

## Évaluation ACT - Technique

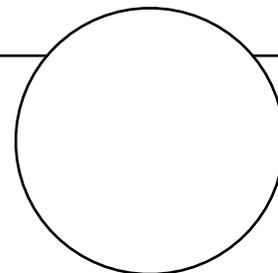
### A 23 AC&M — Expérimenter diverses techniques plastiques et artisanales...

...en développant des habiletés de motricité globale et fine (souplesse, précision, coordination, pression, rapidité du geste...)

...en utilisant divers outils, matériaux, supports, formats

...en produisant des formes, des objets, des volumes et des structures

...en effectuant des gestes artisanaux spécifiques



Date \_\_\_\_\_

Points \_\_\_\_\_

Commentaire éventuel:

---



---



---



---



---

	Excellent (3 pts)	Bien (2 pts)	Suffisant (1 pt)	Insuffisant (0 pt)
1. Suivre le trait de coupe grâce au repère sur le pied de biche.				
2. Suivre une ligne droite.				
3. Suivre une courbe.				
4. Arrêter le surjet avec un chaînette assez longue.				
5. Rentrer la chaînette dans les points du surjet.	<i>1er coup</i>	<i>2ème coup</i>	<i>plusieurs essais</i>	<i>pas parvenu</i>
6. Ranger le coin surjeteuse après usage et dépoussiérer la machine si besoin.				
Bonus: Faire de son mieux	<i>Toujours</i>	<i>Souvent</i>	<i>Parfois</i>	<i>Rarement</i>

<b>6</b>	<b>5,5</b>	<b>5</b>	<b>4,5</b>	<b>4</b>	<b>3,5</b>	<b>3</b>	<b>2,5</b>	<b>2</b>
18	17-16	15	14-13	12-11	10-8	7-6	5-3	2-0