

GYMNASE DE BURIER

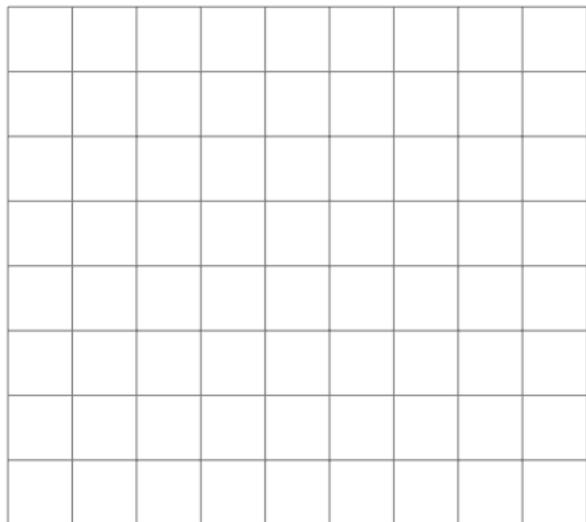
Géométrie vectorielle

Chapitre 1 - Les vecteurs

Sarah Dégallier Rochat

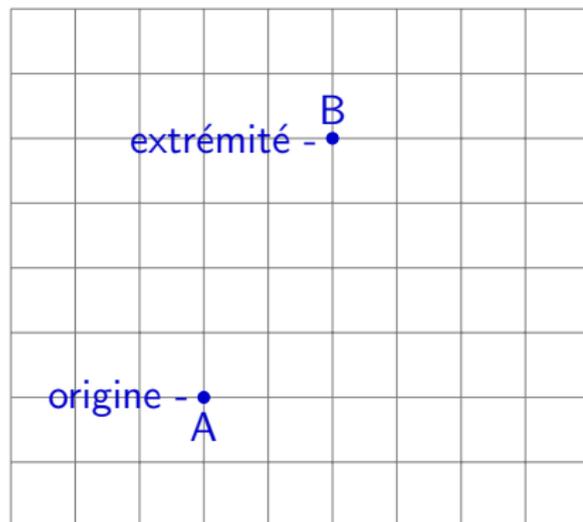
1. La notion de vecteur

Définition 1.1 On appelle **vecteur** l'ensemble de **toutes** les flèches qui définissent **la même translation**.



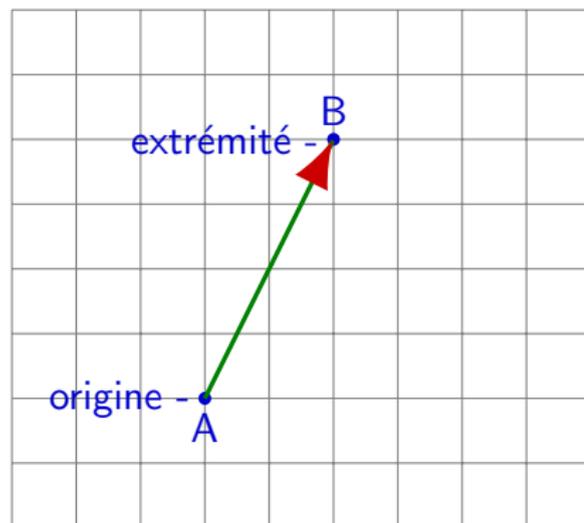
1. La notion de vecteur

Définition 1.1 On appelle **vecteur** l'ensemble de **toutes** les flèches qui définissent **la même translation**.



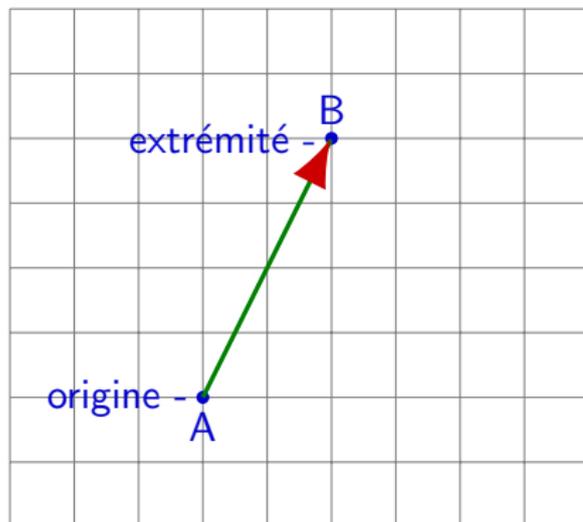
1. La notion de vecteur

Définition 1.1 On appelle **vecteur** l'ensemble de **toutes** les flèches qui définissent **la même translation**.



1. La notion de vecteur

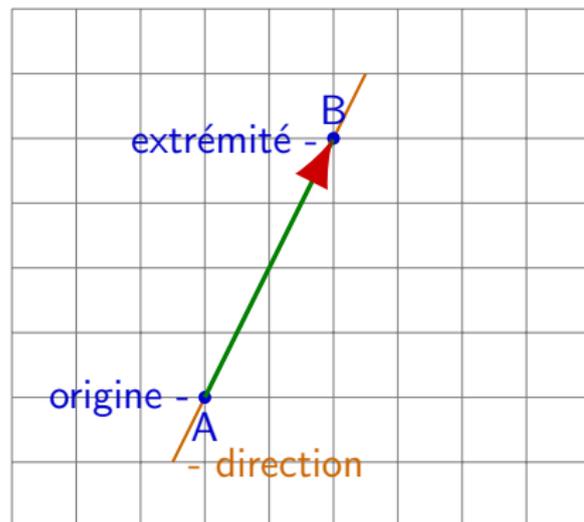
Définition 1.1 On appelle **vecteur** l'ensemble de **toutes** les flèches qui définissent **la même translation**.



Un vecteur se caractérise par
► sa **direction**

1. La notion de vecteur

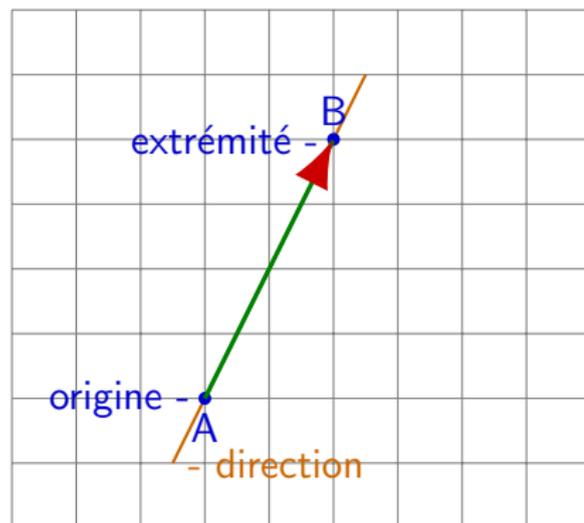
Définition 1.1 On appelle **vecteur** l'ensemble de **toutes** les flèches qui définissent **la même translation**.



Un vecteur se caractérise par
► sa **direction**

1. La notion de vecteur

Définition 1.1 On appelle **vecteur** l'ensemble de **toutes** les flèches qui définissent **la même translation**.

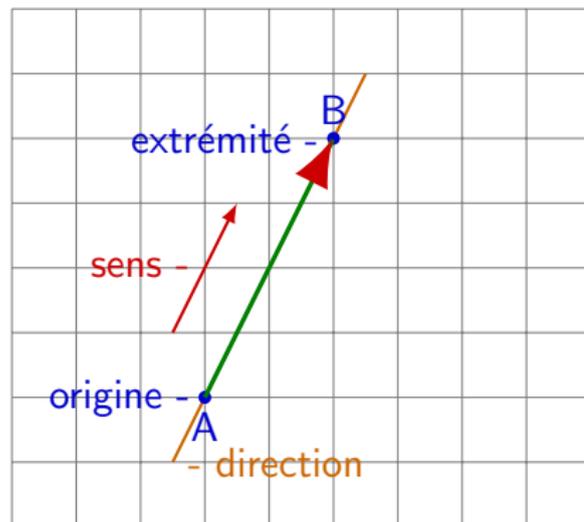


Un vecteur se caractérise par

- ▶ sa **direction**
- ▶ son **sens**

1. La notion de vecteur

Définition 1.1 On appelle **vecteur** l'ensemble de **toutes** les flèches qui définissent **la même translation**.

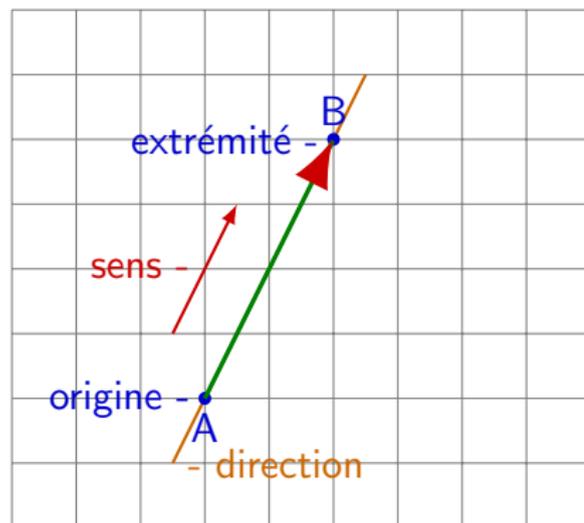


Un vecteur se caractérise par

- ▶ sa **direction**
- ▶ son **sens**

1. La notion de vecteur

Définition 1.1 On appelle **vecteur** l'ensemble de **toutes** les flèches qui définissent **la même translation**.

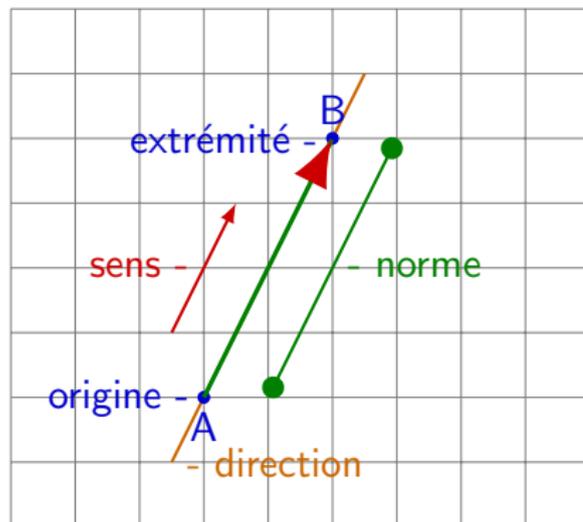


Un vecteur se caractérise par

- ▶ sa **direction**
- ▶ son **sens**
- ▶ sa longueur, appelée **norme**

1. La notion de vecteur

Définition 1.1 On appelle **vecteur** l'ensemble de **toutes** les flèches qui définissent **la même translation**.

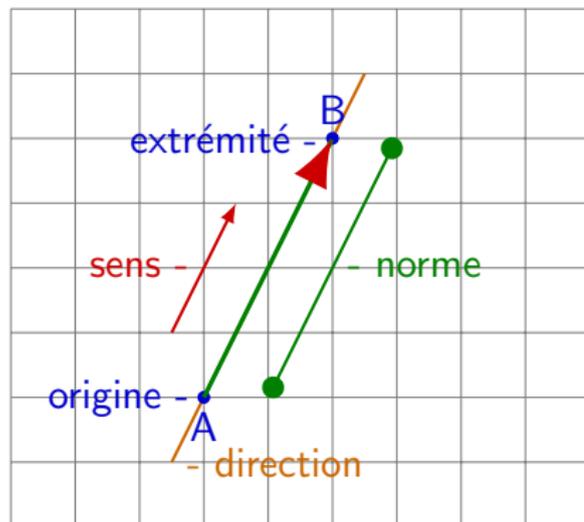


Un vecteur se caractérise par

- ▶ sa **direction**
- ▶ son **sens**
- ▶ sa longueur, appelée **norme**

1. La notion de vecteur

Définition 1.1 On appelle **vecteur** l'ensemble de **toutes** les flèches qui définissent **la même translation**.



Un vecteur se caractérise par

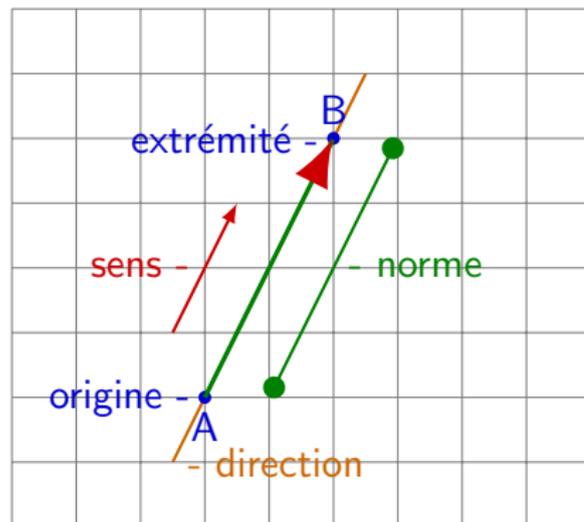
- ▶ sa **direction**
- ▶ son **sens**
- ▶ sa longueur, appelée **norme**

Notation 1.1

- ▶ \overrightarrow{AB} : le vecteur de A à B

1. La notion de vecteur

Définition 1.1 On appelle **vecteur** l'ensemble de **toutes** les flèches qui définissent **la même translation**.



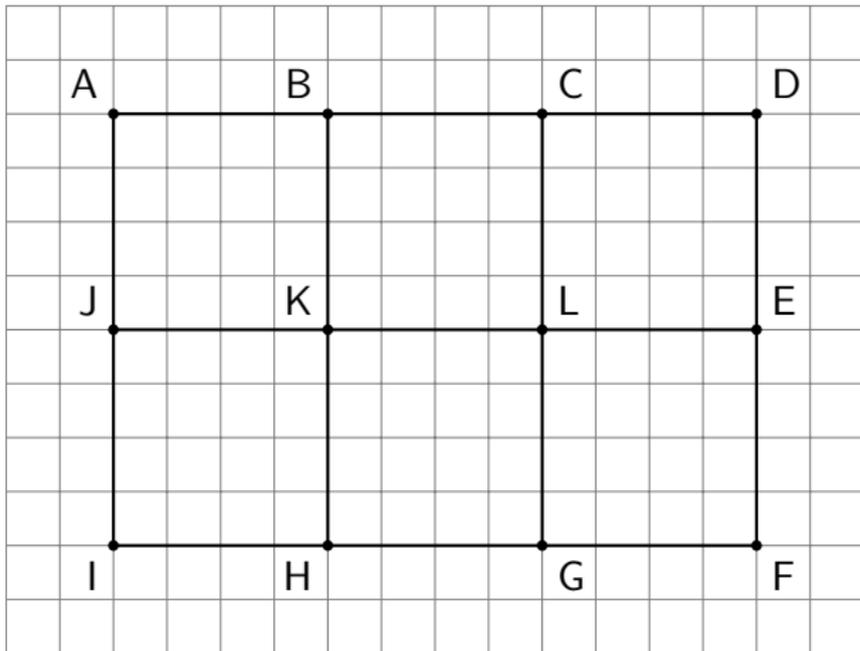
Un vecteur se caractérise par

- ▶ sa **direction**
- ▶ son **sens**
- ▶ sa longueur, appelée **norme**

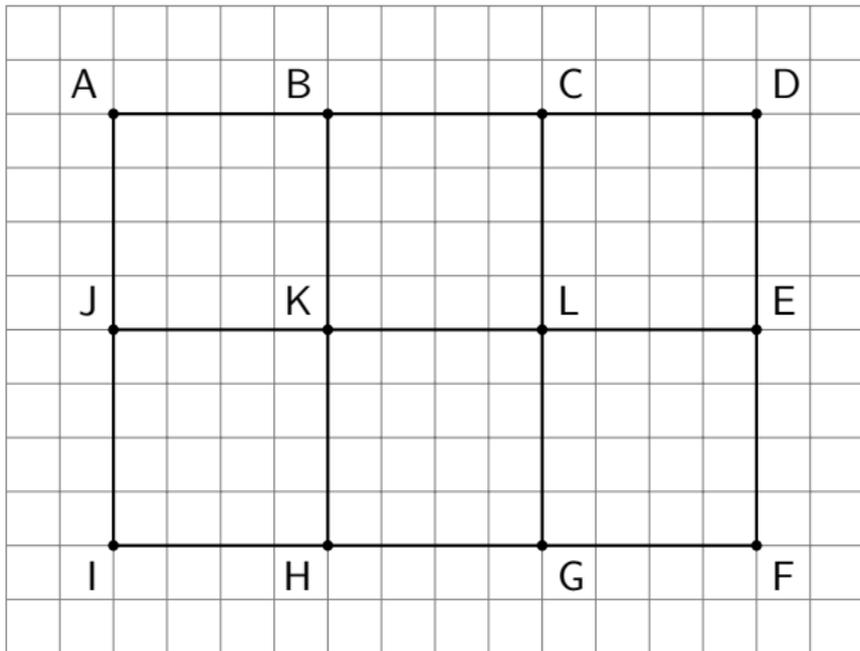
Notation 1.1

- ▶ \overrightarrow{AB} : le vecteur de A à B
- ▶ $\|\overrightarrow{AB}\|$: la norme du vecteur \overrightarrow{AB}

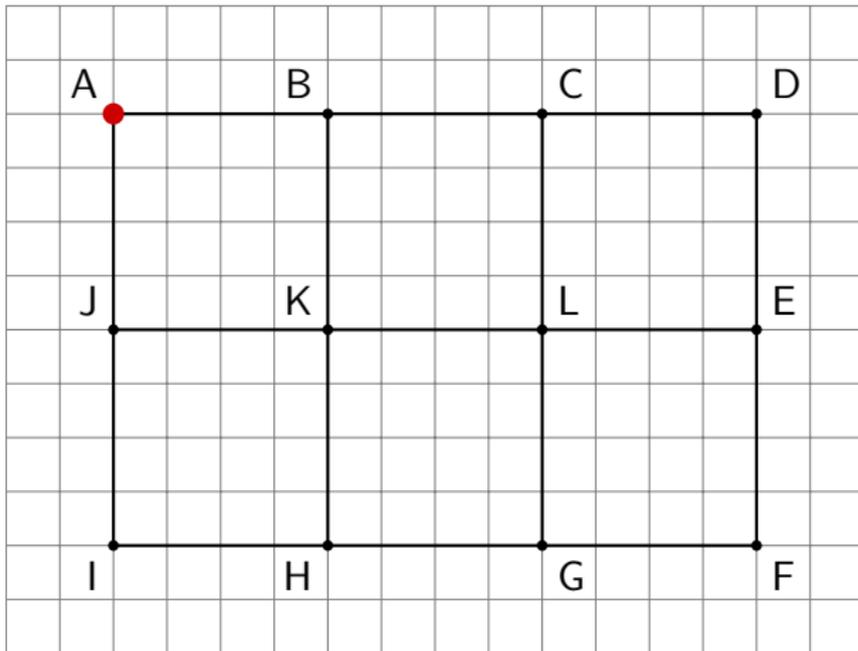
Exemple 1.1 Donner toutes les flèches représentant le vecteur \overrightarrow{AC}



