

# Guide de démarrage **SQILY**.com pour enseignant



## Messagerie pour la classe

Sqily offre un outil de communication moderne, qui étend le lien avec le professeur et entre élèves.



## Entraide éducative

Sqily encourage l'autonomie, et incite les élèves ayant maîtrisé une compétence à assister les autres.



## Partage de ressources

Sqily facilite le partage de ressources numériques, de liens internet, de vidéos et de documents dans la classe.



## Arbres de connaissances

L'arbre structure le savoir collectif et permet aux élèves de choisir leurs compétences à développer.



## Validation mutuelle

Sqily place les élèves dans le rôle du professeur en leur faisant créer et valider des brevets.



## Reconnaissance des acquis

Le portfolio et les badges permettent de valoriser les savoirs et les productions des élèves.

Vous êtes enseignants et cherchez un moyen de communiquer avec vos élèves, de leur proposer un parcours d'apprentissage et transmettre des documents. Sqily peut vous aider. Voici de quoi vous accompagner dans vos premiers pas.

## Création de votre communauté

Vous créez une nouvelle communauté en passant par le formulaire de demande en ligne [https://www.sqily.com/community\\_requests/new](https://www.sqily.com/community_requests/new). Vous recevrez un message de confirmation par email dans les 24 heures avec un lien pour la rejoindre.



La flèche à côté du nom de votre communauté déroule un menu pour dupliquer, paramétrer et voir les statistiques de votre communauté ou accéder à vos autres communautés si vous en avez plusieurs.

## Fil de discussion

Vous pouvez (voir illustration de la page suivante) :

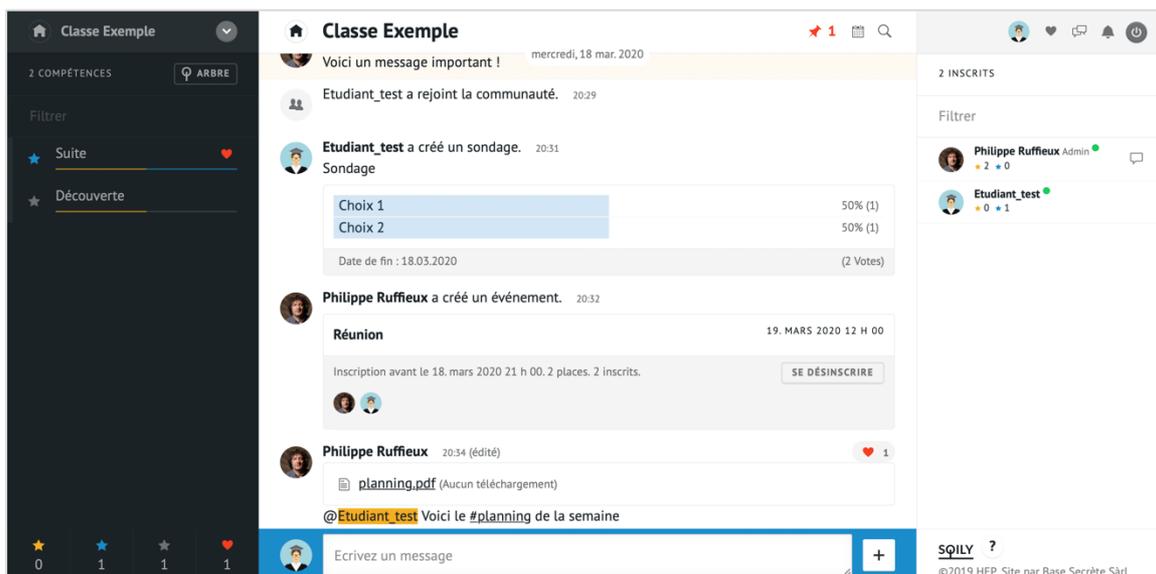
- Ecrire du texte
- Déposer n'importe quel format de fichier. Les images (JPEG et PNG) et l'audio (MP3) sont prévisualisés.
- Déposer des liens URL. Les vidéos (Youtube, Scolcast, Vimeo, ...) sont prévisualisés.
- Utiliser les codes des réseaux sociaux. Vous pouvez vous adresser à une personne avec une mention (@) et regrouper des conversations avec un hashtag (#)

Vous pouvez également :

- Agender des événements avec information et contrôle des présences.
- Créer de petits sondages d'opinion

Pour gérer les messages, vous pouvez :

- Mettre en évidence les messages importants, vous pouvez les épingler.



## Première compétence

Sqily fonctionne par compétence. Mais vous pouvez y ajouter le contenu que vous voulez. Pour cela, utilisez le  de la colonne de gauche.

### Nouvelle compétence

DESCRIPTION

**Dénomination (courte et concrète)**

**Description**  
 Vous pouvez déposer des images et des fichiers dans la zone de texte.

**B I S** **T** **»** **<** **≡** **≡** **≡** **≡** **↶** **↷**

Voici une première description

LISTE DE TÂCHES

La liste de tâches devra être complétée pour débloquer l'évaluation.

