

Mathématiques 7P

LA TRANSLATION

Etape par étape

Théorie

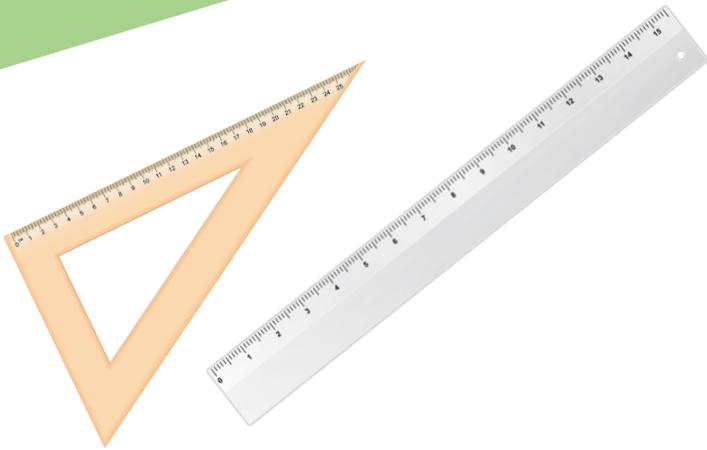
La translation est un déplacement

C'est quand on déplace une figure et qu'elle garde sa taille et sa direction.



Outils indispensables

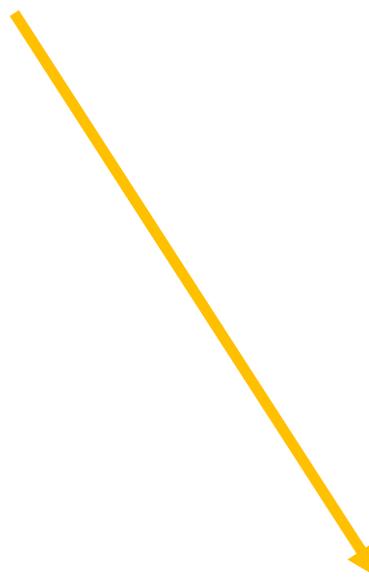
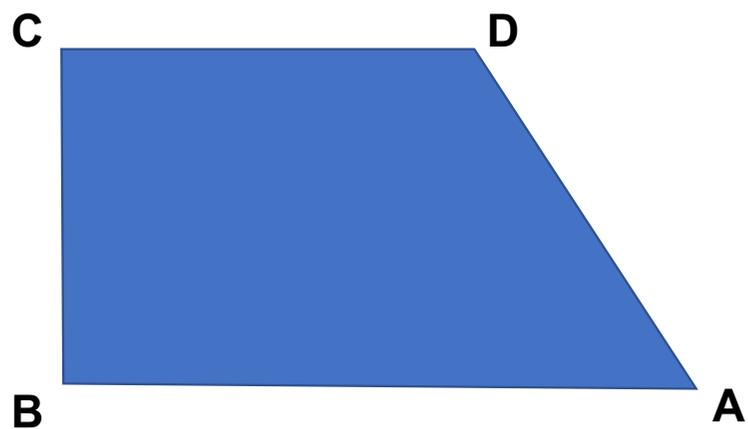
Mission de la règle et de l'équerre :
Déplacer la figure