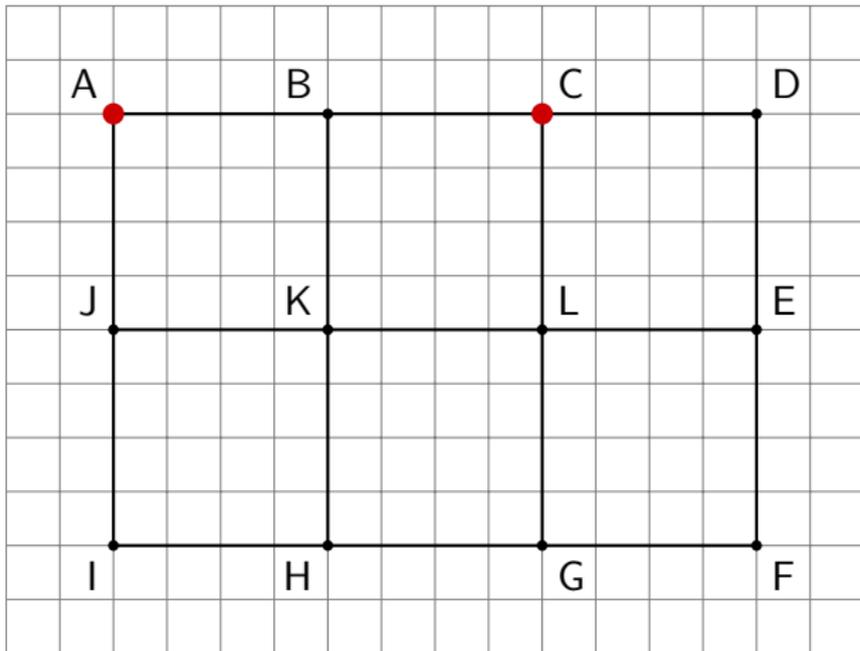
Exemple 1.1 Donner toutes les flèches représentant le vecteur \overrightarrow{AC}



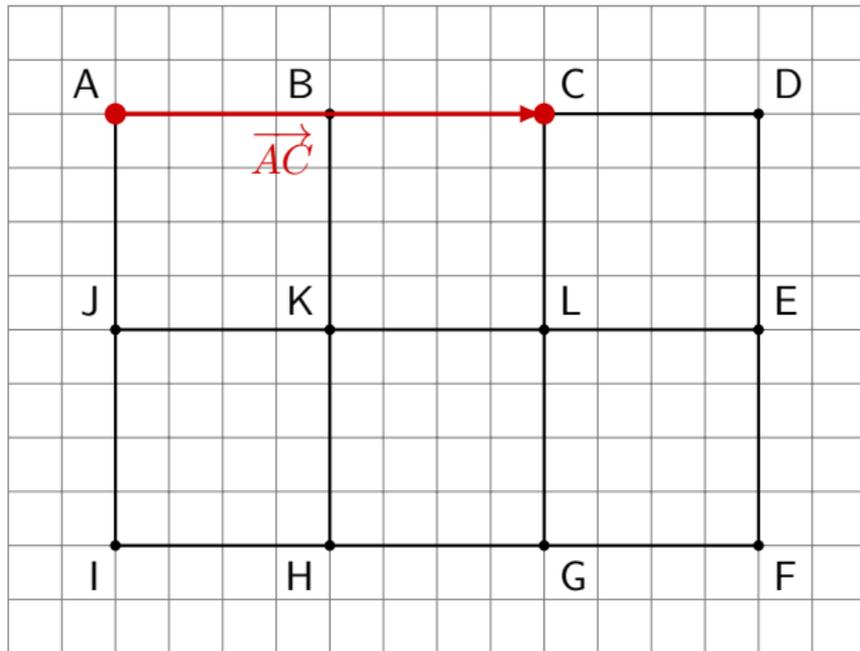
Exemple 1.1 Donner toutes les flèches représentant le vecteur \overrightarrow{AC}



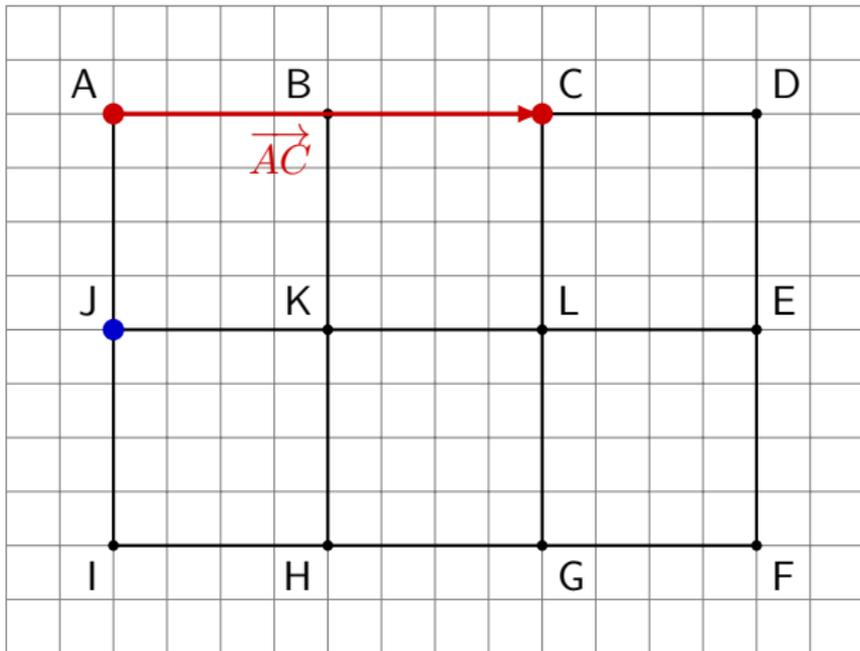
Exemple 1.1 Donner toutes les flèches représentant le vecteur \overrightarrow{AC}



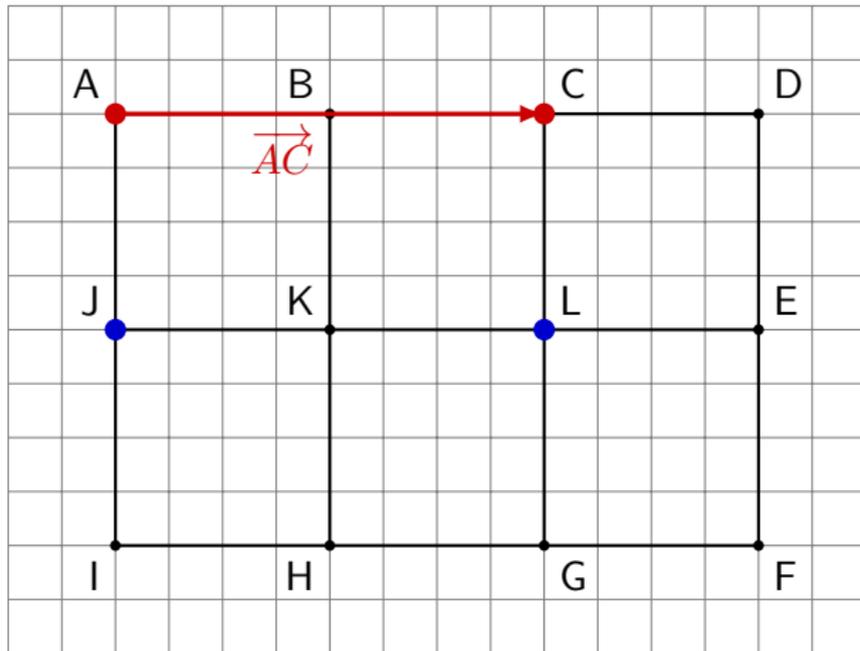
Exemple 1.1 Donner toutes les flèches représentant le vecteur \vec{AC}



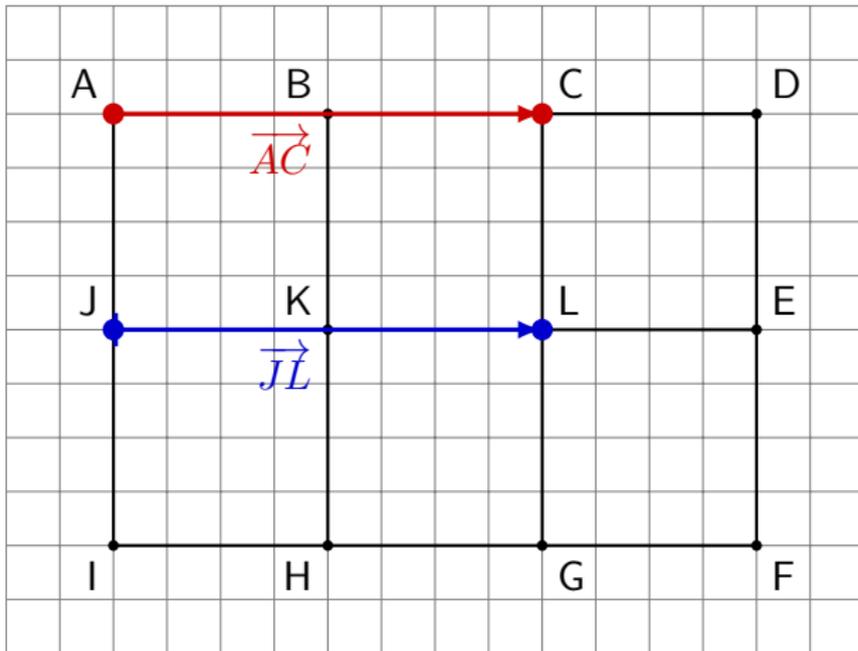
Exemple 1.1 Donner toutes les flèches représentant le vecteur \vec{AC}



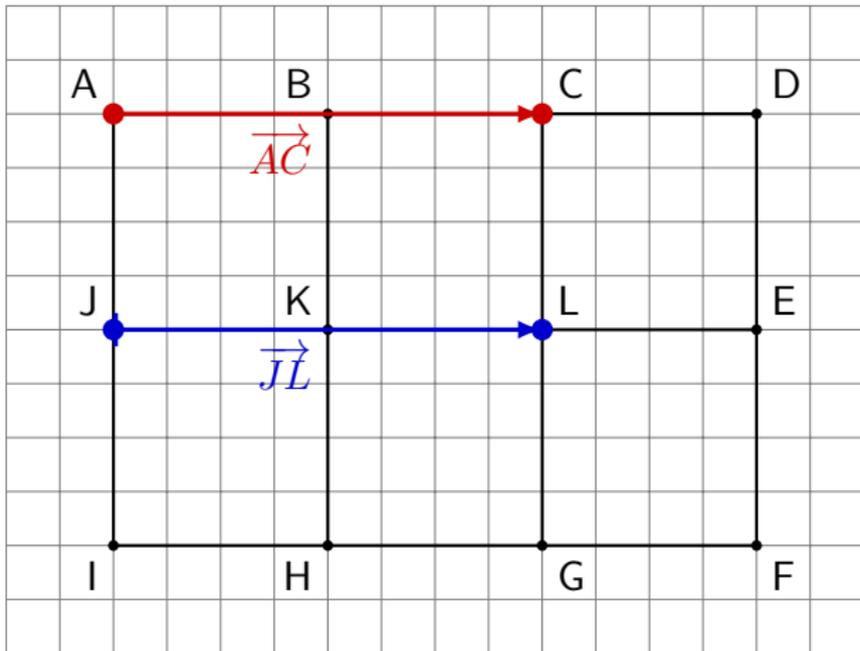
Exemple 1.1 Donner toutes les flèches représentant le vecteur \vec{AC}



Exemple 1.1 Donner toutes les flèches représentant le vecteur \vec{AC}

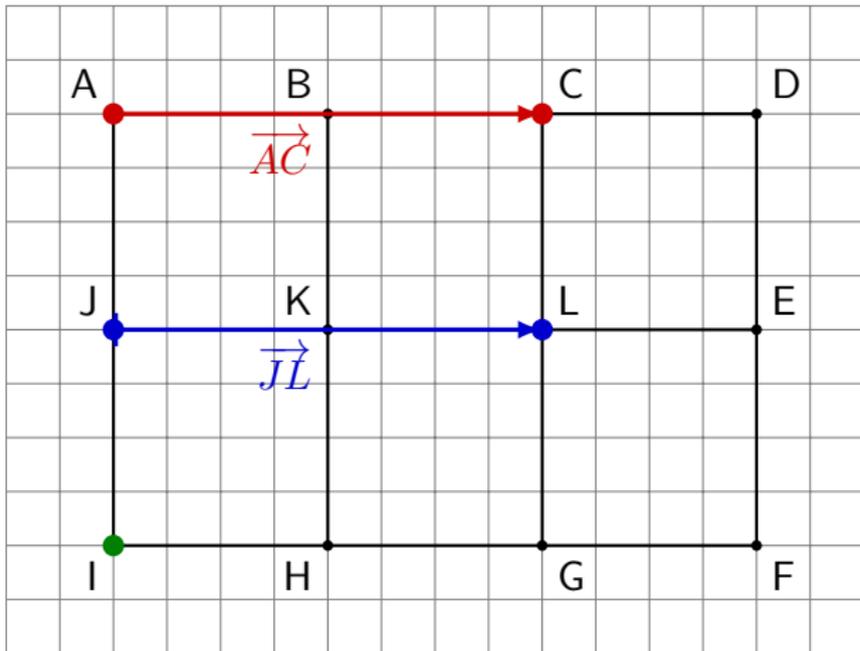


Exemple 1.1 Donner toutes les flèches représentant le vecteur \overrightarrow{AC}



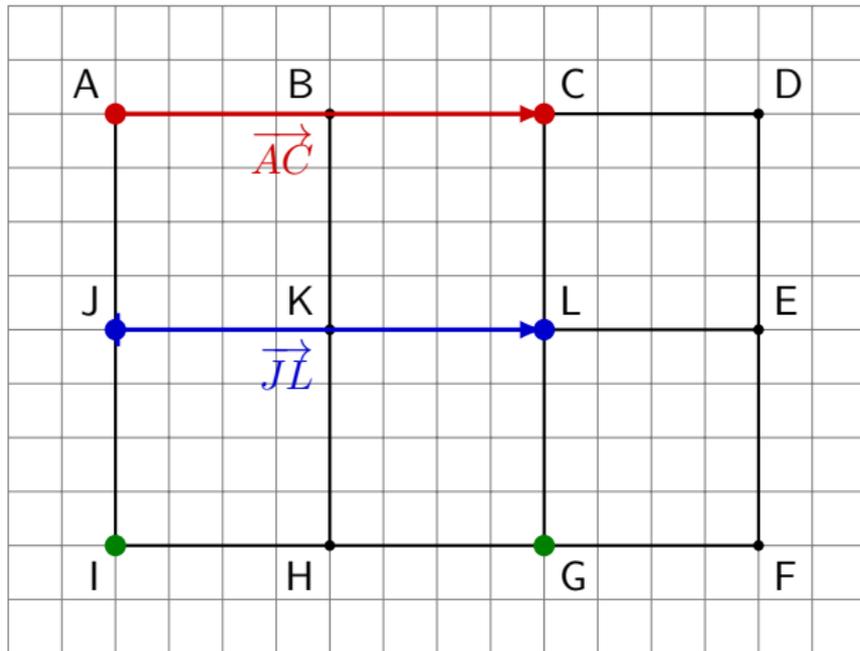
$$\overrightarrow{AC} = \overrightarrow{JL}$$

Exemple 1.1 Donner toutes les flèches représentant le vecteur \vec{AC}



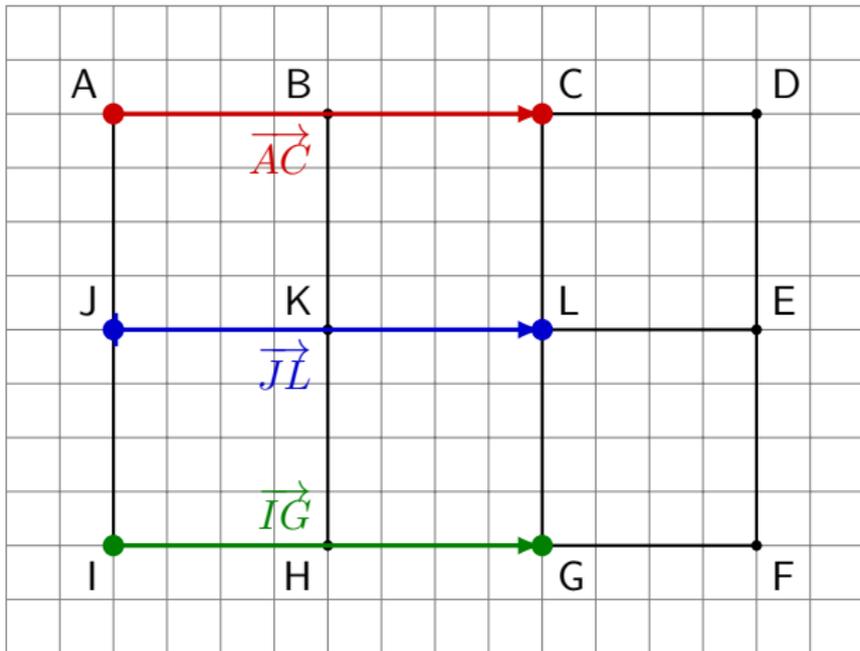
$$\vec{AC} = \vec{JL}$$

Exemple 1.1 Donner toutes les flèches représentant le vecteur \overrightarrow{AC}



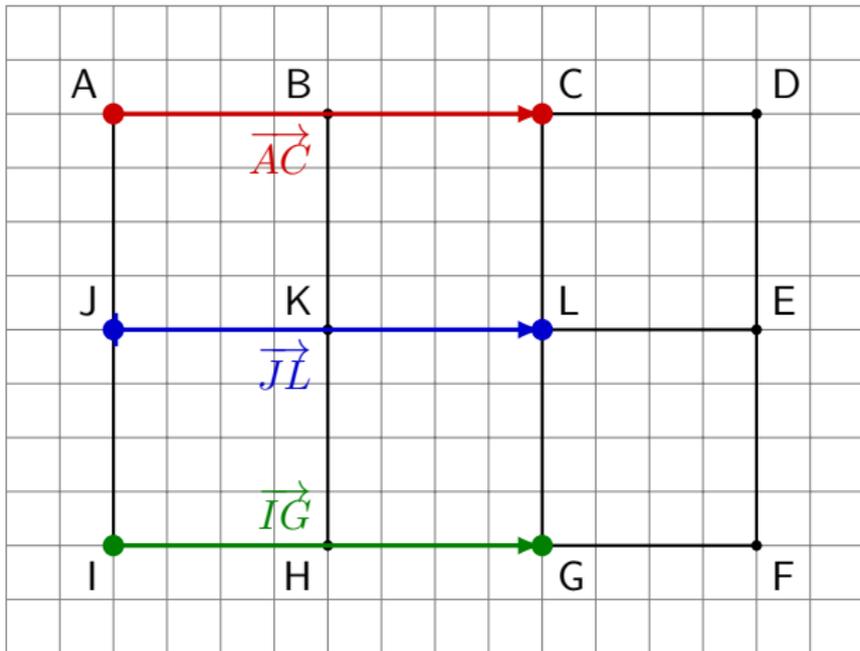
$$\overrightarrow{AC} = \overrightarrow{JL}$$

