

Prénom : _____

Exercices de mathématiques 4P en ligne



Accueil Maternelle cp ce1 ce2 cm1 cm2 Collège Fiches Compétences Tablettes Recherche

<https://www.logicieleducatif.fr>

Objectifs du PER

MSN 11 — Explorer l'espace...

Espace

MSN 12 — Poser et résoudre des problèmes pour construire et structurer des représentations des nombres naturels...

Nombres

Domaine numérique de travail: nombres naturels de 0 à 200

MSN 13 — Résoudre des problèmes additifs...

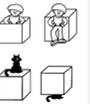
Opérations

Domaine numérique de travail: nombres naturels de 0 à 20 en 3^e et de 0 à 200 en 4^e

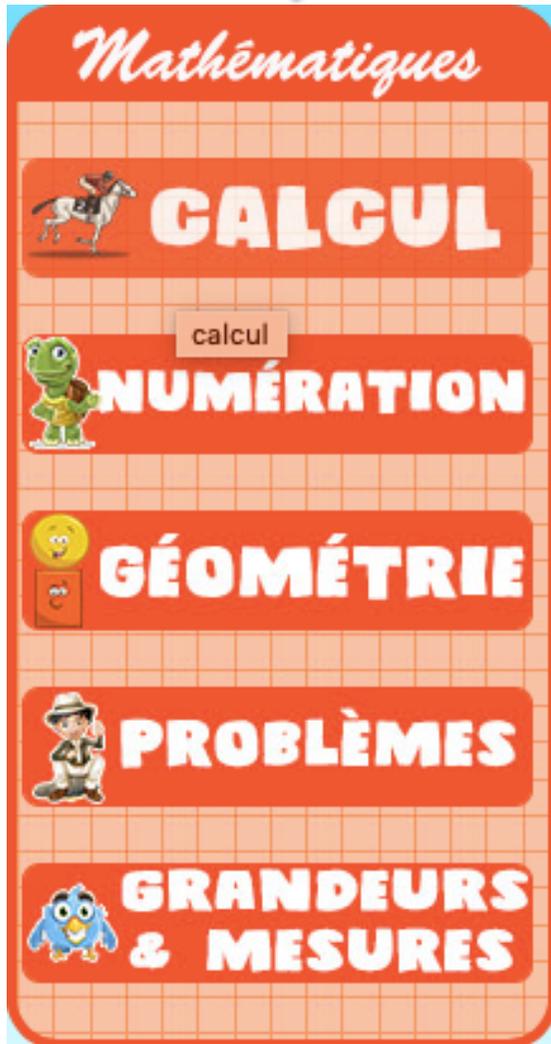
MSN 14 — Comparer et sérier des grandeurs...

Grandeurs et mesures

MSN 15 — Représenter des phénomènes naturels, techniques ou des situations mathématiques

