

Géométrie - Vecteurs et coordonnées

Gymnase de Burier

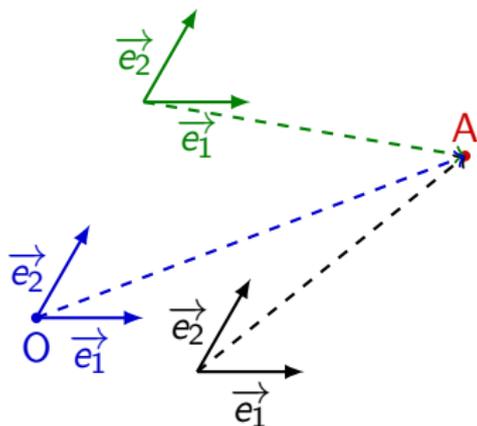
S. Rochat

1MSt

Chapitre 3 - Repères et coordonnées

1 - Repères dans le plan

Repère du plan



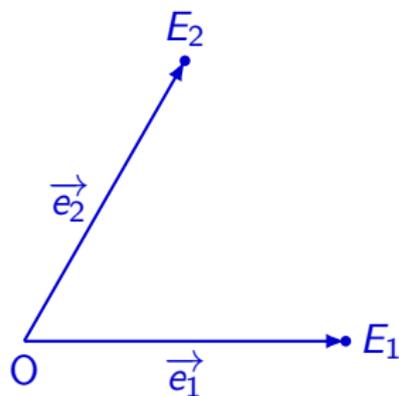
Soit $B = (\vec{e}_1; \vec{e}_2)$ une base de V_2 . Il y a une infinité de couples de flèches qui représentent la base.

Comment représenter un point A du plan ? La solution dépend de la base choisie !

Pour éviter cela, on associe à la base un point du plan, ici le point O , c'est-à-dire que l'on choisit les représentants qui partent de ce point.

On appelle le triplet $\mathcal{R} = (O; \vec{e}_1; \vec{e}_2)$ un repère du plan. Dans un repère, on peut représenter les vecteurs et les points.

Repère du plan

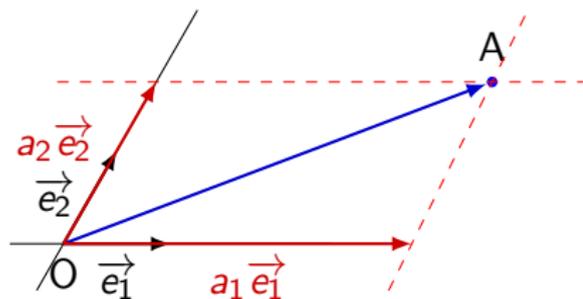


Définition

Un repère du plan \mathcal{R} est formé d'un point O du plan, appelé **origine**, et d'une **base associée** $(\vec{e}_1; \vec{e}_2)$. On le note $\mathcal{R} = (O; \vec{e}_1; \vec{e}_2)$.

On peut aussi définir un repère à l'aide de **trois points non-alignés**, par exemple, ici, $\mathcal{R} = (O; E_1; E_2)$.

Repère du plan

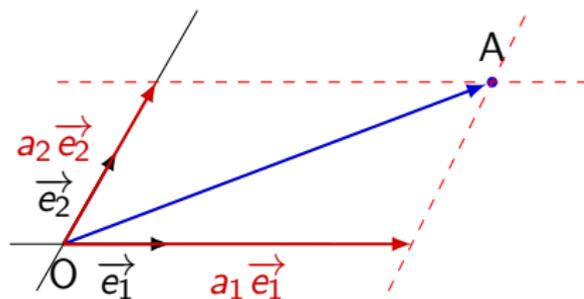


Définition

Les **coordonnées** d'un point A du plan relativement à un repère $\mathcal{R} = (O; e_1; e_2)$ sont les **composantes numériques** du vecteur \vec{OA} dans la base associée $B = (e_1; e_2)$:

$$\vec{OA} = \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \end{pmatrix} \Leftrightarrow A(a_1; a_2)$$

Repère du plan



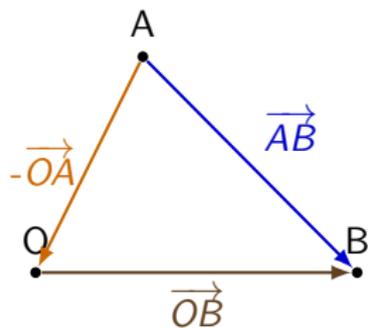
Définition

- a_1 est la **première coordonnée** ou **abscisse** du point A ;
- a_2 est la **deuxième coordonnée** ou **ordonnée** du point A ;
- \vec{OA} est le **rayon vecteur** du point A .

2 - Calculs avec les coordonnées

Composantes d'un vecteur

Soit deux points $A(a_1; a_2)$ et $B(b_1; b_2)$. Quelles sont les **composantes du vecteur** \vec{AB} ?