Exemple 1.1 Donner toutes les flèches représentant le vecteur \vec{AC}



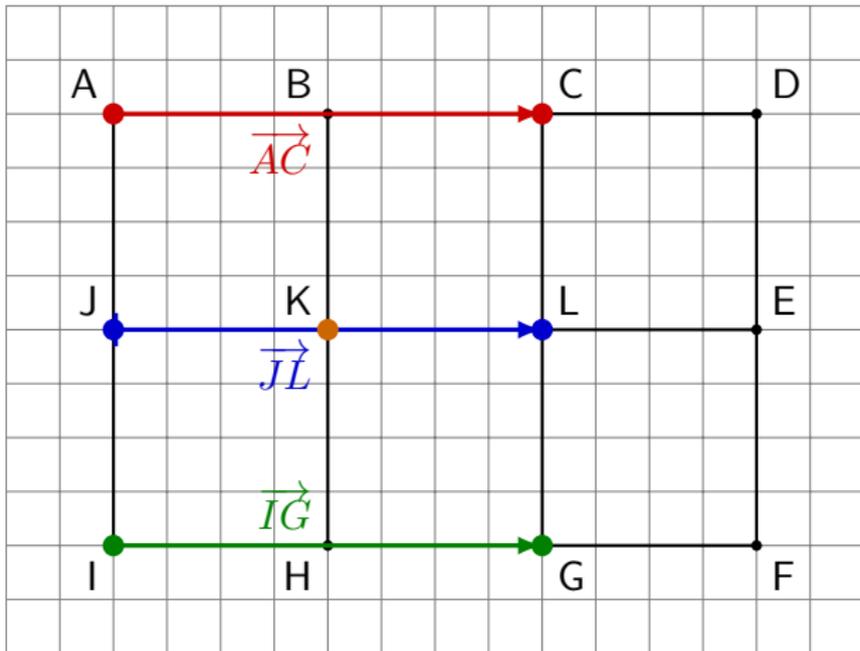
$$\vec{AC} = \vec{JL}$$

Exemple 1.1 Donner toutes les flèches représentant le vecteur \vec{AC}



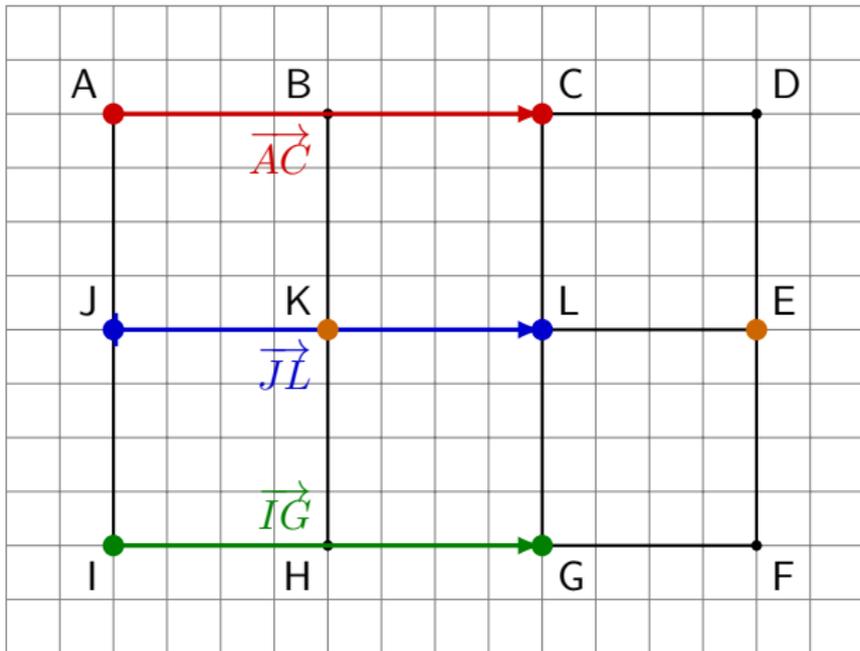
$$\vec{AC} = \vec{JL} = \vec{IG}$$

Exemple 1.1 Donner toutes les flèches représentant le vecteur \vec{AC}



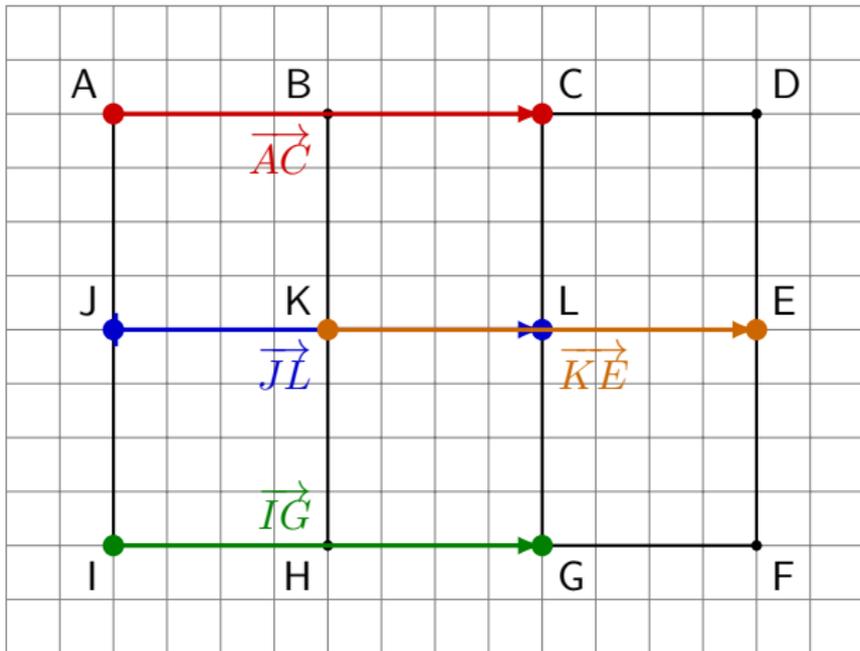
$$\vec{AC} = \vec{JL} = \vec{IG}$$

Exemple 1.1 Donner toutes les flèches représentant le vecteur \vec{AC}



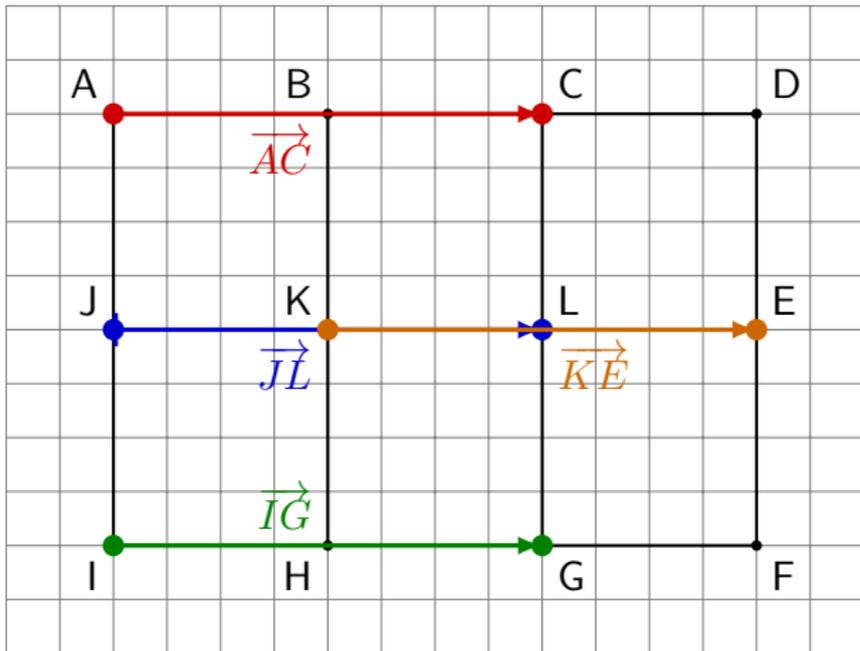
$$\vec{AC} = \vec{JL} = \vec{IG}$$

Exemple 1.1 Donner toutes les flèches représentant le vecteur \vec{AC}



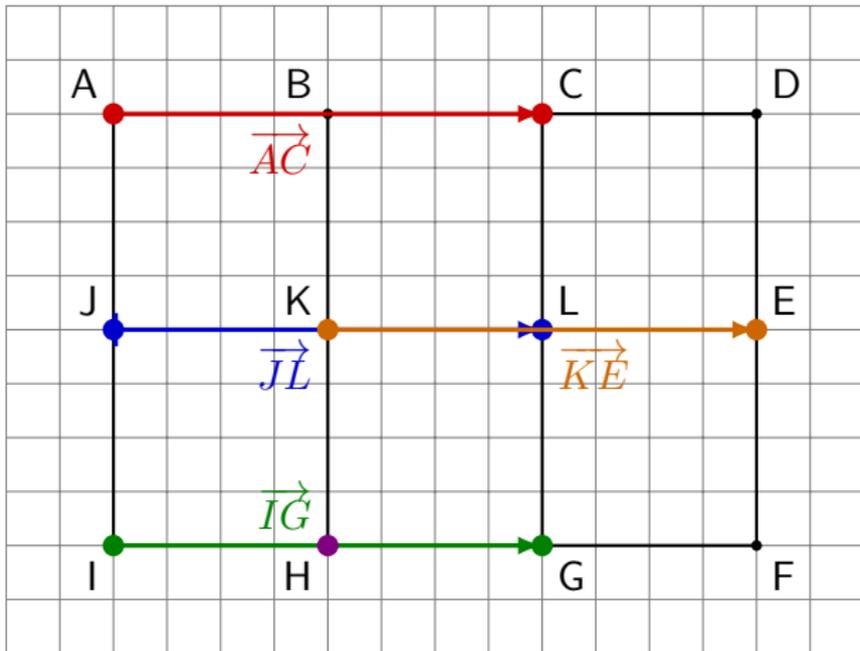
$$\vec{AC} = \vec{JL} = \vec{IG}$$

Exemple 1.1 Donner toutes les flèches représentant le vecteur \vec{AC}



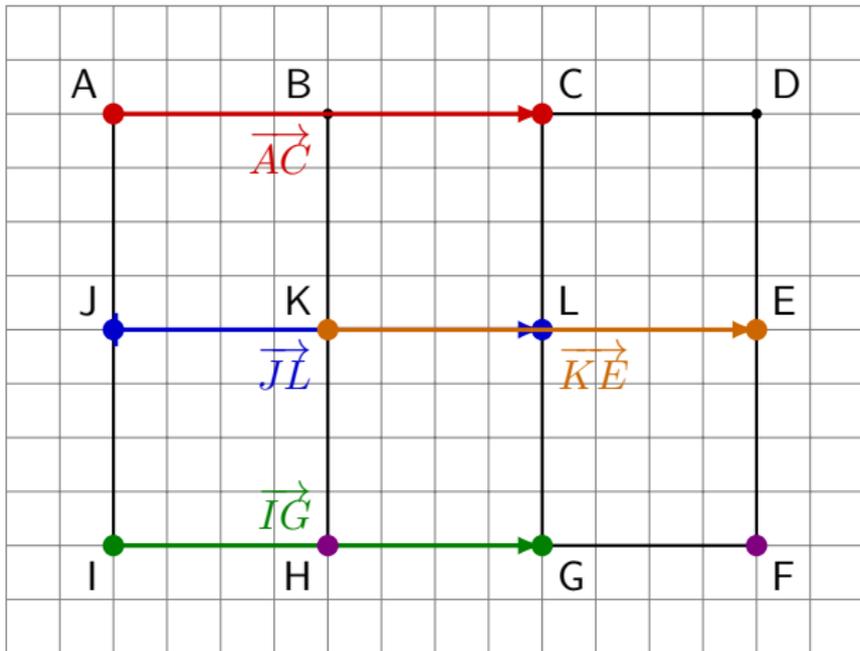
$$\vec{AC} = \vec{JL} = \vec{IG} = \vec{KE}$$

Exemple 1.1 Donner toutes les flèches représentant le vecteur \vec{AC}



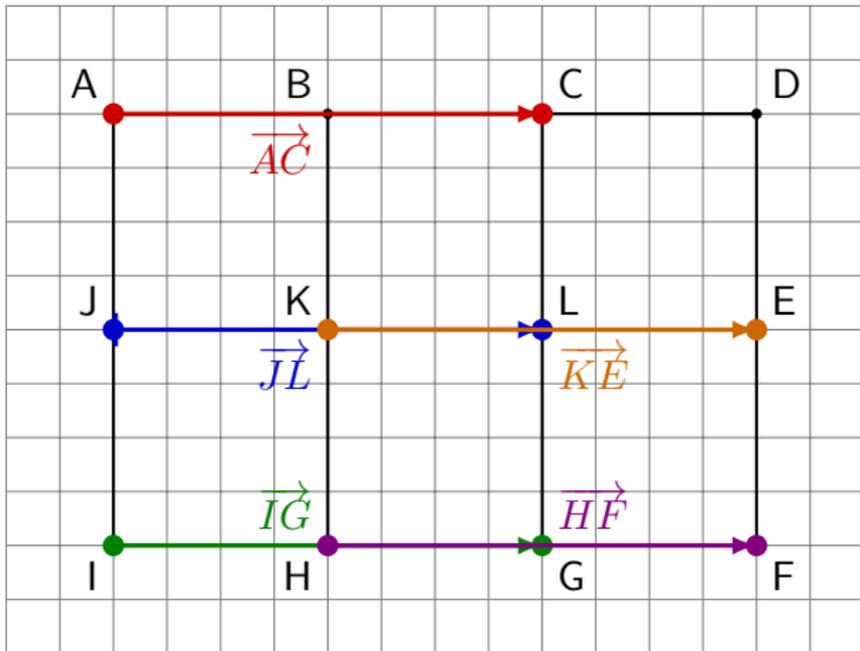
$$\vec{AC} = \vec{JL} = \vec{IG} = \vec{KE}$$

Exemple 1.1 Donner toutes les flèches représentant le vecteur \vec{AC}



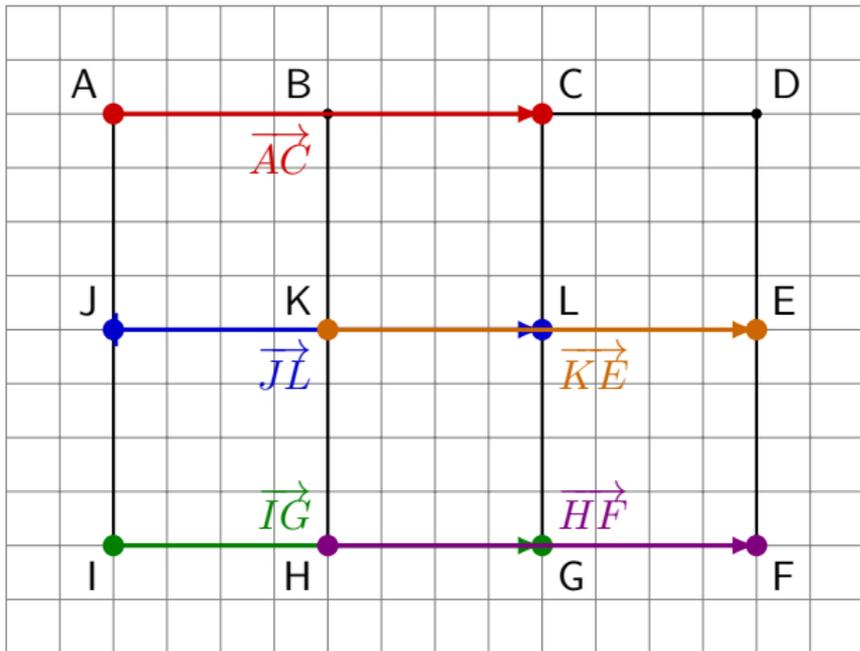
$$\vec{AC} = \vec{JL} = \vec{IG} = \vec{KE}$$

Exemple 1.1 Donner toutes les flèches représentant le vecteur \vec{AC}



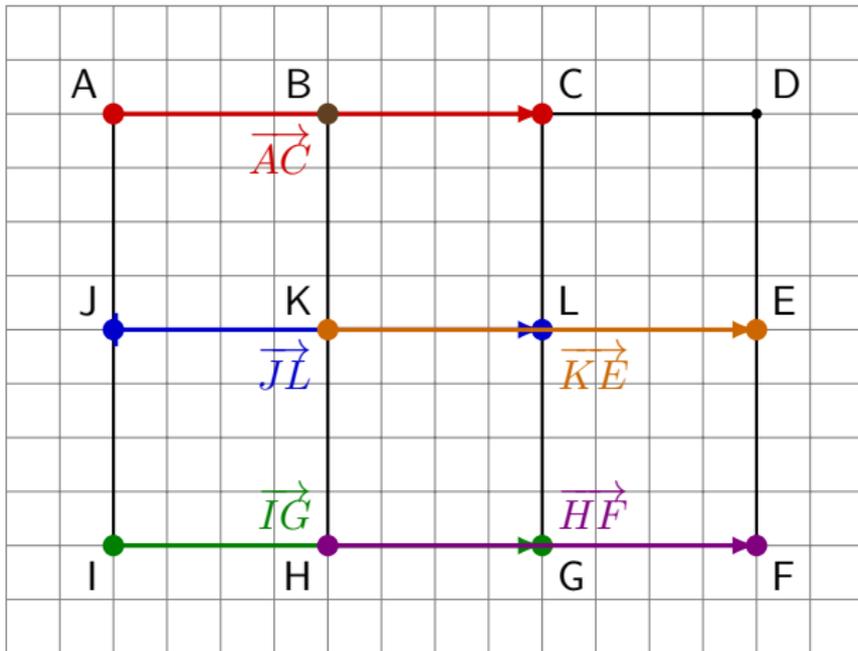
$$\vec{AC} = \vec{JL} = \vec{IG} = \vec{KE}$$