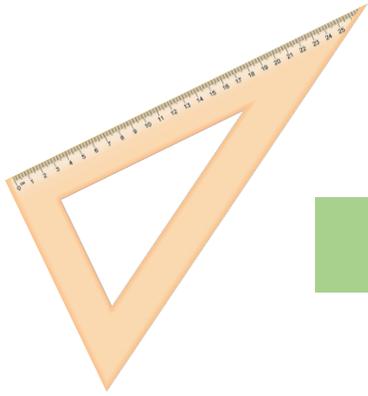


Mission du compas :
**Pouvoir tracer des traits
d'une même longueur**



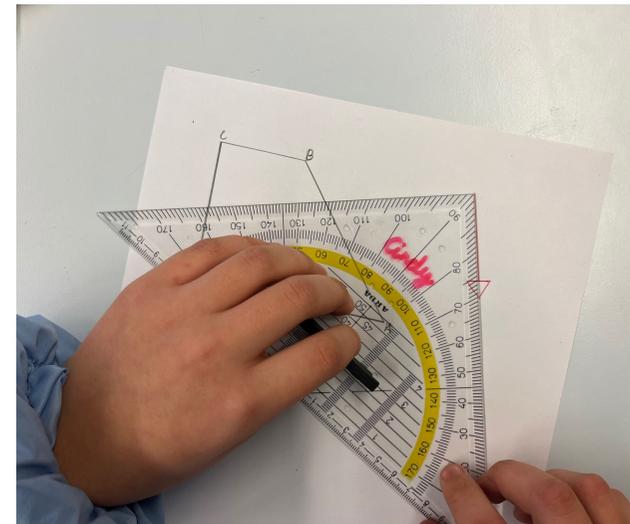
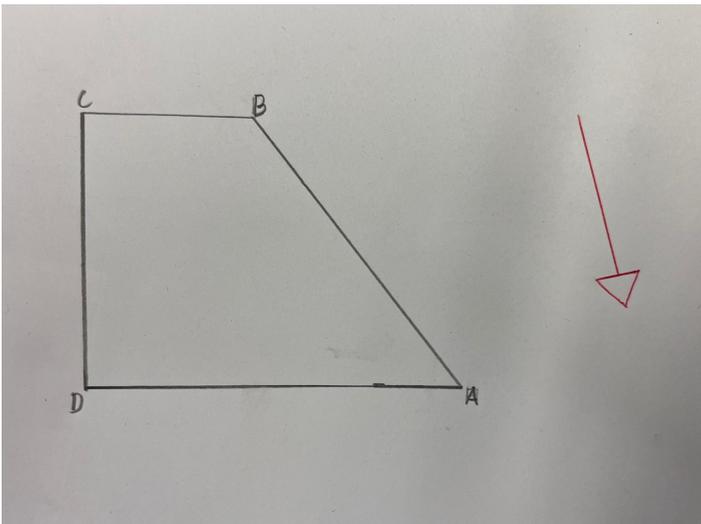
La flèche = le vecteur de translation





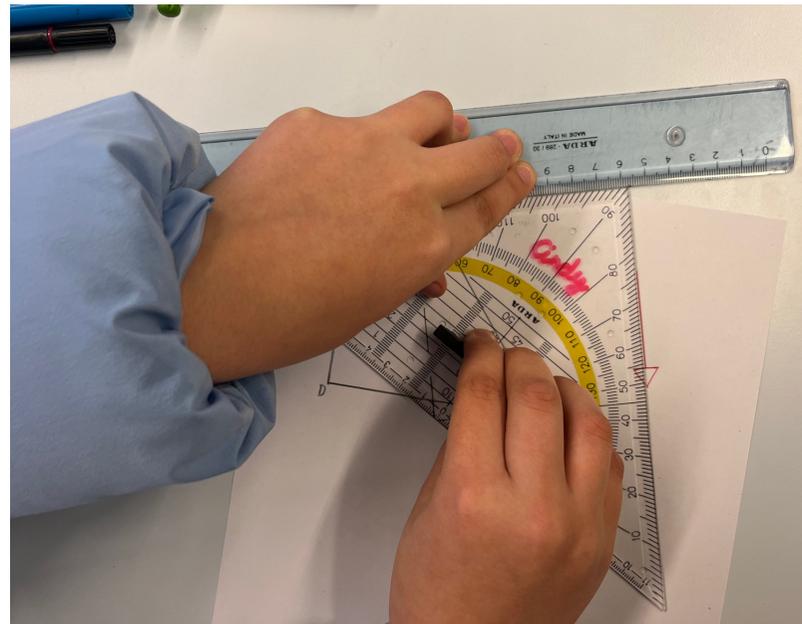
Étape 1

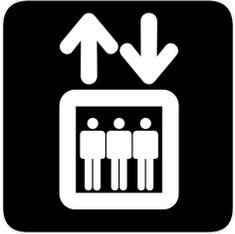
Placer l'équerre le long de la flèche



Étape 2

Placer la règle le long de l'équerre.
Mais pas sur la flèche !!!

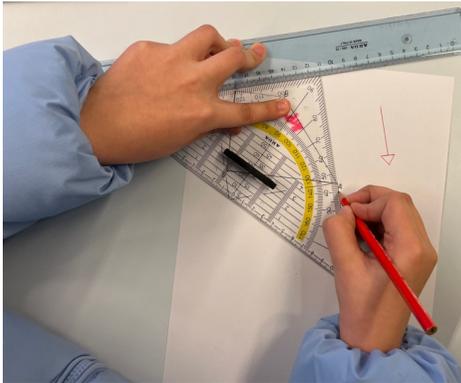




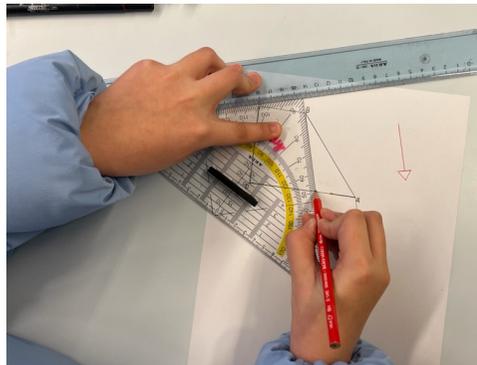
Étape 3

Faire l'ascenseur et tracer une parallèle à chaque point (A_B_C_D). L'équerre glisse le long de la règle.

