

Bataille navale latitude / longitude

Introduction:

L'objectif du jeu est de permettre aux élèves de manipuler la latitude et la longitude de façon à pouvoir donner les coordonnées d'un lieu et repérer un lieu en fonction de ses coordonnées. Il fonctionne comme un jeu de bataille navale classique. Comme tout jeu à usage pédagogique, il doit faire l'objet d'un débriefing pour mettre en évidence les savoirs travaillés.

Déroulement du jeu:

Les élèves sont répartis en binômes ou 2 équipes. L'enseignant/e distribue les 2 feuilles par binôme, une feuille débutant par Blue Energy à une équipe et une feuille débutant par Red Power à l'autre équipe.

L'enseignant/e explique le contexte et les règles du jeu. L'enseignant/e peut donner une coordonnée géographique (en Suisse par exemple) pour vérifier que les élèves ont compris le fonctionnement du système de coordonnées. On peut ensuite conseiller aux élèves de numéroter leurs cartes pour faciliter la lecture.

Chaque joueur à son tour essaie de trouver les centrales de l'équipe adverse. Il peut rejouer après un coup au but. L'adversaire est obligé d'annoncer quand la totalité des générateurs d'une centrale ont été découverts.

Si des joueurs sont trop rapides, il est possible de leur demander de retrouver dans un atlas l'un des sites choisis dans le jeu.

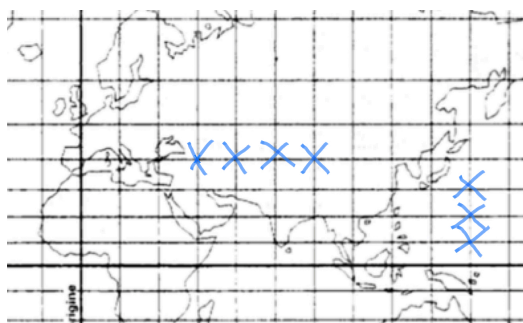
Règle du jeu:

Suite à l'invention d'un nouveau processus d'extraction durable de l'énergie, deux entreprises s'affrontent pour dominer le marché mondial : les Red Power et les Blue Energy. Ces compagnies bâtissent des centrales énergétiques de différentes tailles pourvues de générateurs d'énergie.

Vous représentez les dirigeants de ces entreprises, votre objectif est de découvrir le plus rapidement possible les sites en projet de votre adversaire commercial (pour mieux leur mettre des bâtons dans les roues dans l'avenir).

Dans un premier temps chaque joueur place sur sa grille (celle du haut) les emplacements de ses 3 centrales. Les centrales sont représentées par des croix (de 2 à 4) chacune située à la croisée d'une latitude et longitude. Elles peuvent être dessinées horizontalement ou verticalement. A noter que les centrales sont seulement terrestres ou aquatiques, elles ne doivent pas être à cheval sur la terre et l'eau.

Exemple de répartition:



Chaque joueur/équipe à son tour énonce une coordonnée géographique (Latitude/Longitude), l'échelle du quadrillage est donnée sous la première carte. L'adversaire peut lui répondre:

- Manqué (coup dans le vide)
- Touché (une centrale découverte)
- Centrale trouvée (tous les générateurs de la centrale ont été découverts)

Après un touché le joueur qui annonce les coordonnées peut rejouer.

Les joueurs enregistrent leurs coups (manqués dans une couleur et trouvés dans une autre) sur la carte du bas.

L'équipe qui découvre la première toutes les centrales de l'adversaire a gagné.

Débriefing:

- Qu'est-ce que l'élève a ressenti durant le jeu : facile/difficile, ce qui facilitait compliquait la tâche, collaboration au sein des équipes.....

- Quels éléments du cours étaient nécessaires pour jouer ? (Lignes imaginaires de référence Equateur, méridien de Greenwich, orientation N/S-E/W, quadrillage parallèle et méridien)

- Quels étaient les bonnes stratégies pour réussir ? (Stratégie pour gagner, mais surtout stratégie de lecture des coordonnées)