Exemple 1.1 Donner toutes les flèches représentant le vecteur \vec{AC}



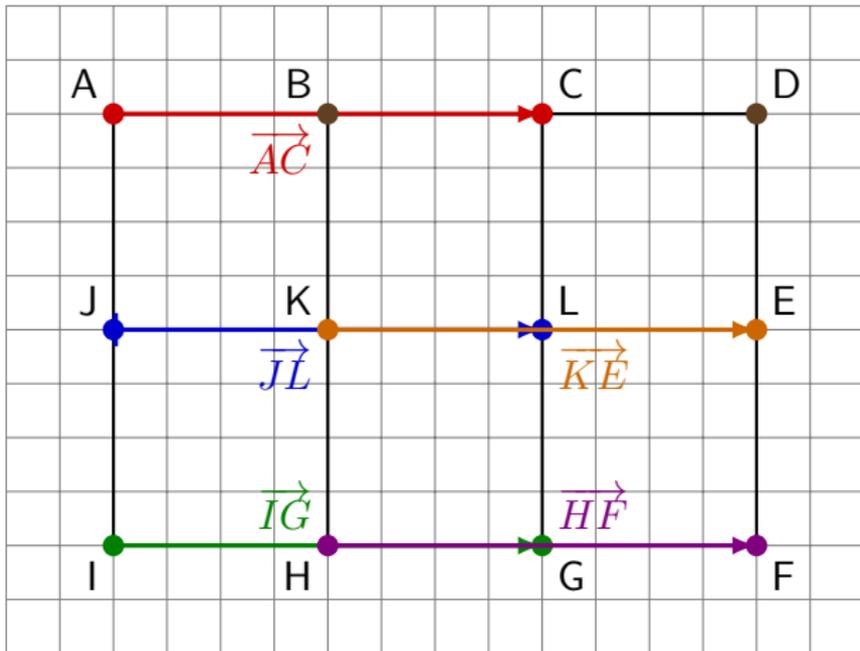
$$\vec{AC} = \vec{JL} = \vec{IG} = \vec{KE} = \vec{HF}$$

Exemple 1.1 Donner toutes les flèches représentant le vecteur \vec{AC}



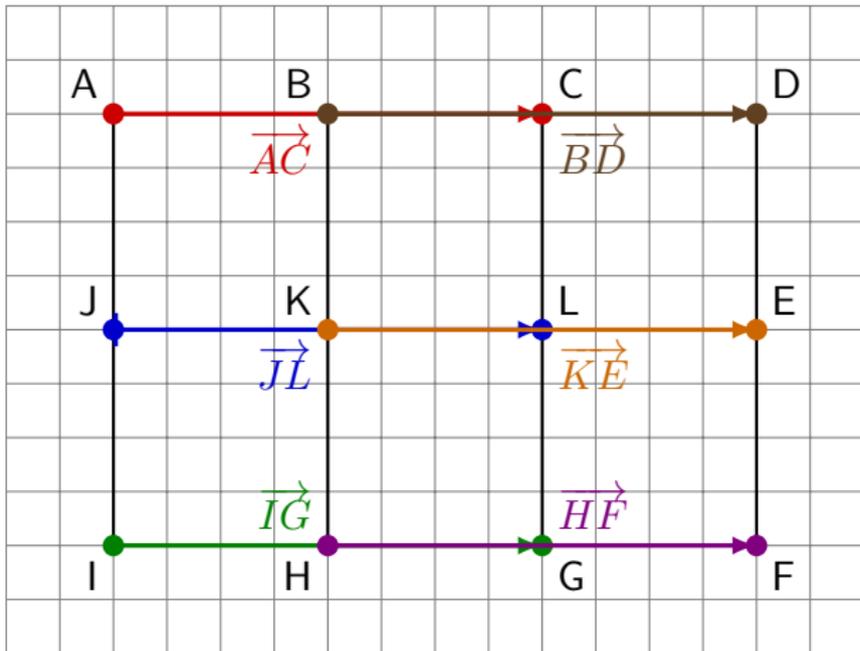
$$\vec{AC} = \vec{JL} = \vec{IG} = \vec{KE} = \vec{HF}$$

Exemple 1.1 Donner toutes les flèches représentant le vecteur \vec{AC}



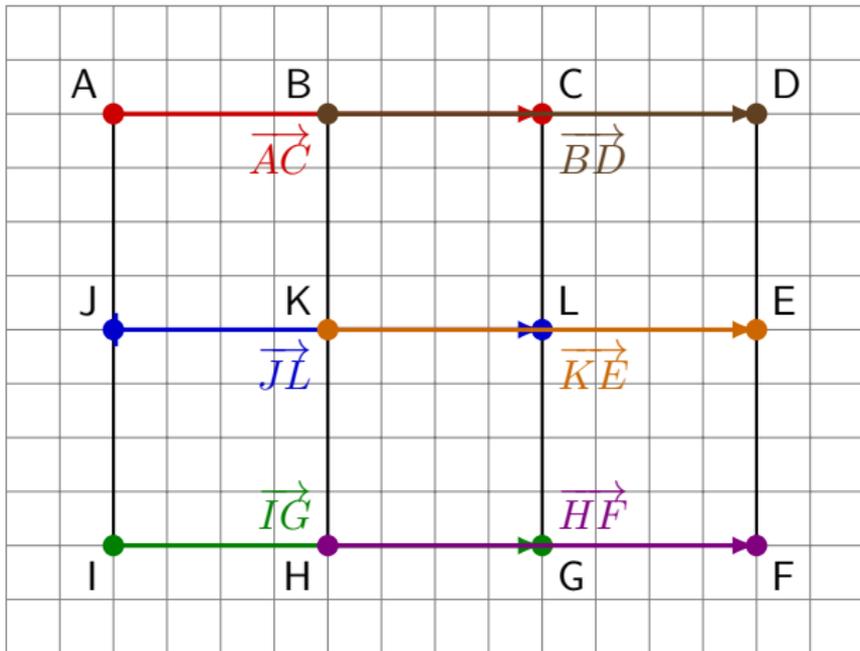
$$\vec{AC} = \vec{JL} = \vec{IG} = \vec{KE} = \vec{HF}$$

Exemple 1.1 Donner toutes les flèches représentant le vecteur \vec{AC}



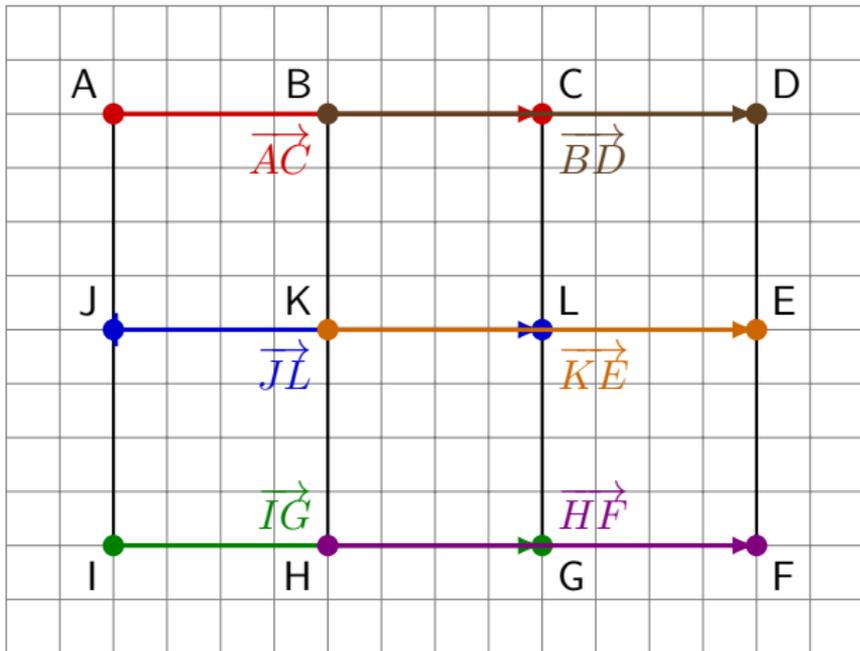
$$\vec{AC} = \vec{JL} = \vec{IG} = \vec{KE} = \vec{HF}$$

Exemple 1.1 Donner toutes les flèches représentant le vecteur \overrightarrow{AC}



$$\overrightarrow{AC} = \overrightarrow{JL} = \overrightarrow{IG} = \overrightarrow{KE} = \overrightarrow{HF} = \overrightarrow{BD}$$

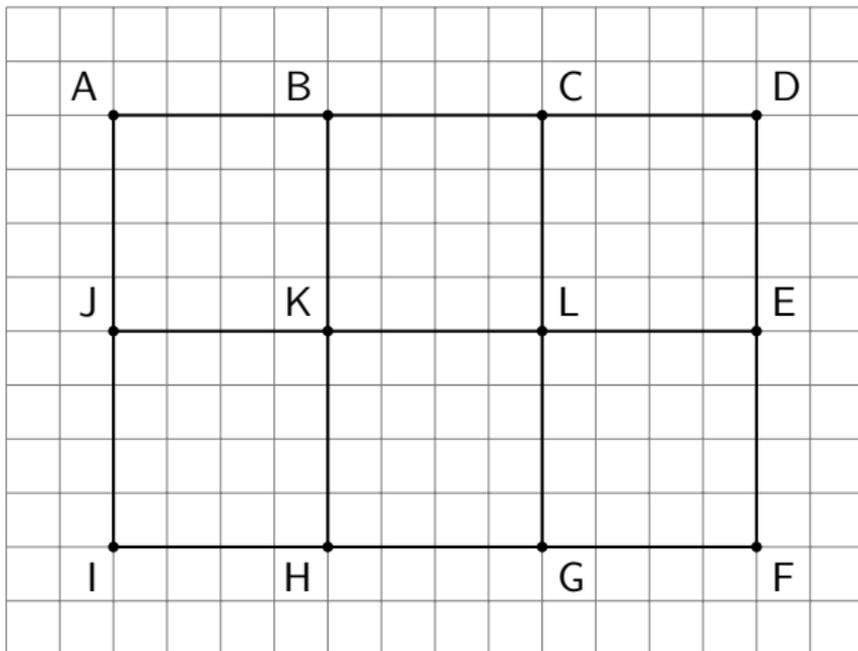
Exemple 1.1 Donner toutes les flèches représentant le vecteur \vec{AC}



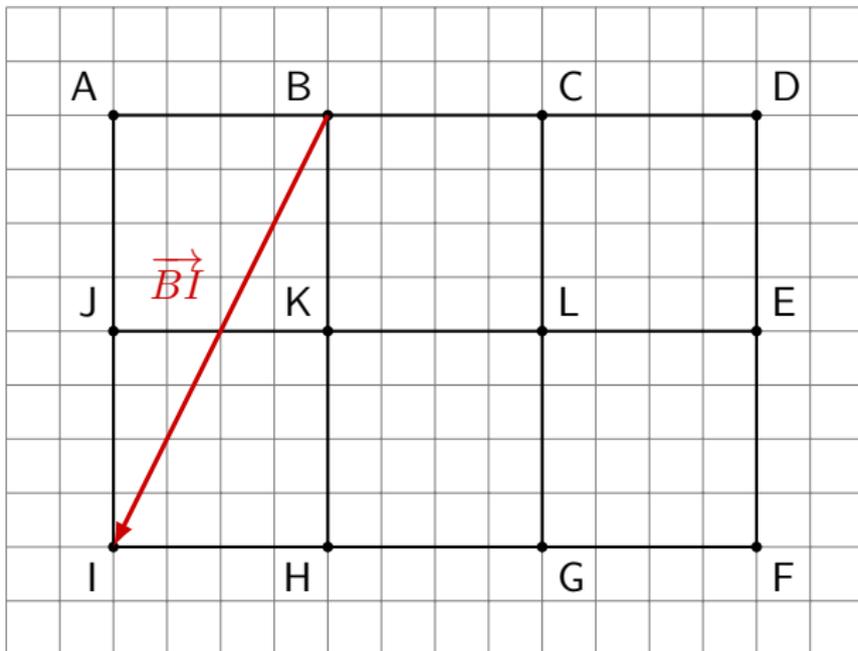
$$\vec{AC} = \vec{JL} = \vec{IG} = \vec{KE} = \vec{HF} = \vec{BD}$$

Toutes les flèches sont **équivalentes**, elles représentent donc le **même** vecteur

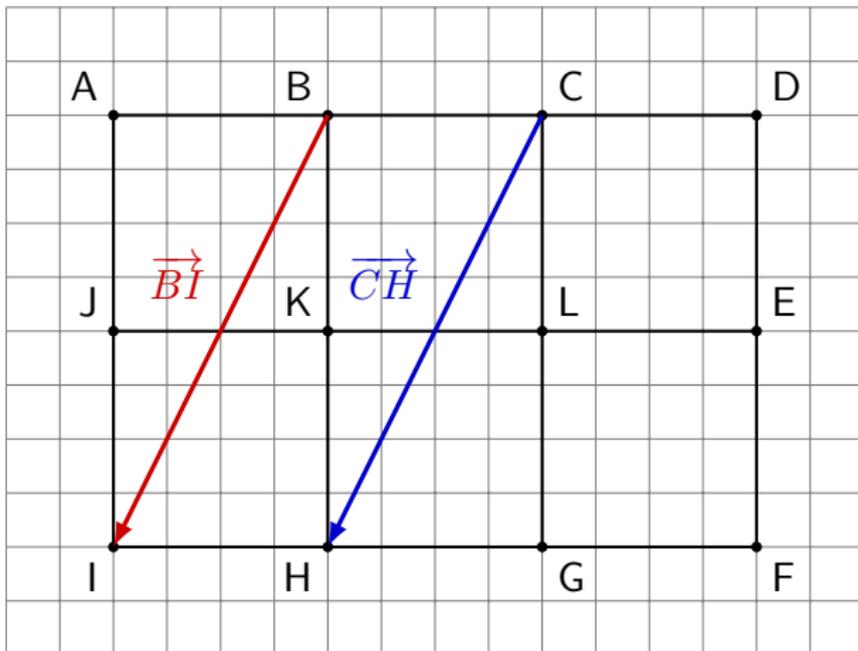
Exercice 1.1 Donner toutes les flèches représentant le vecteur \vec{BI}



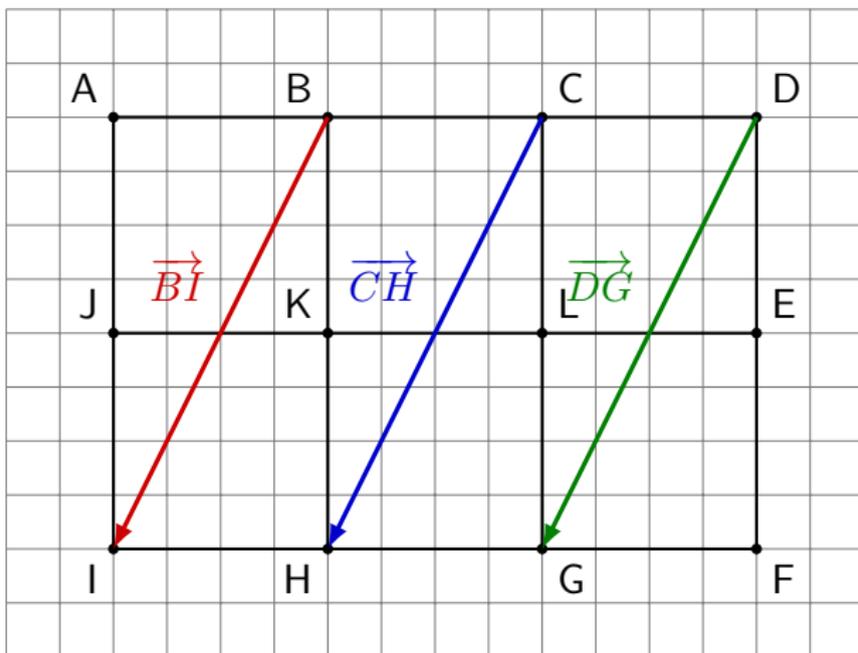
Exercice 1.1 Donner toutes les flèches représentant le vecteur \vec{BI}



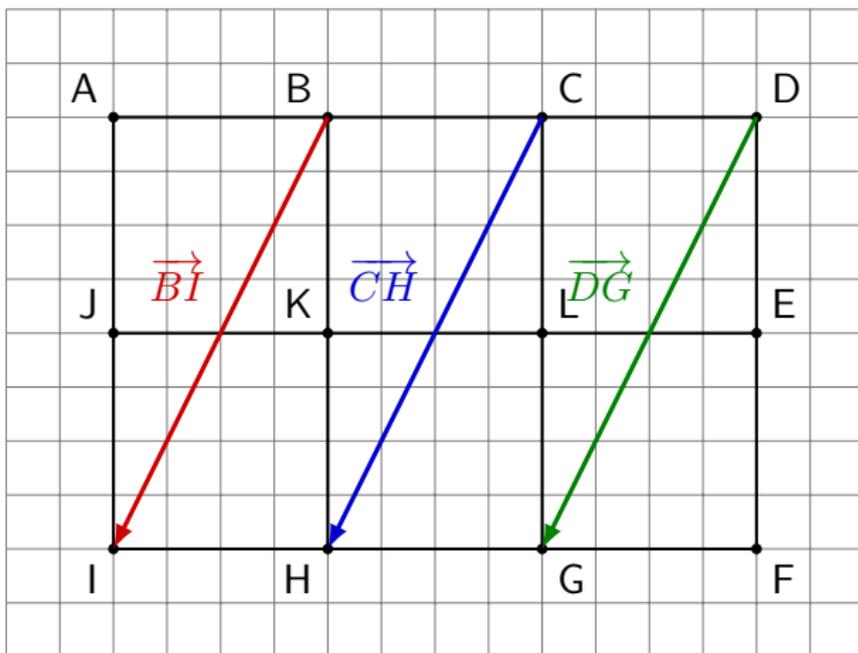
Exercice 1.1 Donner toutes les flèches représentant le vecteur \vec{BI}



Exercice 1.1 Donner toutes les flèches représentant le vecteur \vec{BI}

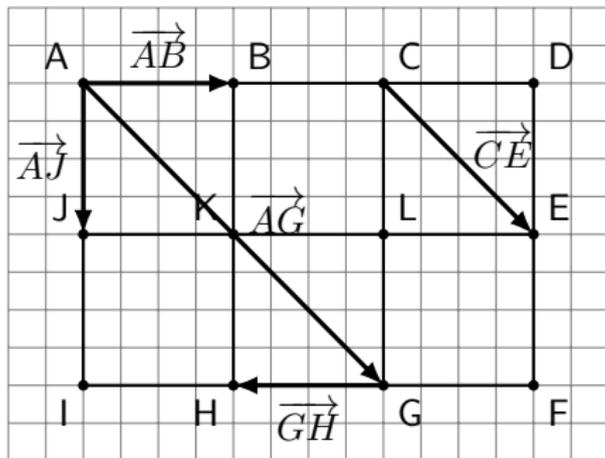


Exercice 1.1 Donner toutes les flèches représentant le vecteur \vec{BI}



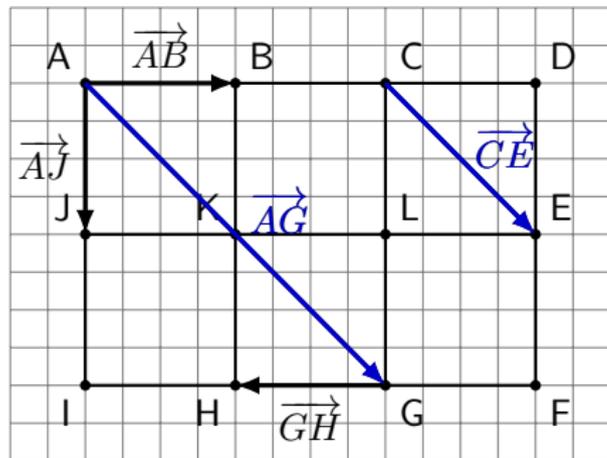
$$\vec{BI} = \vec{CH} = \vec{DG}$$

Définition 1.2 Deux vecteurs qui ont la **même direction** sont dits **colinéaires**.



