

Évaluation ACT - Technique

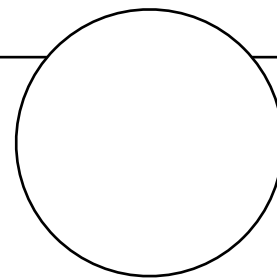
A 23 AC&M — Expérimenter diverses techniques plastiques et artisanales...

...en développant des habiletés de motricité globale et fine (souplesse, précision, coordination, pression, rapidité du geste...)

...en utilisant divers outils, matériaux, supports, formats

...en produisant des formes, des objets, des volumes et des structures

...en effectuant des gestes artisanaux spécifiques



Date _____

Points _____

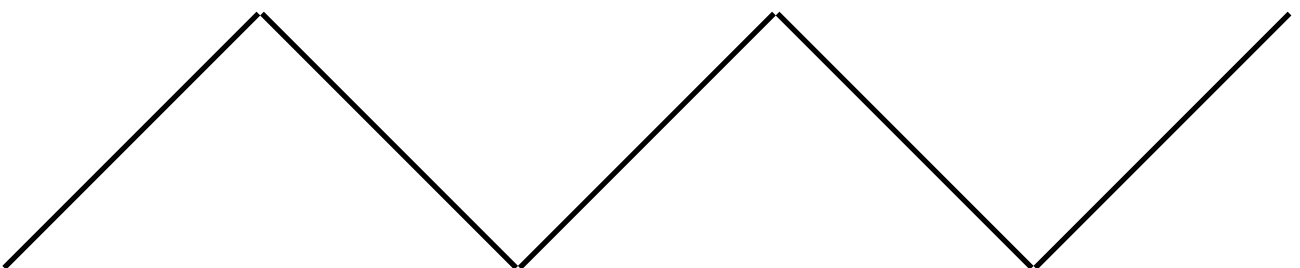
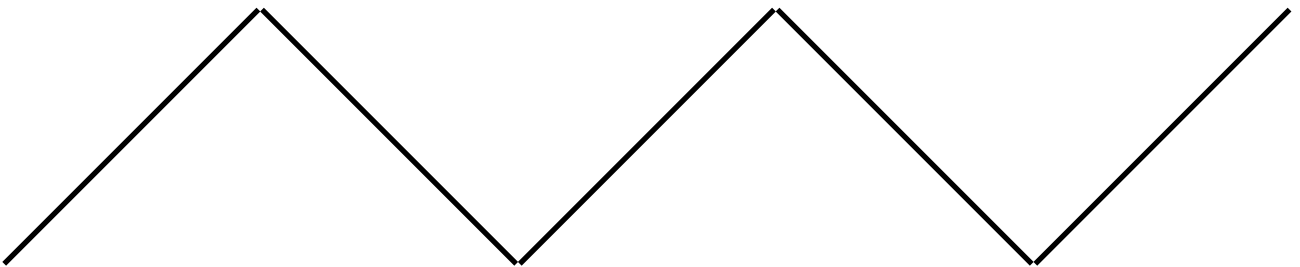
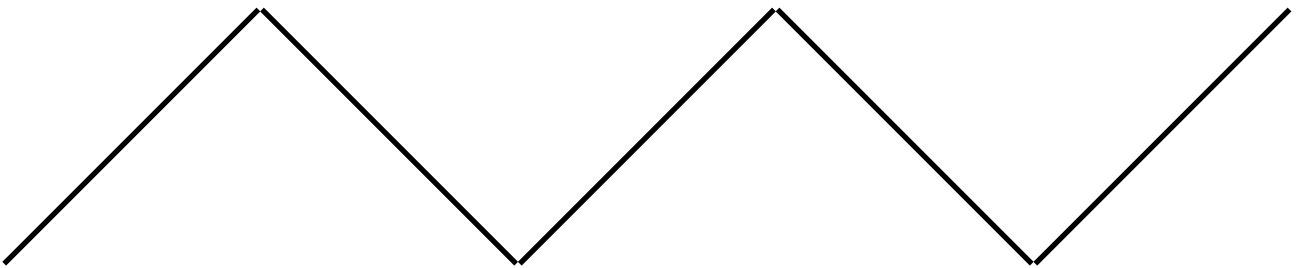
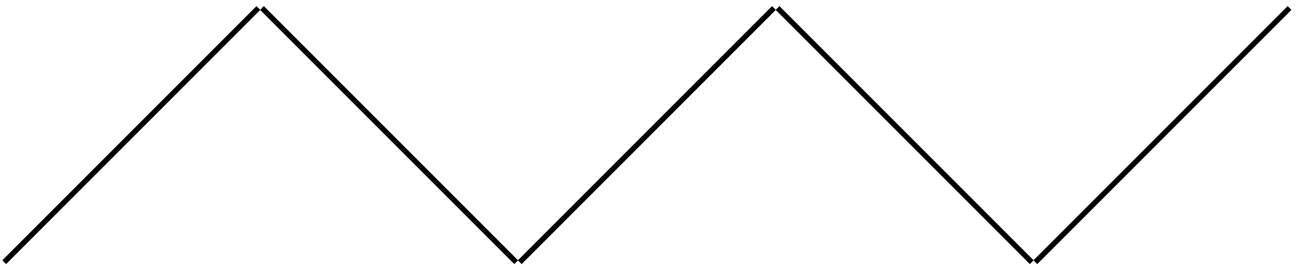
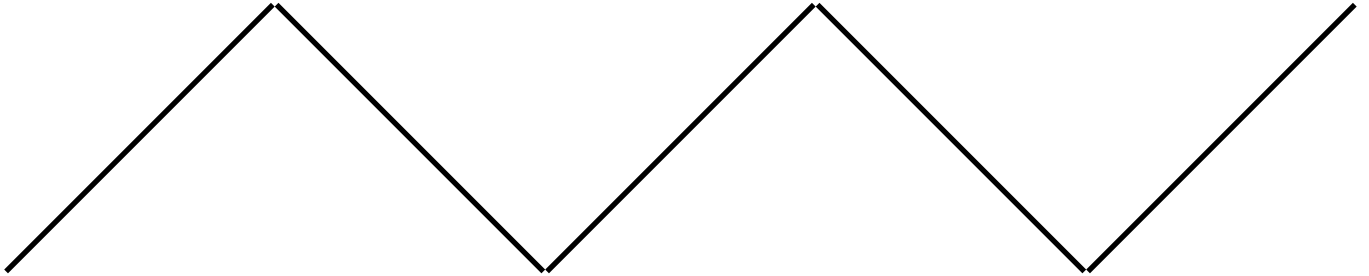
Commentaire éventuel:

	Excellent (3 pts)	Bien (2 pts)	Suffisant (1 pt)	Insuffisant (0 pt)
1. Suivre une ligne droite sur un papier à la machine à coudre (sans fil).				
2. Suivre un zig zag sur un papier à la machine à coudre (sans fil).				
3. Suivre une courbe sur un papier à la machine à coudre (sans fil).				
4. Suivre un cercle sur un papier à la machine à coudre (sans fil).				
5. Enfiler un fil dans le chas d'une aiguille à coudre (fin).	<i>1er coup</i>	<i>2ème coup</i>	<i>plusieurs essais</i>	<i>pas parvenu</i>
6. Faire un noeud fusée avec un fil fin.	<i>1er coup</i>	<i>2ème coup</i>	<i>plusieurs essais</i>	<i>pas parvenu</i>
Bonus: Faire de son mieux	<i>Toujours</i>	<i>Souvent</i>	<i>Parfois</i>	<i>Rarement</i>

6	5,5	5	4,5	4	3,5	3	2,5	2
18	17-16	15	14-13	12-11	10-8	7-6	5-3	2-0

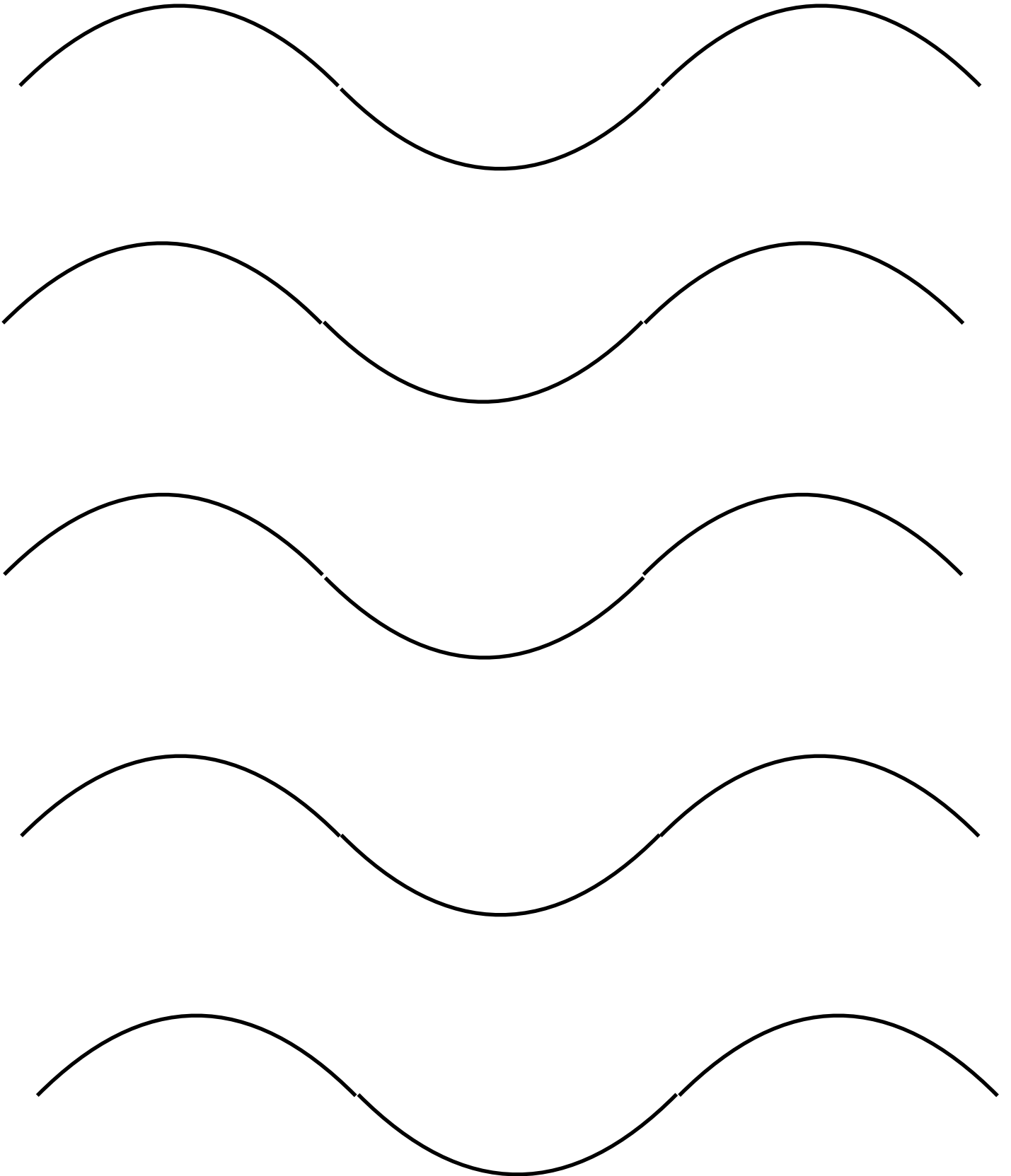
2. Suivre un zig zag à la machine à coudre, sans fil.

Date _____



3. Suivre une courbe à la machine à coudre, sans fil.

Date _____



4. Suivre un cercle à la machine à coudre, sans fil.

Date _____