Par la relation de Chasles : $\vec{AB} = \vec{OB} - \vec{OA}$

De plus, $A(a_1; a_2) \Leftrightarrow \vec{OA} = \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \end{pmatrix}$

On a donc

$$\vec{AB} = \vec{OB} - \vec{OA} = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b_1 - a_1 \\ b_2 - a_2 \end{pmatrix}$$

Théorème

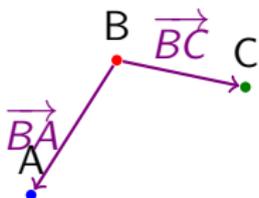
Soit deux points $A(a_1; a_2)$ et $B(b_1; b_2)$. Les composantes numériques du vecteur \vec{AB} sont données par

$$\vec{AB} = \begin{pmatrix} b_1 - a_1 \\ b_2 - a_2 \end{pmatrix}$$

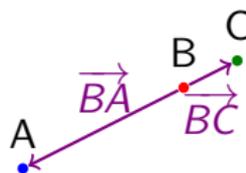
Alignement de points

On nous donne trois points A , B et C . Comment savoir si ces trois points sont alignés ?

1) Les points ne sont pas alignés



2) Les points sont alignés



Les vecteurs sont colinéaires !

Alignement de points

Exemple : Soit $A(0; 2)$, $B(\frac{3}{2}; \frac{11}{4})$ et $C(2, 1)$. Ces trois points sont-ils alignés ?

Calculons les composantes de \overrightarrow{AC} et \overrightarrow{AB} :

$$\overrightarrow{AC} = \begin{pmatrix} c_1 - a_1 \\ c_2 - a_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 - 0 \\ 1 - 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \end{pmatrix} \quad \overrightarrow{AB} = \begin{pmatrix} \frac{3}{2} - 0 \\ \frac{11}{4} - 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{3}{2} \\ \frac{3}{4} \end{pmatrix}$$

Méthode A : Résolvons le système d'équations

$$\begin{pmatrix} 2 \\ -1 \end{pmatrix} = k \cdot \begin{pmatrix} \frac{3}{2} \\ \frac{3}{4} \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{cases} 2 = k \cdot \frac{3}{2} \\ -1 = k \cdot \frac{3}{4} \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} k = \frac{4}{3} \\ k = -\frac{4}{3} \end{cases}$$

Méthode B : On utilise la formule croisée

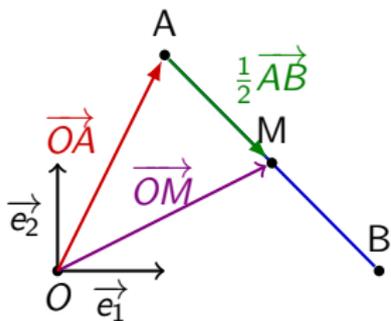
$$2 \cdot \frac{3}{4} - 1 \cdot \frac{3}{2} = \frac{3}{2} - \frac{3}{2} = 0$$

Les vecteurs sont **colinéaires** et donc **les points alignés**.

Milieu de segment

Soit deux points $A(a_1; a_2)$ et $B(b_1; b_2)$. Quelles sont les coordonnées du milieu M du segment AB ?

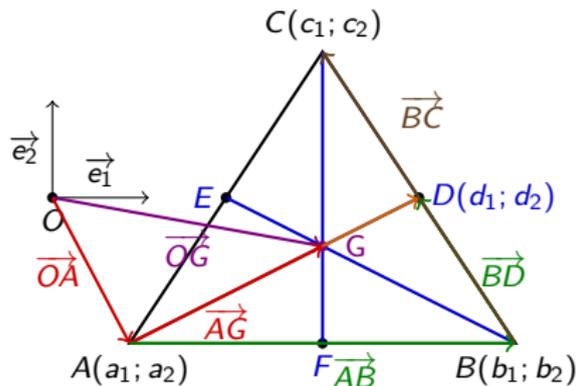
On cherche les composantes du vecteur \overrightarrow{OM} .
On observe que



$$\begin{aligned} \overrightarrow{OM} &= \overrightarrow{OA} + \frac{1}{2}\overrightarrow{AB} = \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} \frac{1}{2}(b_1 - a_1) \\ \frac{1}{2}(b_2 - a_2) \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} a_1 + \frac{1}{2}b_1 - \frac{1}{2}a_1 \\ a_2 + \frac{1}{2}b_2 - \frac{1}{2}a_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{a_1+b_1}{2} \\ \frac{a_2+b_2}{2} \end{pmatrix} \\ \Leftrightarrow M &\left(\frac{a_1 + b_1}{2}; \frac{a_2 + b_2}{2} \right) \end{aligned}$$

Centre de gravité d'un triangle

Soit ABC un triangle et D, E, F les centres des côtés.



On trace les **trois médianes** du triangle. L'intersection des médianes nous donne le **centre de gravité G**. Que valent les **coordonnées de G** ($g_1; g_2$) (les composantes de \overrightarrow{OG}) ?