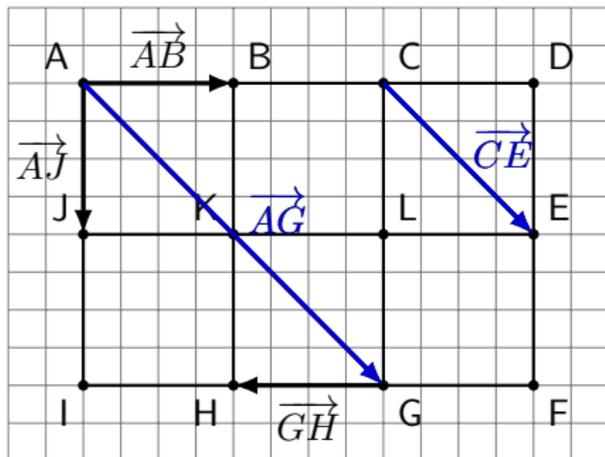
Exemple 1.2

Définition 1.2 Deux vecteurs qui ont la **même direction** sont dits **colinéaires**.



Exemple 1.2

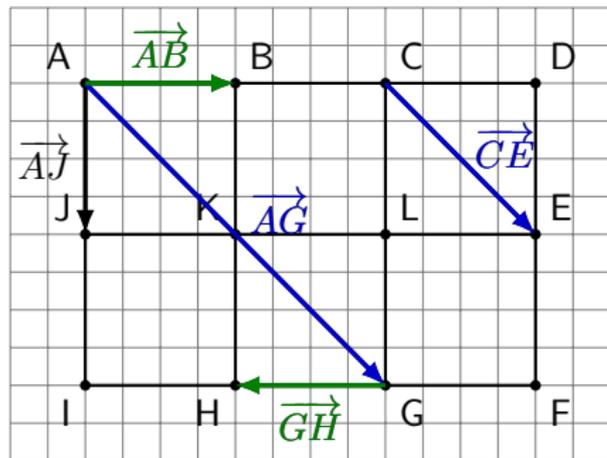
Définition 1.2 Deux vecteurs qui ont la **même direction** sont dits **colinéaires**.



Exemple 1.2

\vec{AG} et \vec{CE} sont colinéaires.

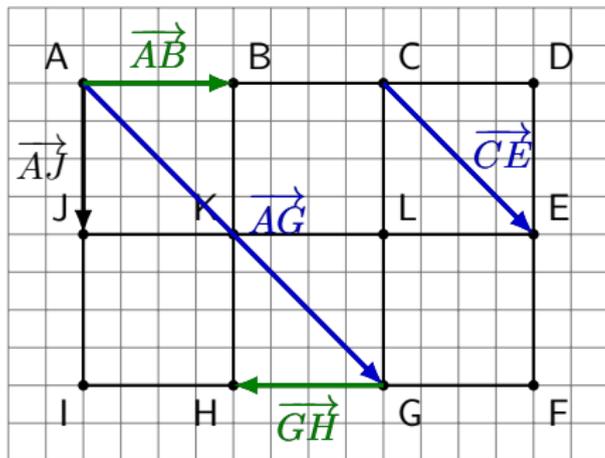
Définition 1.2 Deux vecteurs qui ont la **même direction** sont dits **colinéaires**.



Exemple 1.2

\vec{AG} et \vec{CE} sont colinéaires.

Définition 1.2 Deux vecteurs qui ont la **même direction** sont dits **colinéaires**.

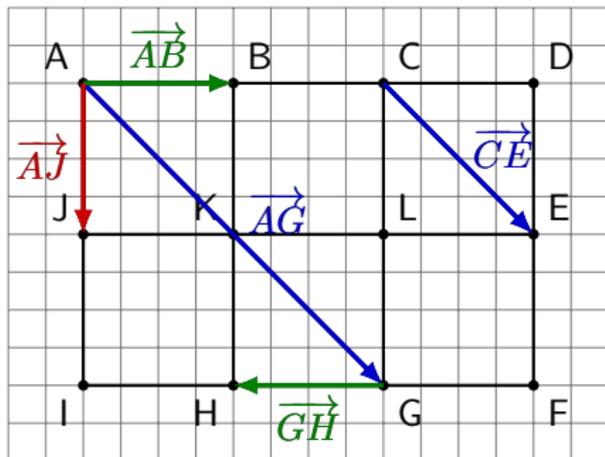


Exemple 1.2

\vec{AG} et \vec{CE} sont colinéaires.

\vec{AB} et \vec{GH} aussi.

Définition 1.2 Deux vecteurs qui ont la **même direction** sont dits **colinéaires**.

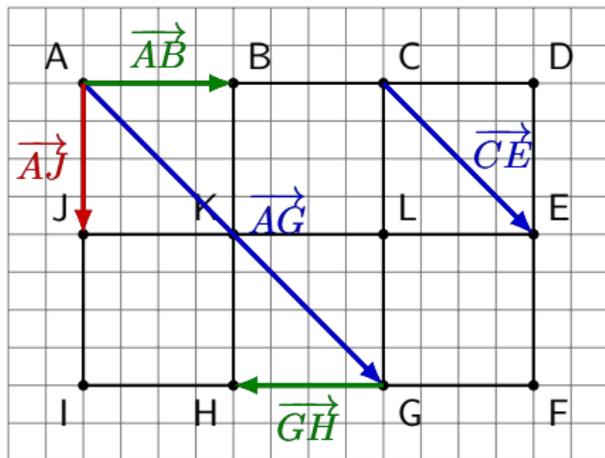


Exemple 1.2

\vec{AG} et \vec{CE} sont colinéaires.

\vec{AB} et \vec{GH} aussi.

Définition 1.2 Deux vecteurs qui ont la **même direction** sont dits **colinéaires**.



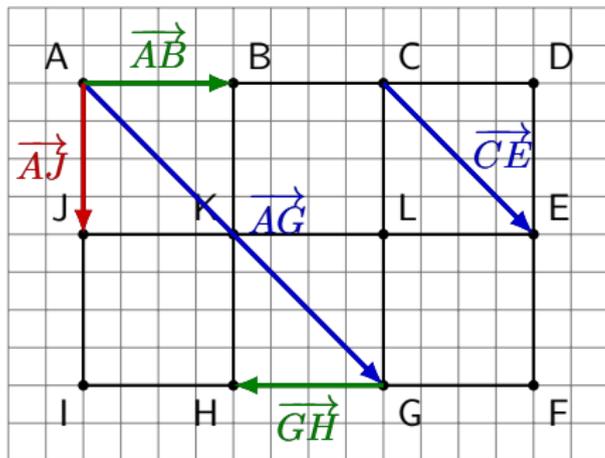
Exemple 1.2

\vec{AG} et \vec{CE} sont colinéaires.

\vec{AB} et \vec{GH} aussi.

$\|\vec{AB}\| = \|\vec{AJ}\|$ mais les vecteurs ne sont pas colinéaires.

Définition 1.2 Deux vecteurs qui ont la **même direction** sont dits **colinéaires**.



Exemple 1.2

\vec{AG} et \vec{CE} sont colinéaires.

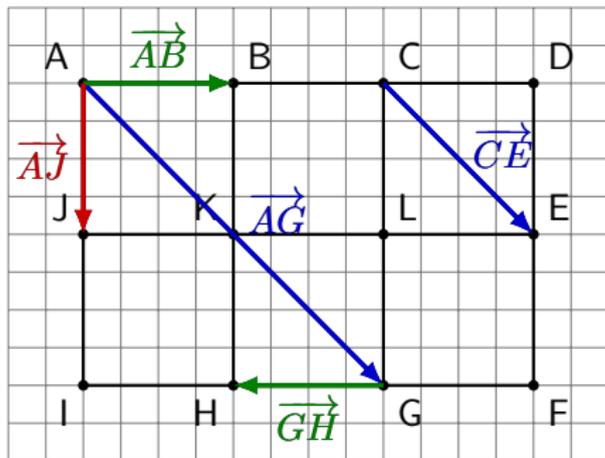
\vec{AB} et \vec{GH} aussi.

$\|\vec{AB}\| = \|\vec{AJ}\|$ mais les vecteurs ne sont pas colinéaires.

Remarque 1.1

1. $\vec{UV} = \vec{O} \Leftrightarrow U = V$

Définition 1.2 Deux vecteurs qui ont la **même direction** sont dits **colinéaires**.



Exemple 1.2

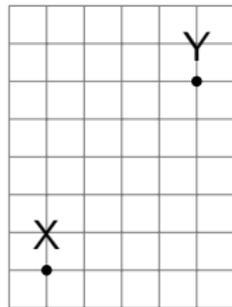
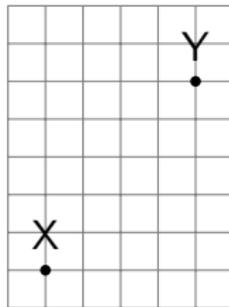
\vec{AG} et \vec{CE} sont colinéaires.

\vec{AB} et \vec{GH} aussi.

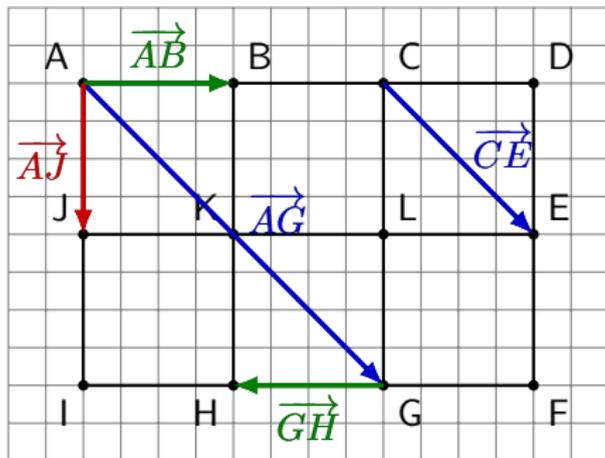
$\|\vec{AB}\| = \|\vec{AJ}\|$ mais les vecteurs ne sont pas colinéaires.

Remarque 1.1

1. $\vec{UV} = \vec{O} \Leftrightarrow U = V$
2. $-\vec{XY} = \vec{YX}$



Définition 1.2 Deux vecteurs qui ont la **même direction** sont dits **colinéaires**.



Exemple 1.2

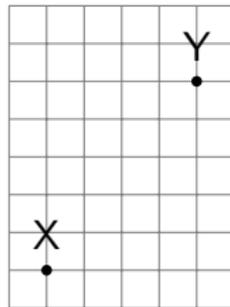
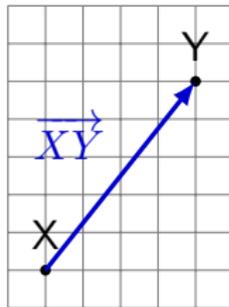
\vec{AG} et \vec{CE} sont colinéaires.

\vec{AB} et \vec{GH} aussi.

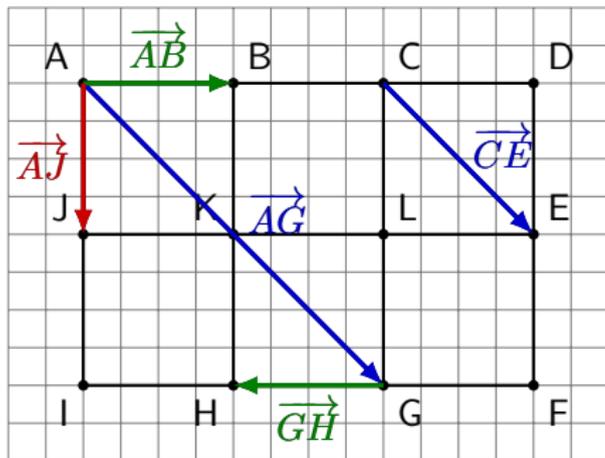
$\|\vec{AB}\| = \|\vec{AJ}\|$ mais les vecteurs ne sont pas colinéaires.

Remarque 1.1

1. $\vec{UV} = \vec{O} \Leftrightarrow U = V$
2. $-\vec{XY} = \vec{YX}$



Définition 1.2 Deux vecteurs qui ont la **même direction** sont dits **colinéaires**.



Exemple 1.2

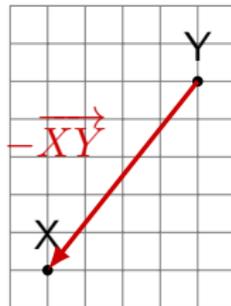
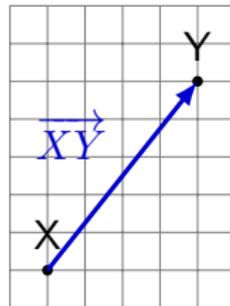
\vec{AG} et \vec{CE} sont colinéaires.

\vec{AB} et \vec{GH} aussi.

$\|\vec{AB}\| = \|\vec{AJ}\|$ mais les vecteurs ne sont pas colinéaires.

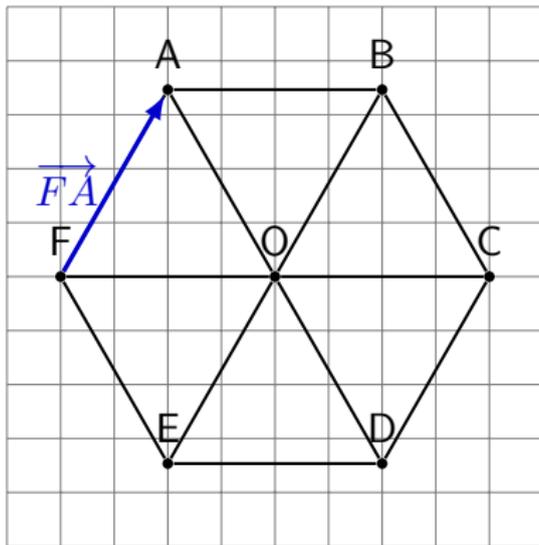
Remarque 1.1

- $\vec{UV} = \vec{O} \Leftrightarrow U = V$
- $-\vec{XY} = \vec{YX}$



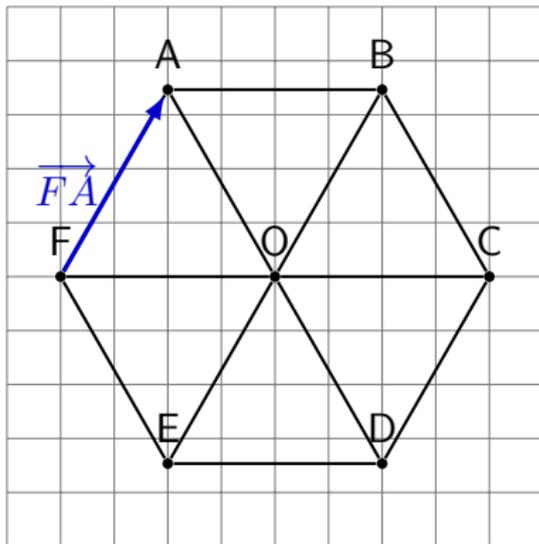
Exercice 1.3 Soit le vecteur $\vec{v} = \overrightarrow{FA}$.

1. Donner toutes les flèches représentant \vec{v} :
2. Donner tous les vecteurs **colinéaires** à \vec{v} :



Exercice 1.3 Soit le vecteur $\vec{v} = \overrightarrow{FA}$.

1. Donner toutes les flèches représentant \vec{v} :
 $\overrightarrow{FA} = \overrightarrow{OB} = \overrightarrow{EO} = \overrightarrow{DC}$
2. Donner tous les vecteurs **colinéaires** à \vec{v} :



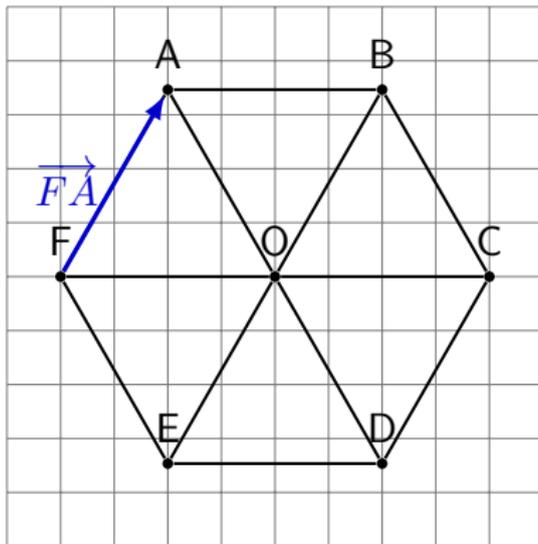
Exercice 1.3 Soit le vecteur $\vec{v} = \overrightarrow{FA}$.

1. Donner toutes les flèches représentant \vec{v} :

$$\overrightarrow{FA} = \overrightarrow{OB} = \overrightarrow{EO} = \overrightarrow{DC}$$

2. Donner tous les vecteurs **colinéaires** à \vec{v} :

$$\overrightarrow{FA}, \overrightarrow{OB}, \overrightarrow{EO}, \overrightarrow{DC},$$



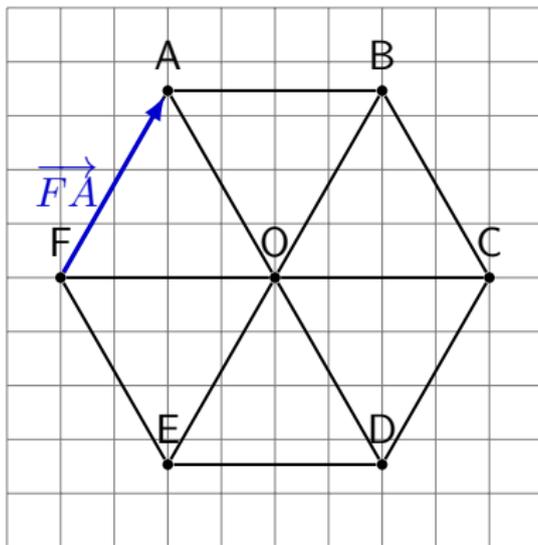
Exercice 1.3 Soit le vecteur $\vec{v} = \overrightarrow{FA}$.