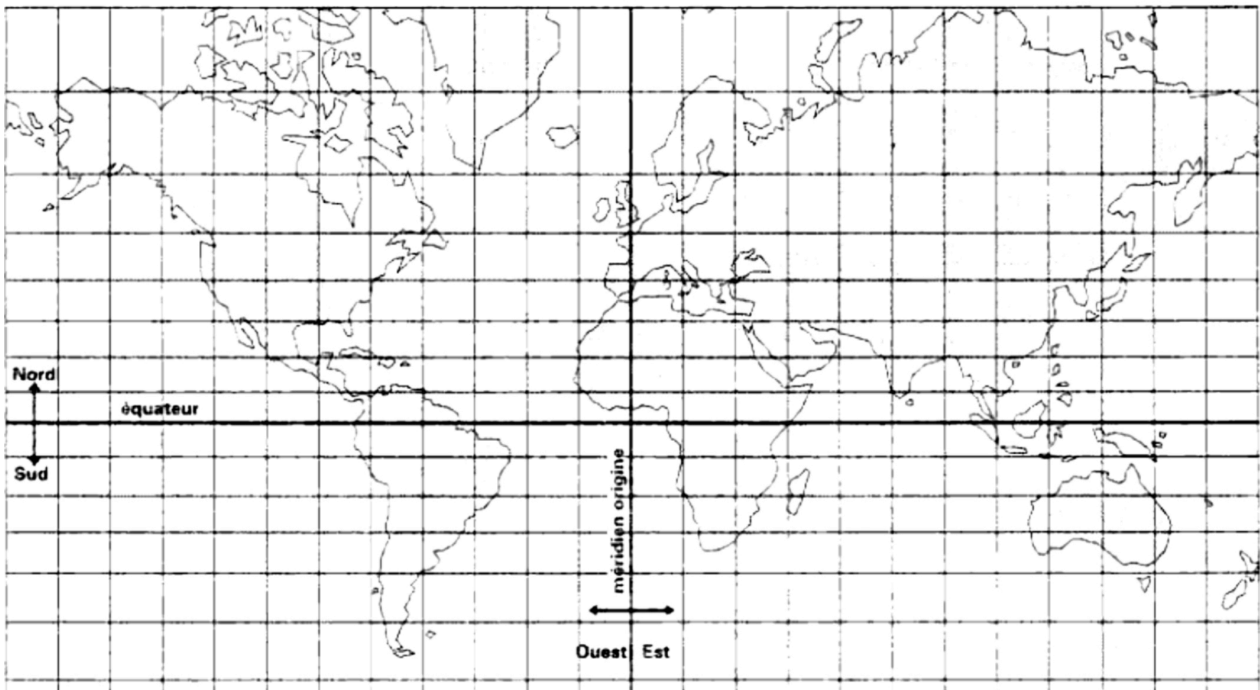
On peut alors institutionnaliser les étapes nécessaires à la lecture de coordonnées: repérage des coordonnées verticales pour la latitude, horizontales pour la longitude, repérage du point par rapport à l'équateur pour indiquer un latitude N ou S, repérage du point par rapport au méridien pour savoir si on est W ou E.

Dernière étape, le passage sur un atlas ou un bout de carte pour valider les savoirs par rapport à la réalité.

