

Évaluation ACT - Technique

A 23 AC&M – Expérimenter diverses techniques plastiques et artisanales...

...en développant des habiletés de motricité globale et fine (souplesse, précision, coordination, pression, rapidité du geste...)

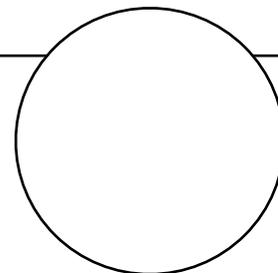
...en utilisant divers outils, matériaux, supports, formats

...en produisant des formes, des objets, des volumes et des structures

...en effectuant des gestes artisanaux spécifiques

Date _____

Points _____



Commentaire éventuel:

	Excellent (3 pts)	Bien (2 pts)	Suffisant (1 pt)	Insuffisant (0 pt)
1. Positionner la canette.				
2. Enfiler la machine.				
3. Brancher la machine et la pédale.				
4. Démarrer, arrêter un travail avec le point avant/arrière.				
5. Enfiler le fil dans le chas de l'aiguille de la machine.	<i>1er coup</i>	<i>2ème coup</i>	<i>plusieurs essais</i>	<i>pas parvenu</i>
6. Ranger le coin machine à coudre après usage et dépoussiérer la machine si besoin.				
Bonus: Faire de son mieux	<i>Toujours</i>	<i>Souvent</i>	<i>Parfois</i>	<i>Rarement</i>

6	5,5	5	4,5	4	3,5	3	2,5	2
18	17-16	15	14-13	12-11	10-8	7-6	5-3	2-0