1. Donner toutes les flèches représentant \vec{v} :

$$\overrightarrow{FA} = \overrightarrow{OB} = \overrightarrow{EO} = \overrightarrow{DC}$$

2. Donner tous les vecteurs **colinéaires** à \vec{v} :

$$\overrightarrow{FA}, \overrightarrow{OB}, \overrightarrow{EO}, \overrightarrow{DC}, \overrightarrow{AF}, \overrightarrow{BO}, \overrightarrow{OE}, \overrightarrow{CD},$$



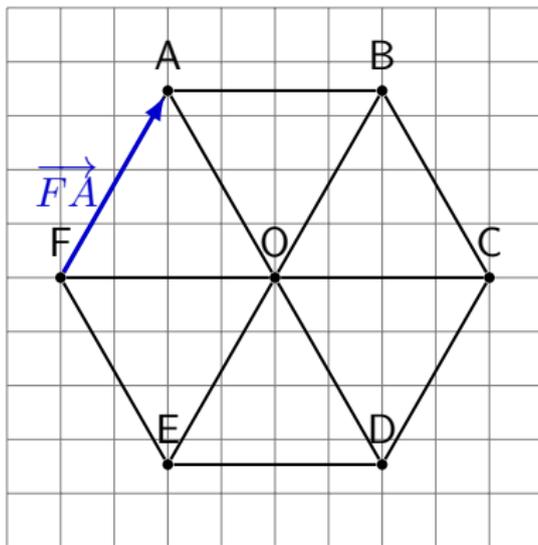
Exercice 1.3 Soit le vecteur $\vec{v} = \overrightarrow{FA}$.

1. Donner toutes les flèches représentant \vec{v} :

$$\overrightarrow{FA} = \overrightarrow{OB} = \overrightarrow{EO} = \overrightarrow{DC}$$

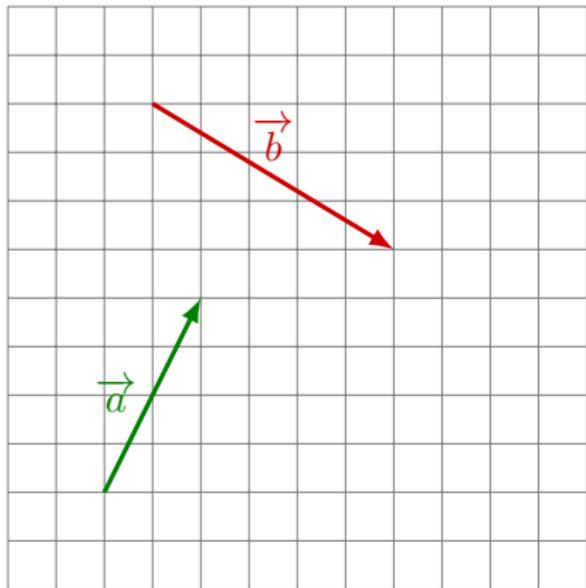
2. Donner tous les vecteurs **colinéaires** à \vec{v} :

$$\overrightarrow{FA}, \overrightarrow{OB}, \overrightarrow{EO}, \overrightarrow{DC}, \overrightarrow{AF}, \overrightarrow{BO}, \overrightarrow{OE}, \overrightarrow{CD}, \overrightarrow{EB}, \overrightarrow{BE}$$



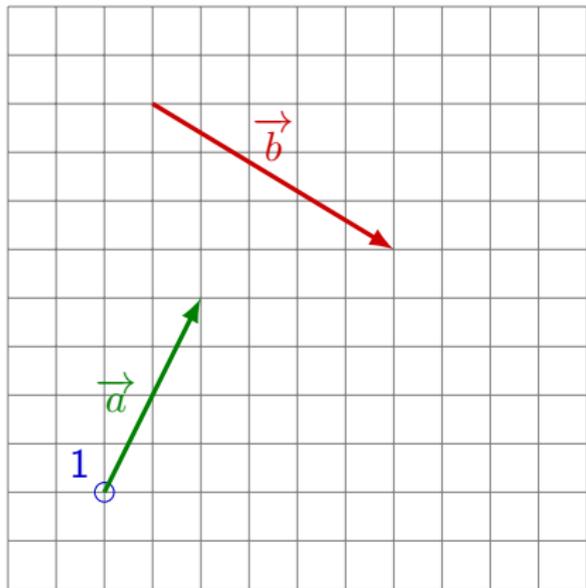
2. L'addition de vecteurs

L'addition est simplement la composition des translations.



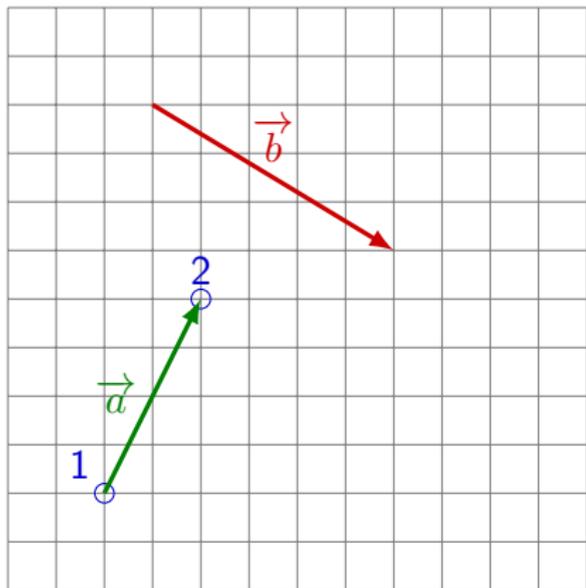
2. L'addition de vecteurs

L'addition est simplement la composition des translations.



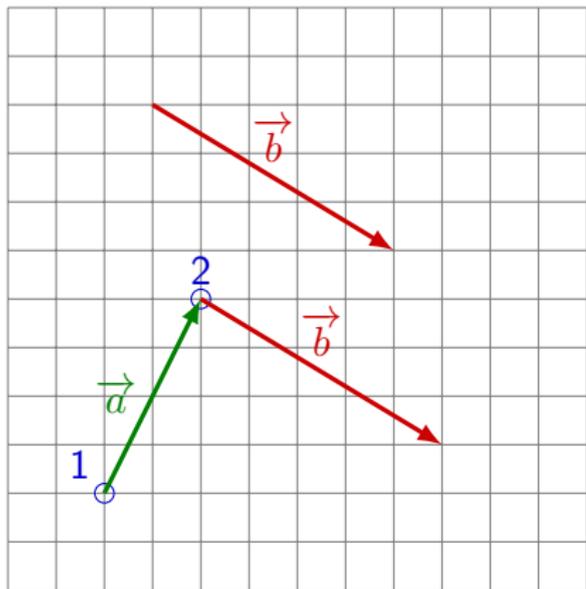
2. L'addition de vecteurs

L'addition est simplement la composition des translations.



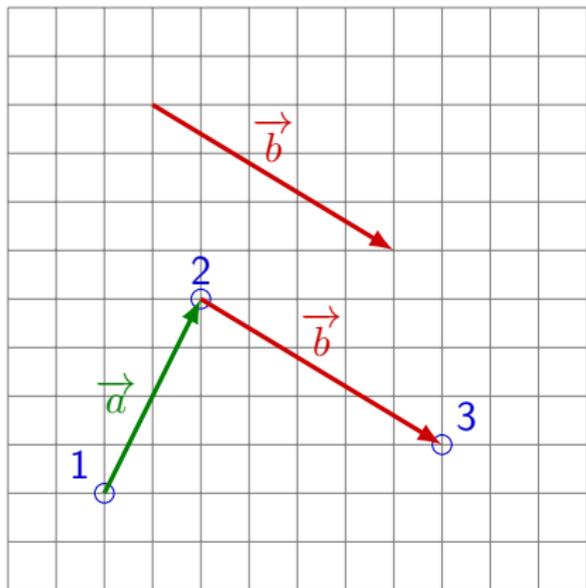
2. L'addition de vecteurs

L'addition est simplement la composition des translations.



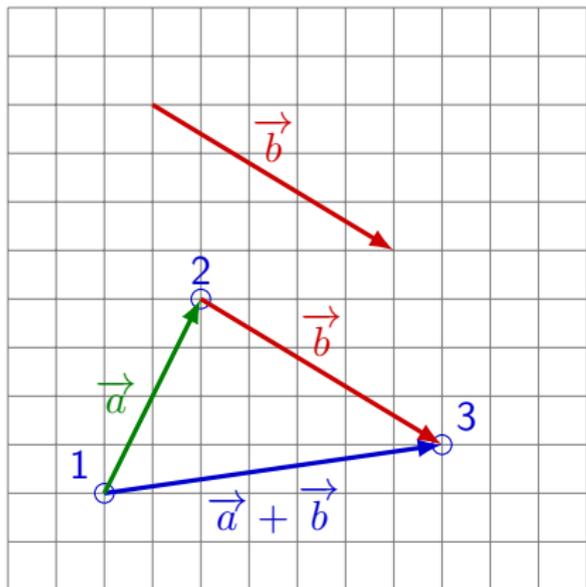
2. L'addition de vecteurs

L'addition est simplement la composition des translations.



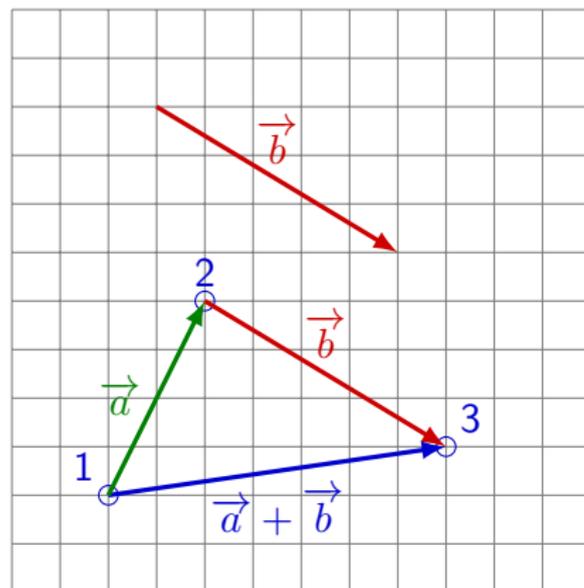
2. L'addition de vecteurs

L'addition est simplement la composition des translations.



2. L'addition de vecteurs

L'addition est simplement la composition des translations.



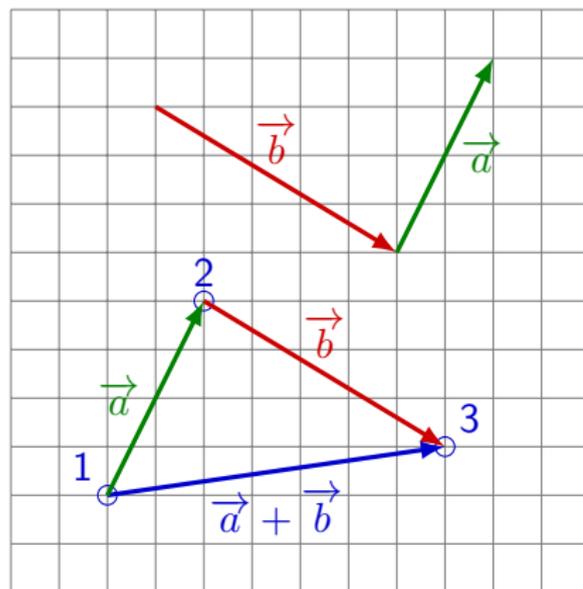
Propriété 2.1

Commutativité de l'addition

$$\vec{a} + \vec{b} = \vec{b} + \vec{a}$$

2. L'addition de vecteurs

L'addition est simplement la composition des translations.



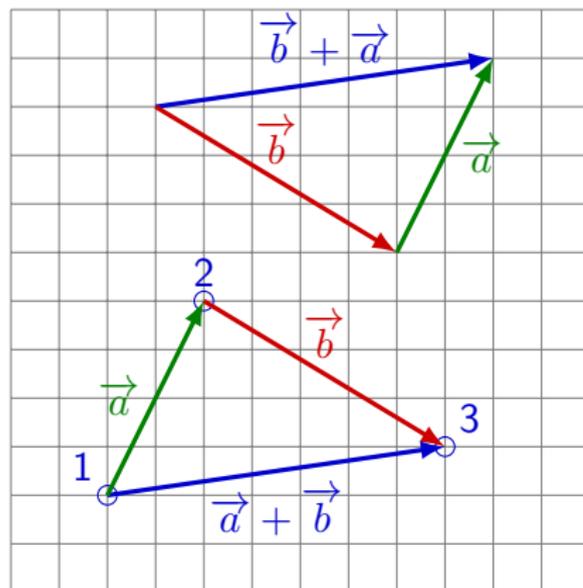
Propriété 2.1

Commutativité de l'addition

$$\vec{a} + \vec{b} = \vec{b} + \vec{a}$$

2. L'addition de vecteurs

L'addition est simplement la composition des translations.



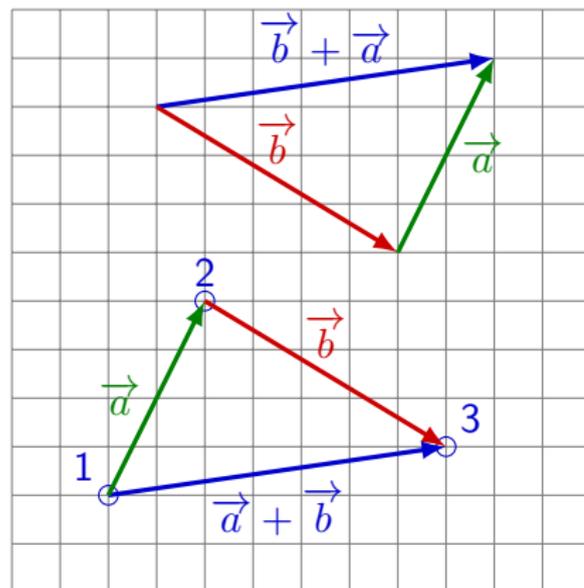
Propriété 2.1

Commutativité de l'addition

$$\vec{a} + \vec{b} = \vec{b} + \vec{a}$$

2. L'addition de vecteurs

L'addition est simplement la composition des translations.



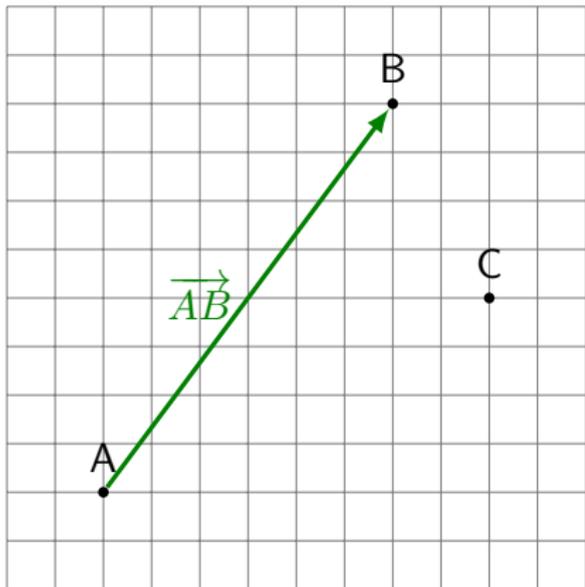
Propriété 2.1

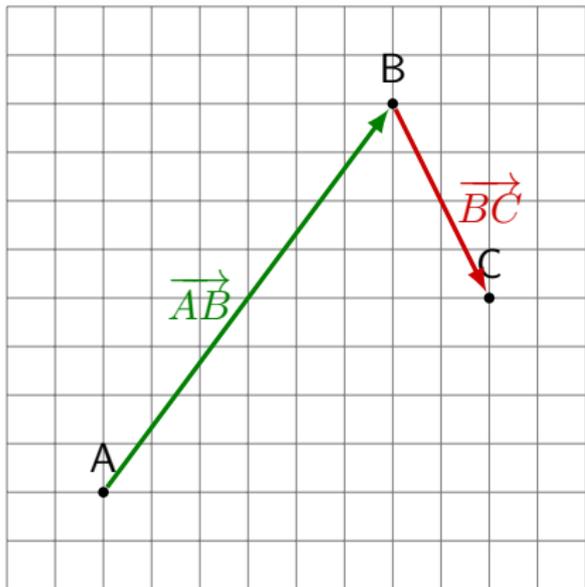
Commutativité de l'addition

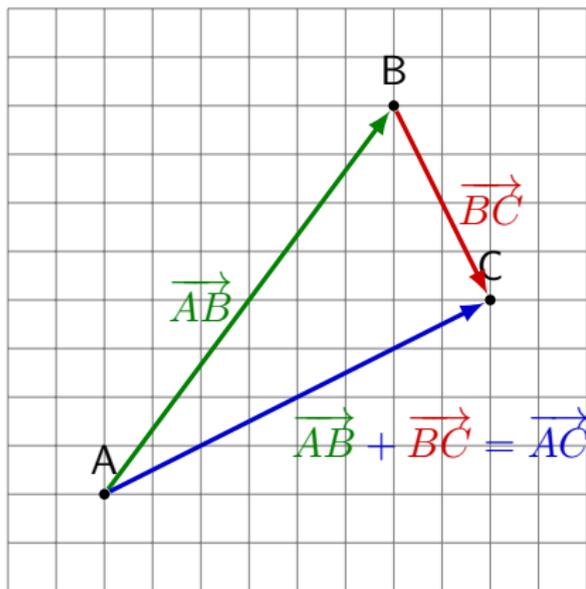
$$\vec{a} + \vec{b} = \vec{b} + \vec{a}$$

Inégalité triangulaire

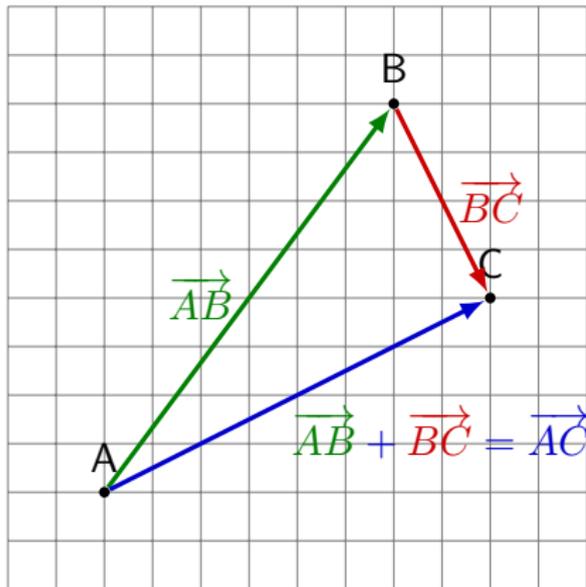
$$\|\vec{a}\| + \|\vec{b}\| \geq \|\vec{a} + \vec{b}\|$$