**+**  **+** **✖**

**AJOUTER**

ÉVALUATION

Auto-évaluation (la compétence n'aura pas de brevet)

**Brevet (facultatif à la création, mais nécessaire pour la validation)**

COMPÉTENCES LIÉES

**Groupe de compétences (facultatif)**

Rendre visible

La dénomination est obligatoire. C'est le titre.

Vous pouvez ajouter du contenu (document, URL, lien vers vidéo) dans la description

Vous pourrez ajouter une liste de tâche. Chaque tâche peut contenir une URL et un document.

Vous pouvez aussi demander aux élèves de s'autoévaluer ou de rendre un travail d'évaluation.

Vous pouvez regrouper vos compétences par groupe. Par exemple, des thèmes.

Pour que les élèves voient la compétence, il faut cocher la case.

Utilisez le bouton  pour éditer la compétence à tout moment.

## Arbre

**Compétences précédentes**

Suggérer ou rendre obligatoire la validation préalable de compétences pour accéder à cette compétence.

Découverte SUPPRIMER

Découverte AJOUTER

**Prérequis minimums**

Autoriser l'accès à cette compétence si un certain nombre de compétences de la liste ci-dessus sont validées.

0 / 0

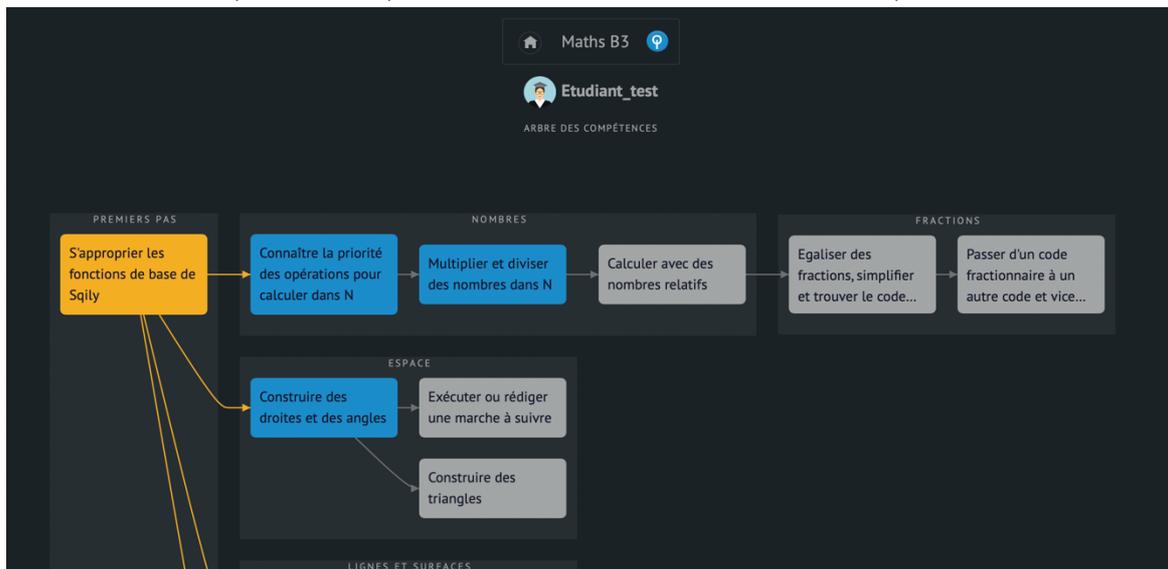
Dès que vous créez une deuxième compétence, des paramètres vous permettent d'indiquer les compétences qui précèdent.

Il est conseillé de laisser le cadenas ouvert et les prérequis à 0 si vous n'êtes pas encore familier avec Sqily.

Dans la colonne de gauche apparaît un menu



Voici un exemple d'arbre pour une communauté en mathématique 9VG en cours :



## Inviter les élèves

**Invitations**

Entrez une adresse email par ligne

INVITER

**Demandes d'invitation**

Invitations demandées depuis l'accueil public de la communauté.

moi@mail.com ✓ 🗑️

**Invitations en cours**

Invitations envoyées, inscriptions en attente.

philippe.ruffieux@vd.educanet2.ch 18 mars 2020 🗑️

Pour inviter des élèves, utiliser le bouton de la colonne de droite. Vous avez deux possibilités.

Soit vous inscrivez les emails pour inviter dans la liste.

Soit vos élèves demandent une invitation via l'adresse URL de votre communauté que vous devez accepter.

Ils reçoivent un lien de confirmation par email.

educaent2 ne gère pas le format HTML. Il faut ouvrir la pièce jointe nommée « noname.html » pour accéder au message.

Pour toute information complémentaire : [philippe.ruffieux@hepl.ch](mailto:philippe.ruffieux@hepl.ch)