Claire Matti
Novembre 2020



Blue Energy

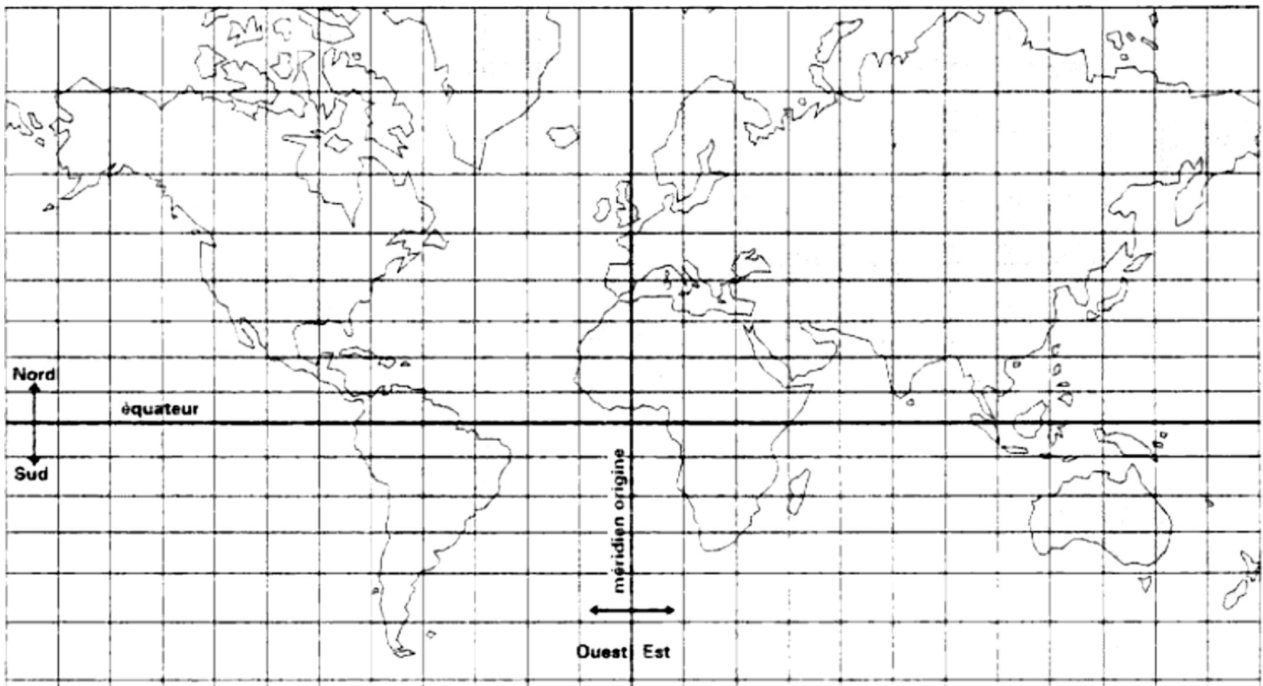


10°
15°

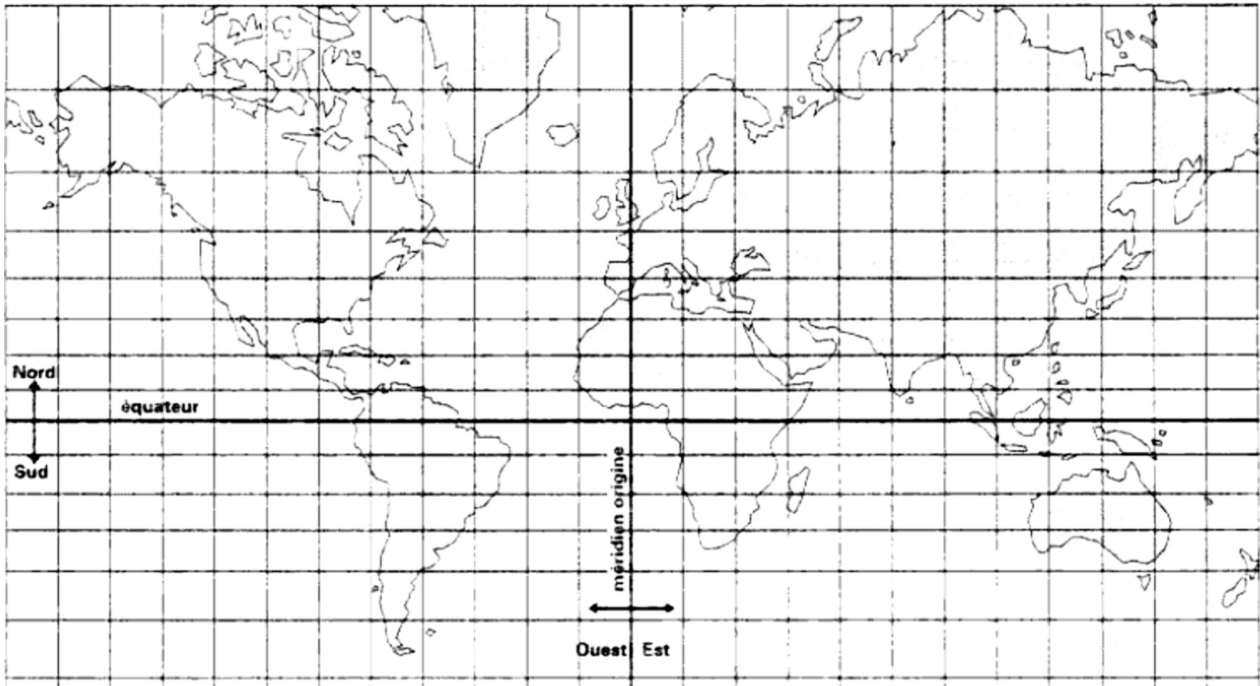
- X X X X** Centrale à 4 générateurs
- X X X** Centrale à 3 générateurs
- X X** Centrale à 2 générateurs

Les centrales doivent être installées soit entièrement sur la terre ferme, soit entièrement sur l'eau

Red Power



Red Power



- 10° XXXX Centrale à 4 générateurs
 15° XXX Centrale à 3 générateurs
 XX Centrale à 2 générateurs

Les centrales doivent être installées soit entièrement sur la terre ferme, soit entièrement sur l'eau

Blue Energy