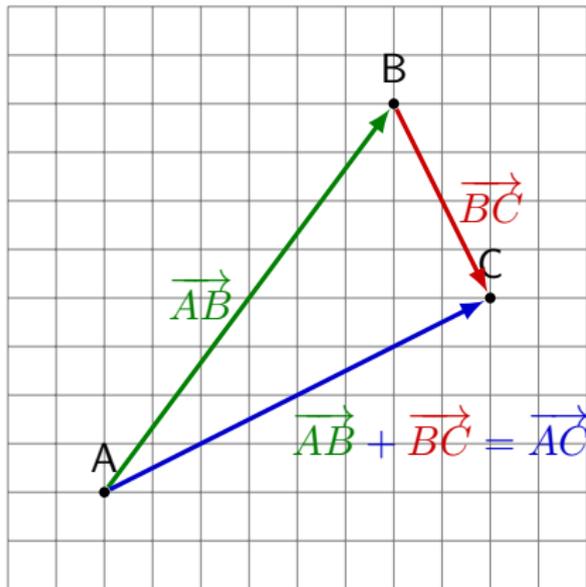




Première relation de Chasles



$$\vec{AB} + \vec{BC} = \vec{AC}$$

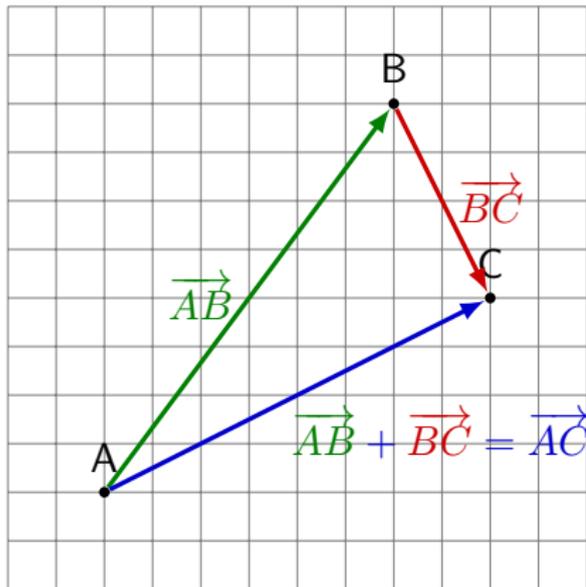


Première relation de Chasles

$$\vec{AB} + \vec{BC} = \vec{AC}$$

Exemple 2.1 Réduire le vecteur
suivant au maximum

$$\vec{AB} + \vec{BC} + \vec{CD} + \vec{DE}$$

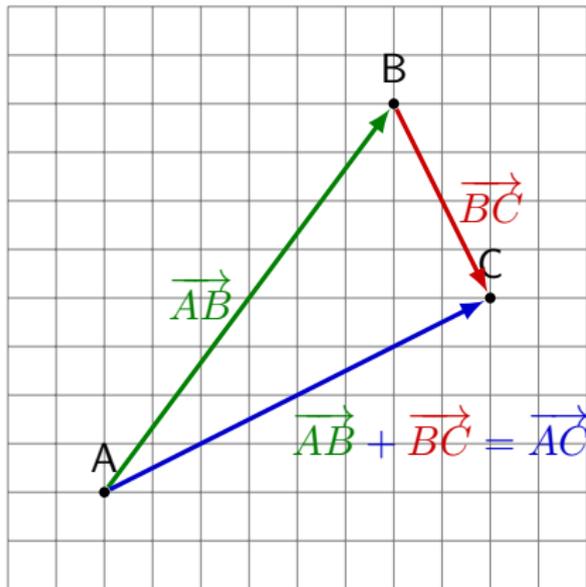


Première relation de Chasles

$$\vec{AB} + \vec{BC} = \vec{AC}$$

Exemple 2.1 Réduire le vecteur suivant au maximum

$$\vec{AB} + \vec{BC} + \vec{CD} + \vec{DE} = \vec{AE}$$



Première relation de Chasles

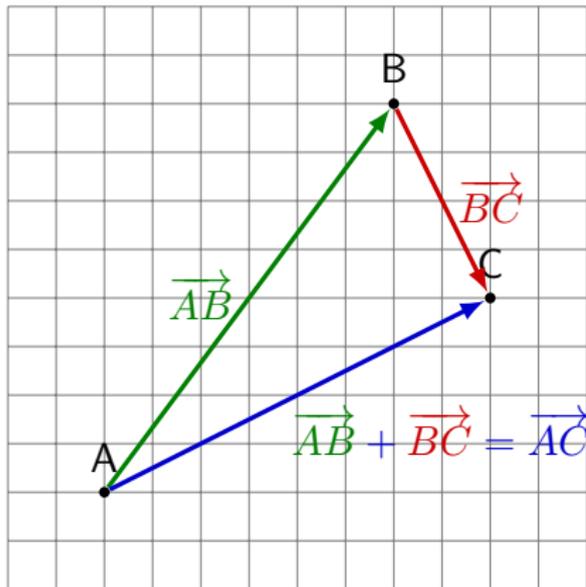
$$\vec{AB} + \vec{BC} = \vec{AC}$$

Exemple 2.1 Réduire le vecteur suivant au maximum

$$\vec{AB} + \vec{BC} + \vec{CD} + \vec{DE} = \vec{AE}$$

Exercice 2.1 Réduire les vecteurs suivants

- $\vec{AB} + \vec{DE} + \vec{BD}$



Première relation de Chasles

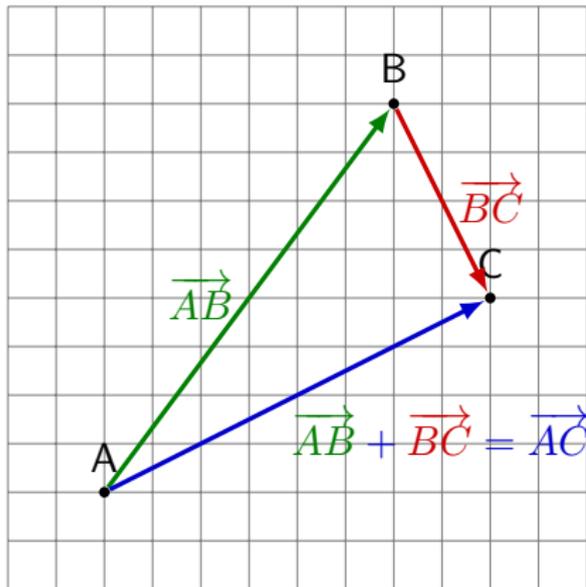
$$\vec{AB} + \vec{BC} = \vec{AC}$$

Exemple 2.1 Réduire le vecteur suivant au maximum

$$\vec{AB} + \vec{BC} + \vec{CD} + \vec{DE} = \vec{AE}$$

Exercice 2.1 Réduire les vecteurs suivants

$$1. \vec{AB} + \vec{DE} + \vec{BD}$$



Première relation de Chasles

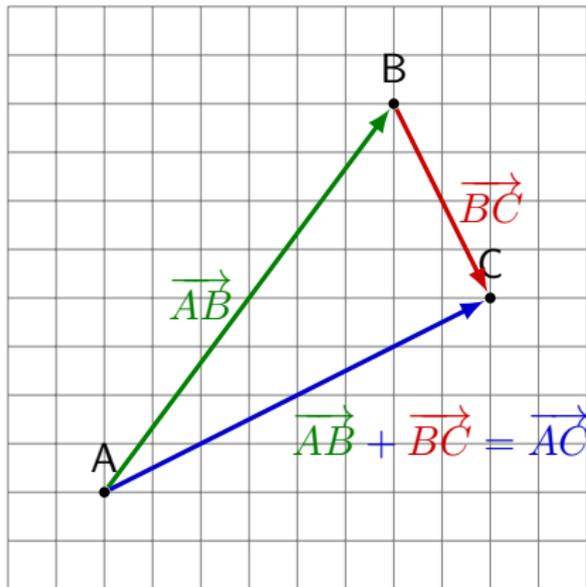
$$\vec{AB} + \vec{BC} = \vec{AC}$$

Exemple 2.1 Réduire le vecteur suivant au maximum

$$\vec{AB} + \vec{BC} + \vec{CD} + \vec{DE} = \vec{AE}$$

Exercice 2.1 Réduire les vecteurs suivants

$$1. \vec{AB} + \vec{DE} + \vec{BD} = \vec{AB} + \vec{BD} + \vec{DE}$$



Première relation de Chasles

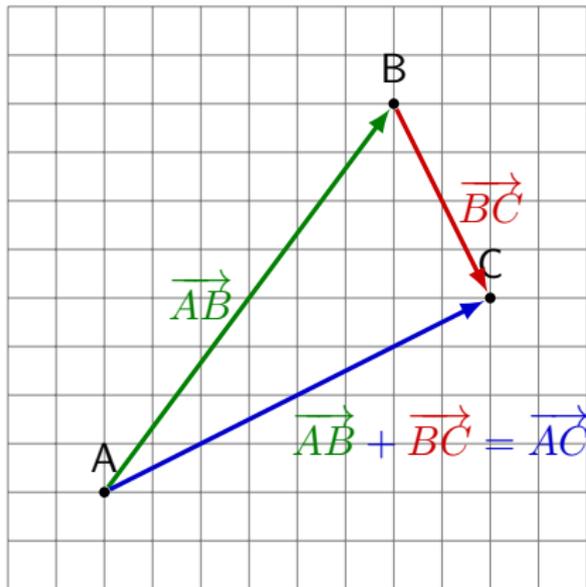
$$\vec{AB} + \vec{BC} = \vec{AC}$$

Exemple 2.1 Réduire le vecteur suivant au maximum

$$\vec{AB} + \vec{BC} + \vec{CD} + \vec{DE} = \vec{AE}$$

Exercice 2.1 Réduire les vecteurs suivants

$$1. \vec{AB} + \vec{DE} + \vec{BD} = \vec{AB} + \vec{BD} + \vec{DE} = \vec{AD} + \vec{DE}$$



Première relation de Chasles

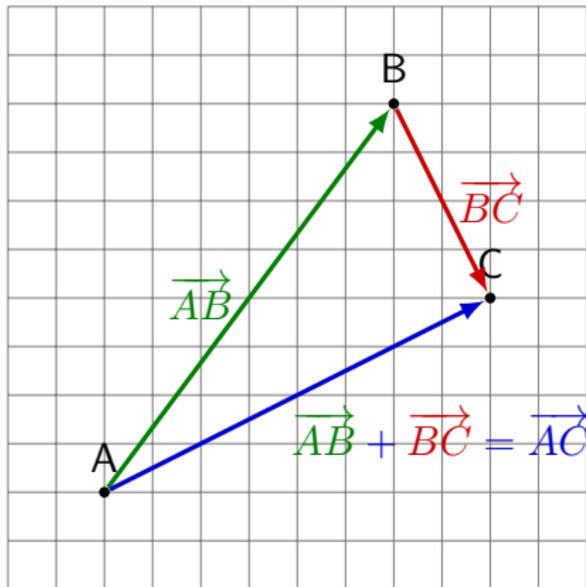
$$\vec{AB} + \vec{BC} = \vec{AC}$$

Exemple 2.1 Réduire le vecteur suivant au maximum

$$\vec{AB} + \vec{BC} + \vec{CD} + \vec{DE} = \vec{AE}$$

Exercice 2.1 Réduire les vecteurs suivants

$$1. \vec{AB} + \vec{DE} + \vec{BD} = \vec{AB} + \vec{BD} + \vec{DE} = \vec{AD} + \vec{DE} = \vec{AE}$$



Première relation de Chasles

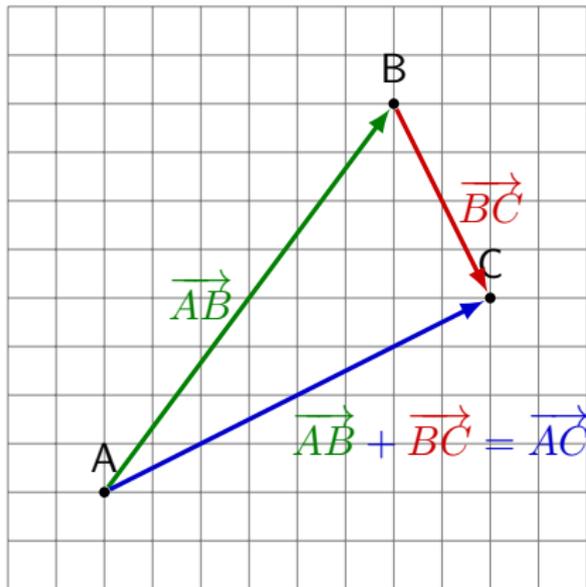
$$\vec{AB} + \vec{BC} = \vec{AC}$$

Exemple 2.1 Réduire le vecteur suivant au maximum

$$\vec{AB} + \vec{BC} + \vec{CD} + \vec{DE} = \vec{AE}$$

Exercice 2.1 Réduire les vecteurs suivants

- $\vec{AB} + \vec{DE} + \vec{BD} = \vec{AB} + \vec{BD} + \vec{DE} = \vec{AD} + \vec{DE} = \vec{AE}$
- $\vec{BC} - \vec{DE} - \vec{BD}$



Première relation de Chasles

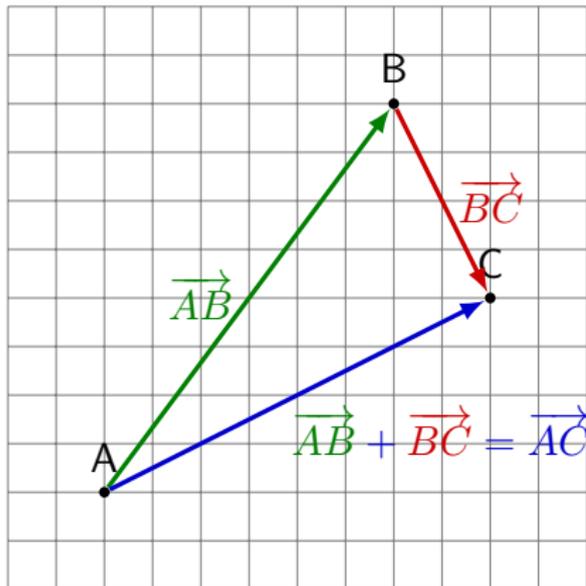
$$\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC} = \overrightarrow{AC}$$

Exemple 2.1 Réduire le vecteur suivant au maximum

$$\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC} + \overrightarrow{CD} + \overrightarrow{DE} = \overrightarrow{AE}$$

Exercice 2.1 Réduire les vecteurs suivants

- $\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{DE} + \overrightarrow{BD} = \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BD} + \overrightarrow{DE} = \overrightarrow{AD} + \overrightarrow{DE} = \overrightarrow{AE}$
- $\overrightarrow{BC} - \overrightarrow{DE} - \overrightarrow{BD}$



Première relation de Chasles

$$\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC} = \overrightarrow{AC}$$

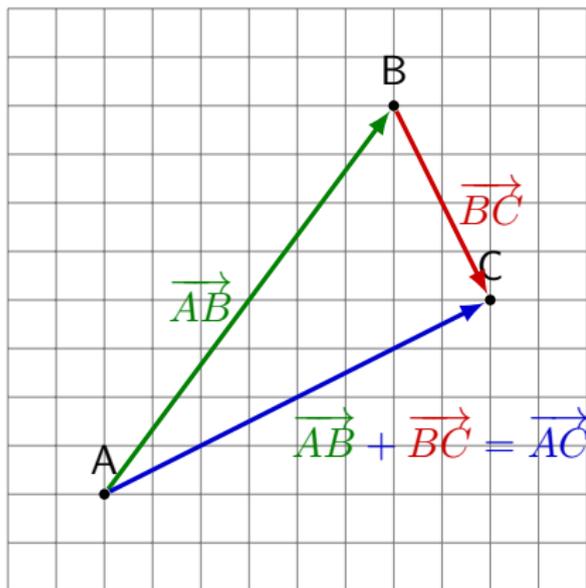
Exemple 2.1 Réduire le vecteur suivant au maximum

$$\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC} + \overrightarrow{CD} + \overrightarrow{DE} = \overrightarrow{AE}$$

Exercice 2.1 Réduire les vecteurs suivants

$$1. \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{DE} + \overrightarrow{BD} = \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BD} + \overrightarrow{DE} = \overrightarrow{AD} + \overrightarrow{DE} = \overrightarrow{AE}$$

$$2. \overrightarrow{BC} - \overrightarrow{DE} - \overrightarrow{BD} = \overrightarrow{BC} + \overrightarrow{ED} + \overrightarrow{DB}$$



Première relation de Chasles

$$\vec{AB} + \vec{BC} = \vec{AC}$$

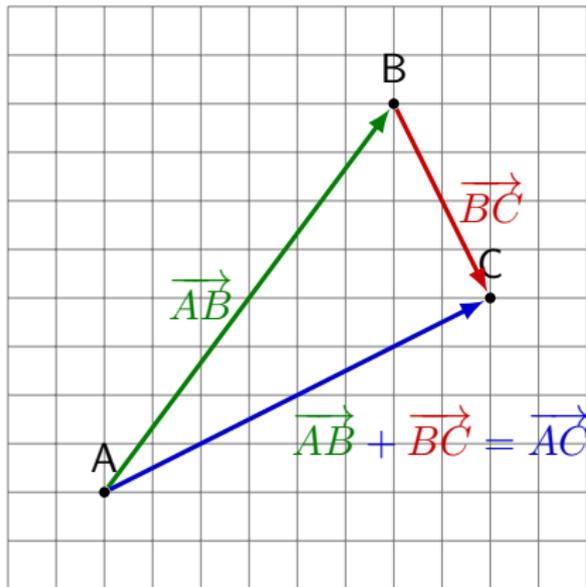
Exemple 2.1 Réduire le vecteur suivant au maximum

$$\vec{AB} + \vec{BC} + \vec{CD} + \vec{DE} = \vec{AE}$$

Exercice 2.1 Réduire les vecteurs suivants

$$1. \vec{AB} + \vec{DE} + \vec{BD} = \vec{AB} + \vec{BD} + \vec{DE} = \vec{AD} + \vec{DE} = \vec{AE}$$

$$2. \vec{BC} - \vec{DE} - \vec{BD} = \vec{BC} + \vec{ED} + \vec{DB} = \vec{BC} + \vec{ED} + \vec{DB}$$