On sait que

- $\overrightarrow{AG} = \frac{2}{3}\overrightarrow{AD}$ (propriétés médianes)
- $\overrightarrow{AD} = \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BD}$
- $\overrightarrow{BD} = \frac{1}{2}\overrightarrow{BC}$ (propriétés médianes)

$$\begin{aligned} \overrightarrow{OG} &= \overrightarrow{OA} + \overrightarrow{AG} = \overrightarrow{OA} + \frac{2}{3}\overrightarrow{AD} = \overrightarrow{OA} + \frac{2}{3}\overrightarrow{AB} + \frac{2}{3}\overrightarrow{BD} \\ &= \overrightarrow{OA} + \frac{2}{3}\overrightarrow{AB} + \frac{2}{3}\left(\frac{1}{2}\overrightarrow{BC}\right) = \overrightarrow{OA} + \frac{2}{3}\overrightarrow{AB} + \frac{2}{6}\overrightarrow{BC} \\ &= \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \end{pmatrix} + \frac{2}{3}\begin{pmatrix} b_1 - a_1 \\ b_2 - a_2 \end{pmatrix} + \frac{1}{3}\begin{pmatrix} c_1 - b_1 \\ c_2 - b_2 \end{pmatrix} = \frac{1}{3}\begin{pmatrix} a_1 + b_1 + c_1 \\ a_2 + b_2 + c_2 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

On a donc : $\overrightarrow{OG} = \frac{1}{3}\begin{pmatrix} a_1 + b_1 + c_1 \\ a_2 + b_2 + c_2 \end{pmatrix} \Leftrightarrow G\left(\frac{a_1 + b_1 + c_1}{3}; \frac{a_2 + b_2 + c_2}{3}\right)$

Exemple

On considère les points $A(4; 3)$, $B(5; 1)$ et $C(-4; 5)$.

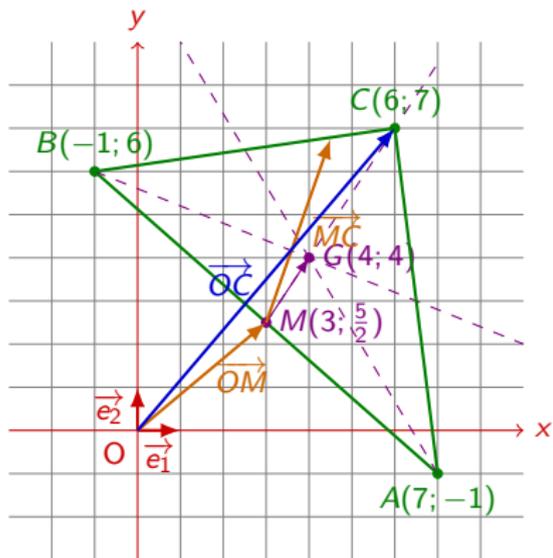
- Quelles sont les coordonnées du milieu I de AB ?

$$I \left(\frac{a_1 + b_1}{2}; \frac{a_2 + b_2}{2} \right) = \left(\frac{4 + 5}{2}; \frac{3 + 1}{2} \right) = \left(\frac{9}{2}; 2 \right)$$

- Quelles sont les coordonnées du centre de gravité G du triangle ABC ?

$$G \left(\frac{a_1 + b_1 + c_1}{3}; \frac{a_2 + b_2 + c_2}{3} \right) = \left(\frac{4 + 5 - 4}{3}; \frac{3 + 1 + 5}{3} \right) = \left(\frac{5}{3}; 3 \right)$$

D'un triangle ABC , on connaît les sommets $A(7; -1)$, $B(-1; 6)$ et le centre de gravité $G(4; 4)$. Calculer les coordonnées du sommet C . **Indice** : Chercher la médiane issue de C .



La médiane cherchée passe par le centre de gravité G et le milieu $M(m_1; m_2)$ du segment AB .

M est donné par $M\left(\frac{a_1+b_1}{2}; \frac{a_2+b_2}{2}\right)$:

$$M\left(\frac{7-1}{2}; \frac{-1+6}{2}\right) = M\left(3; \frac{5}{2}\right)$$

De plus, les médianes se coupant dans un rapport $\frac{1}{3}/\frac{2}{3}$, on a : $\boxed{\vec{MC} = 3 \cdot \vec{MG}}$

On peut donc trouver C en utilisant la médiane issue de C .

$$\begin{aligned} \vec{OC} &= \vec{OM} + \vec{MC} = \vec{OM} + 3 \cdot \vec{MG} = \begin{pmatrix} m_1 \\ m_2 \end{pmatrix} + 3 \cdot \begin{pmatrix} g_1 - m_1 \\ g_2 - m_2 \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} m_1 + 3 \cdot (g_1 - m_1) \\ m_2 + 3 \cdot (g_2 - m_2) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \cdot g_1 - 2 \cdot m_1 \\ 3 \cdot g_2 - 2 \cdot m_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \cdot 4 - 2 \cdot 3 \\ 3 \cdot 4 - 2 \cdot \frac{5}{2} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 6 \\ 7 \end{pmatrix} \\ &\Rightarrow C(6; 7) \end{aligned}$$