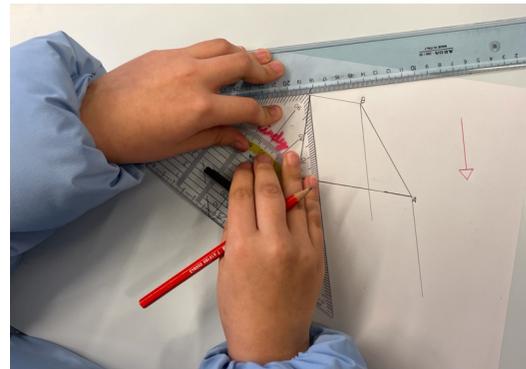
// Point A



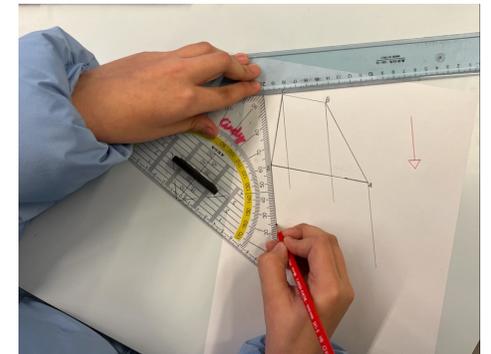
// Point B



// Point C



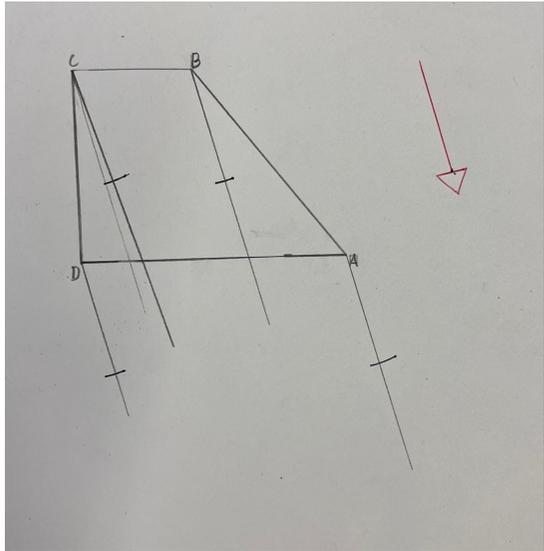
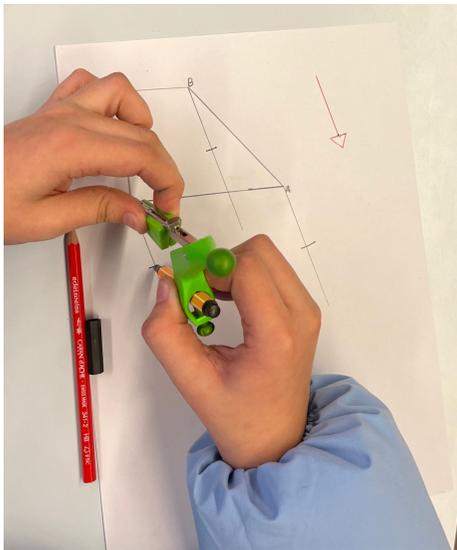
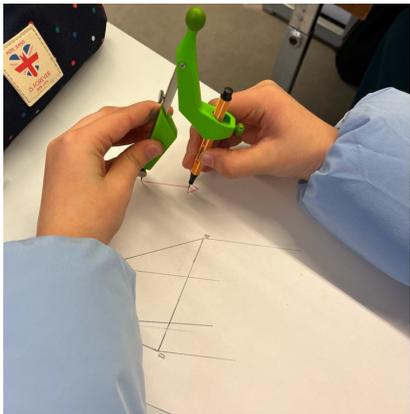
// Point D





Étape 4

Prendre la mesure de la flèche avec le compas et la reporter à chaque point (reporter = refaire, reproduire)





Étape 5

Relier les points entre eux pour dessiner la nouvelle forme. (A'_B'_C'_D')