Première relation de Chasles

$$\vec{AB} + \vec{BC} = \vec{AC}$$

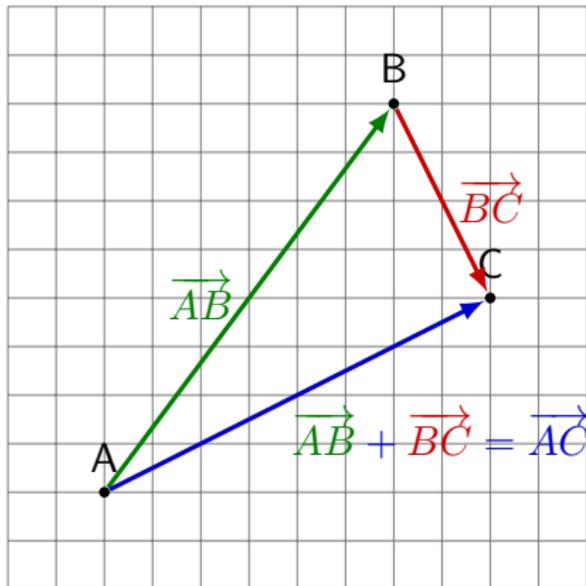
Exemple 2.1 Réduire le vecteur suivant au maximum

$$\vec{AB} + \vec{BC} + \vec{CD} + \vec{DE} = \vec{AE}$$

Exercice 2.1 Réduire les vecteurs suivants

$$1. \vec{AB} + \vec{DE} + \vec{BD} = \vec{AB} + \vec{BD} + \vec{DE} = \vec{AD} + \vec{DE} = \vec{AE}$$

$$2. \vec{BC} - \vec{DE} - \vec{BD} = \vec{BC} + \vec{ED} + \vec{DB} = \vec{BC} + \vec{ED} + \vec{DB} \\ = \vec{ED} + \vec{DB} + \vec{BC}$$



Première relation de Chasles

$$\vec{AB} + \vec{BC} = \vec{AC}$$

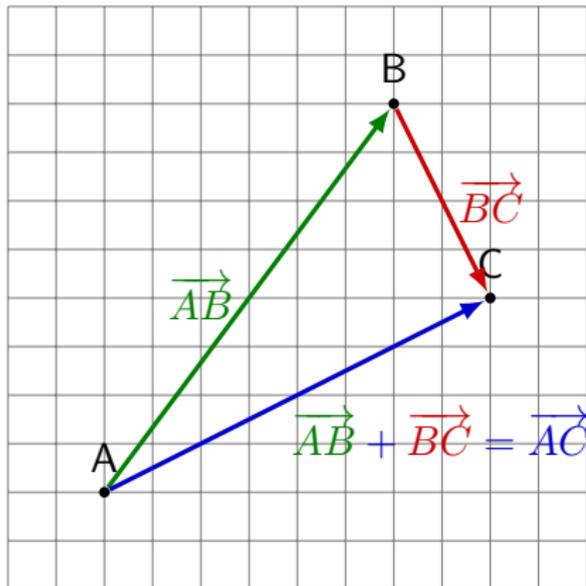
Exemple 2.1 Réduire le vecteur suivant au maximum

$$\vec{AB} + \vec{BC} + \vec{CD} + \vec{DE} = \vec{AE}$$

Exercice 2.1 Réduire les vecteurs suivants

$$1. \vec{AB} + \vec{DE} + \vec{BD} = \vec{AB} + \vec{BD} + \vec{DE} = \vec{AD} + \vec{DE} = \vec{AE}$$

$$2. \vec{BC} - \vec{DE} - \vec{BD} = \vec{BC} + \vec{ED} + \vec{DB} = \vec{BC} + \vec{ED} + \vec{DB} \\ = \vec{ED} + \vec{DB} + \vec{BC} = \vec{EB} + \vec{BC}$$



Première relation de Chasles

$$\vec{AB} + \vec{BC} = \vec{AC}$$

Exemple 2.1 Réduire le vecteur suivant au maximum

$$\vec{AB} + \vec{BC} + \vec{CD} + \vec{DE} = \vec{AE}$$

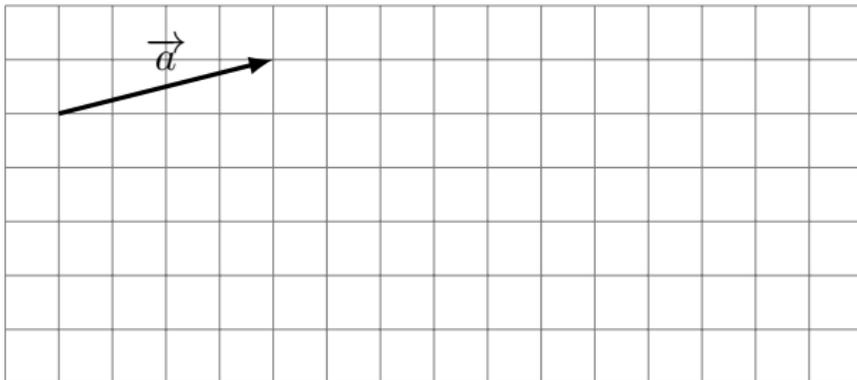
Exercice 2.1 Réduire les vecteurs suivants

$$1. \vec{AB} + \vec{DE} + \vec{BD} = \vec{AB} + \vec{BD} + \vec{DE} = \vec{AD} + \vec{DE} = \vec{AE}$$

$$2. \vec{BC} - \vec{DE} - \vec{BD} = \vec{BC} + \vec{ED} + \vec{DB} = \vec{BC} + \vec{ED} + \vec{DB} \\ = \vec{ED} + \vec{DB} + \vec{BC} = \vec{EB} + \vec{BC} = \vec{EC}$$

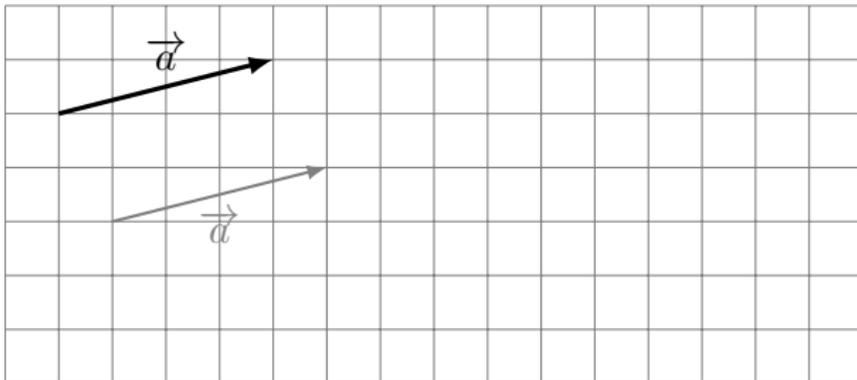
3. La multiplication d'un vecteur par un scalaire

Définition 3.1 On appelle **scalaire** un nombre qui multiplie un vecteur.



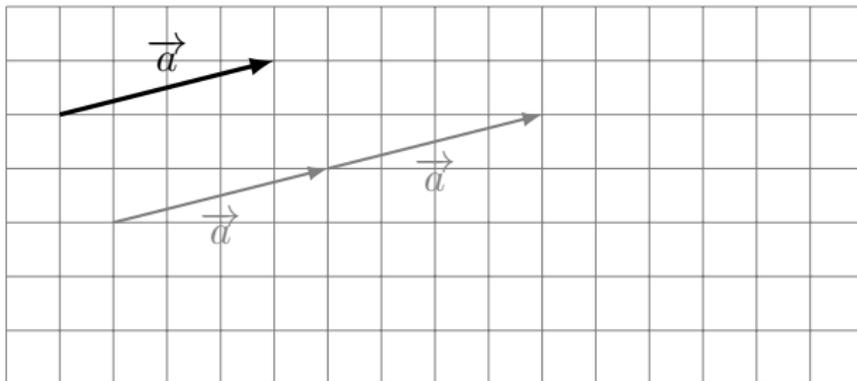
3. La multiplication d'un vecteur par un scalaire

Définition 3.1 On appelle **scalaire** un nombre qui multiplie un vecteur.



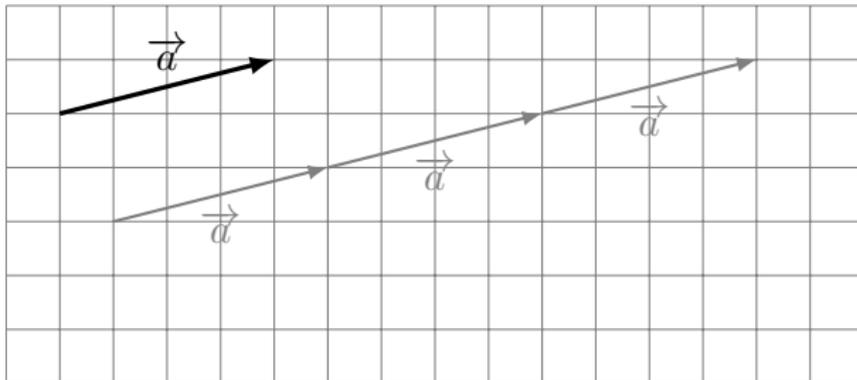
3. La multiplication d'un vecteur par un scalaire

Définition 3.1 On appelle **scalaire** un nombre qui multiplie un vecteur.



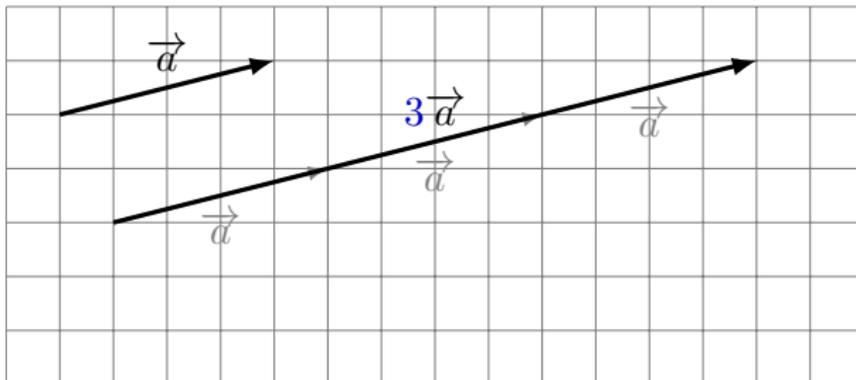
3. La multiplication d'un vecteur par un scalaire

Définition 3.1 On appelle **scalaire** un nombre qui multiplie un vecteur.



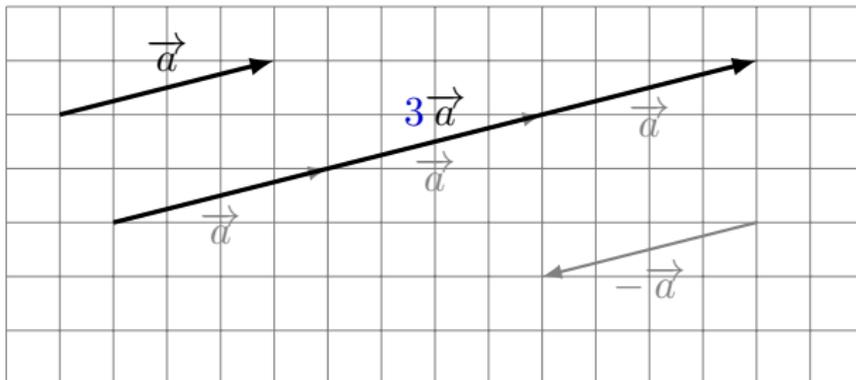
3. La multiplication d'un vecteur par un scalaire

Définition 3.1 On appelle **scalaire** un nombre qui multiplie un vecteur.



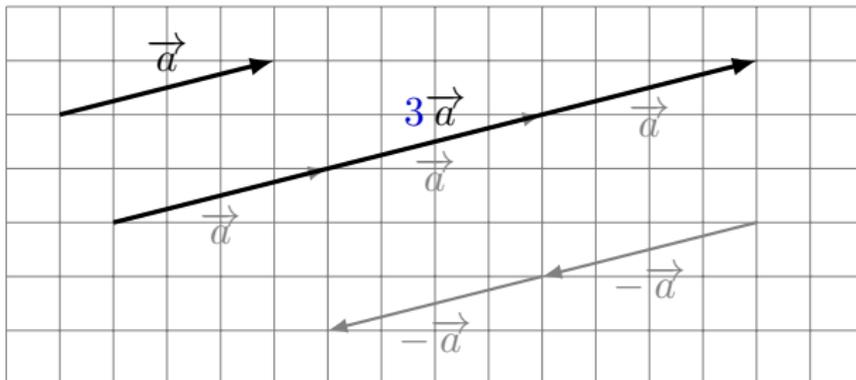
3. La multiplication d'un vecteur par un scalaire

Définition 3.1 On appelle **scalaire** un nombre qui multiplie un vecteur.



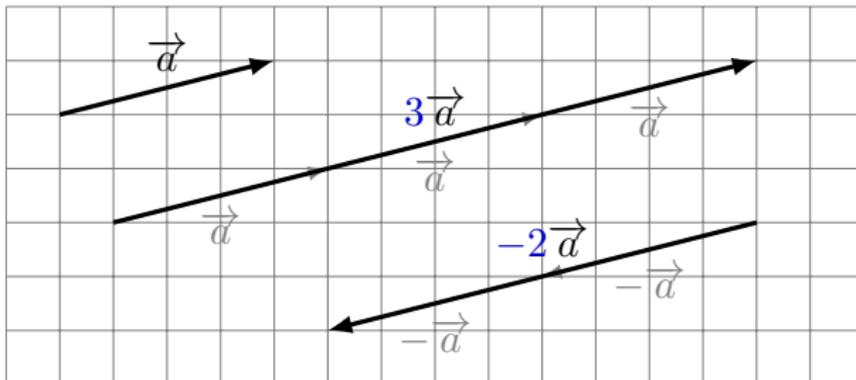
3. La multiplication d'un vecteur par un scalaire

Définition 3.1 On appelle **scalaire** un nombre qui multiplie un vecteur.



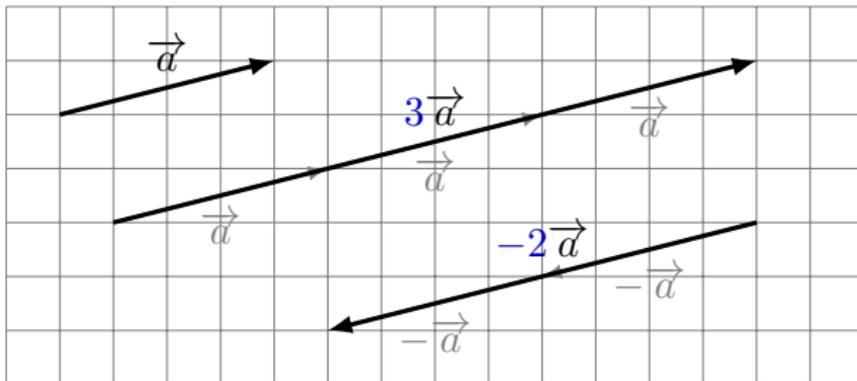
3. La multiplication d'un vecteur par un scalaire

Définition 3.1 On appelle **scalaire** un nombre qui multiplie un vecteur.



3. La multiplication d'un vecteur par un scalaire

Définition 3.1 On appelle **scalaire** un nombre qui multiplie un vecteur.

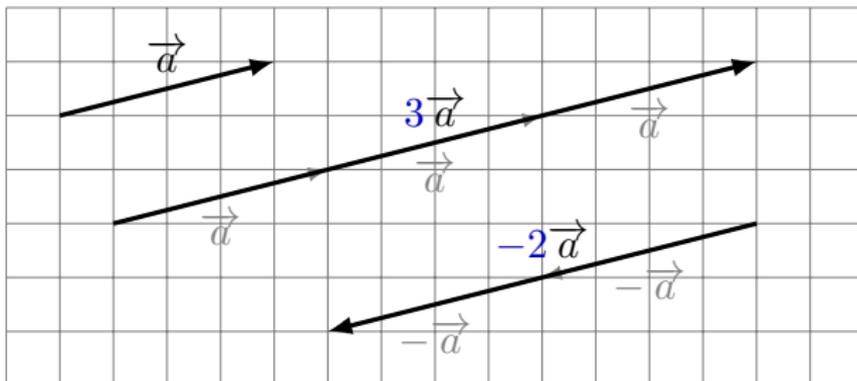


Remarque 3.1

Pour tout **scalaire** k , les vecteurs \vec{a} et $k\vec{a}$ ont la même direction.

3. La multiplication d'un vecteur par un scalaire

Définition 3.1 On appelle **scalaire** un nombre qui multiplie un vecteur.

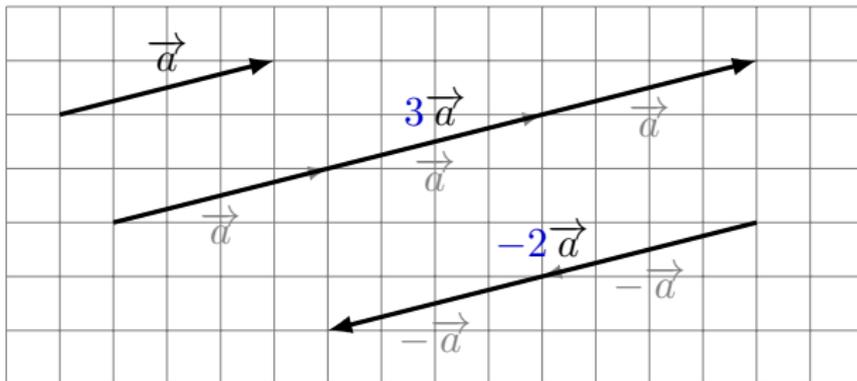


Remarque 3.1

Pour tout **scalaire** k , les vecteurs \vec{a} et $k\vec{a}$ ont la même direction. Ils sont donc **colinéaires**.

3. La multiplication d'un vecteur par un scalaire

Définition 3.1 On appelle **scalaire** un nombre qui multiplie un vecteur.



Remarque 3.1

Pour tout **scalaire** k , les vecteurs \vec{a} et $k\vec{a}$ ont la même direction. Ils sont donc **colinéaires**.

Si k est **néglatif**, \vec{a} et $k\vec{a}$ sont de **sens contraire**.

Vocabulaire 3.1

Si, par exemple, on a

$$\vec{a} = 4\vec{u} + 3\vec{v} - 5\vec{w},$$

on dit que \vec{a} est une **combinaison linéaire** des vecteurs \vec{u} , \vec{v} et \vec{w} .

Vocabulaire 3.1

Si, par exemple, on a

$$\vec{a} = 4\vec{u} + 3\vec{v} - 5\vec{w},$$

on dit que \vec{a} est une **combinaison linéaire** des vecteurs \vec{u} , \vec{v} et \vec{w} .

Dans ce cas, on dit que \vec{a} , \vec{u} , \vec{v} et \vec{w} sont **linéairement dépendants**.