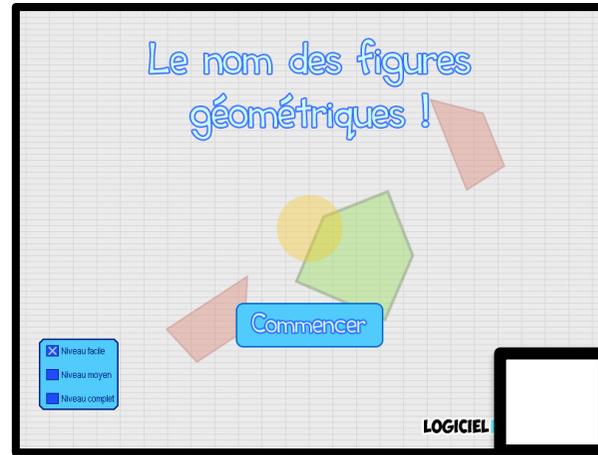
MSN 11 — Explorer l'espace...	MSN 12 — Poser et résoudre des problèmes pour construire et structurer des représentations des nombres naturels...	MSN 13 — Résoudre des problèmes additifs...	MSN 14 — Comparer et sérier des grandeurs...
Espace	Nombres Domaine numérique de travail: nombres naturels de 0 à 200	Opérations Domaine numérique de travail: nombres naturels de 0 à 20 en 3e et de 0 à 200 en 4e	Grandeurs et mesures
<div style="display: flex; flex-direction: column; gap: 10px;"> <div>  <input checked="" type="checkbox"/> Reconnaître et décrire des formes géométriques simples: solides et formes planes. </div> <div>  <input type="checkbox"/> Composer une surface élémentaire à partir d'autres surfaces élémentaires. </div> <div>  <input checked="" type="checkbox"/> Classer des objets selon deux critères (forme, taille, orientation, ...). </div> <div>  <input type="checkbox"/> Déterminer sa position ou celle d'un objet (devant, derrière, à côté, sur, sous, entre, à l'intérieur, à l'extérieur, à gauche, à droite, ...) selon différents points de repères. </div> <div>  <input type="checkbox"/> Construire une forme plane ou un solide avec du matériel de construction (plots, mosaïque, ...). </div> </div>	<div style="display: flex; flex-direction: column; gap: 10px;"> <div>  <input type="checkbox"/> Dénombrer une collection d'objets, par comptage organisé, par groupements de 10. </div> <div>  <input type="checkbox"/> Comparer des collections ou constituer une collection ayant un nombre donné d'objets, par correspondance terme à terme, par dénombrement, par estimation. </div> <div>  <input type="checkbox"/> Produire un nombre plus grand ou plus petit d'une unité qu'un nombre donné. </div> <div>  <input type="checkbox"/> Compter et décompter de 1 en 1, de 10 en 10, à partir d'un nombre donné. </div> <div>  <input type="checkbox"/> Compter de 2 en 2, de 5 en 5 à partir de 0. </div> <div>  <input type="checkbox"/> Passer du mot-nombre (oral ou écrit) à son écriture chiffrée, et inversement. </div> <div>  <input checked="" type="checkbox"/> Passer du mot-nombre (oral ou écrit) à sa décomposition en unités et dizaines, et inversement. </div> <div>  <input checked="" type="checkbox"/> Comparer, classer, encadrer, intercaler des nombres. </div> </div>	<div style="display: flex; flex-direction: column; gap: 10px;"> <div>  <input type="checkbox"/> Traduire des données d'un problème en opérations arithmétiques : additions et soustractions. </div> <div>  <input checked="" type="checkbox"/> Résoudre des problèmes additifs et soustractifs. </div> <div>  <input type="checkbox"/> Utiliser le surcomptage. </div> <div> <div style="display: flex; flex-direction: column; gap: 5px;"> <p>$5 + 0 = 5$</p> <p>$0 + 5 = 5$</p> <p>$3 + 1 = 4$</p> <p>$1 + 3 = 4$</p> </div> <input type="checkbox"/> Utiliser les propriétés du système de numération et de l'addition (commutativité, associativité, élément neutre) pour organiser et effectuer des calculs de manière efficace. </div> <div>  <input checked="" type="checkbox"/> Mémoriser et maîtriser le répertoire additif de 0+0 à 9+9. </div> </div>	<div style="display: flex; flex-direction: column; gap: 10px;"> <div>  <input checked="" type="checkbox"/> Organiser un mesurage, choisir une unité (conventionnelle ou non) et une procédure (longueur, aire, volume, masse, temps). </div> <div>  <input type="checkbox"/> Comparer et classer plusieurs objets selon une grandeur : longueur, aire, volume, masse. </div> </div>

Cliquer sur l'onglet choisi dans la barre latérale



MSN 11 — Explorer l'espace...
Espace

<https://www.logicieleducatif.fr/math/geometrie/geometrie.php>



Le nom des formes géométriques



Trier les formes géométriques



Reproduction sur quadrillage



Tableaux à double entrée

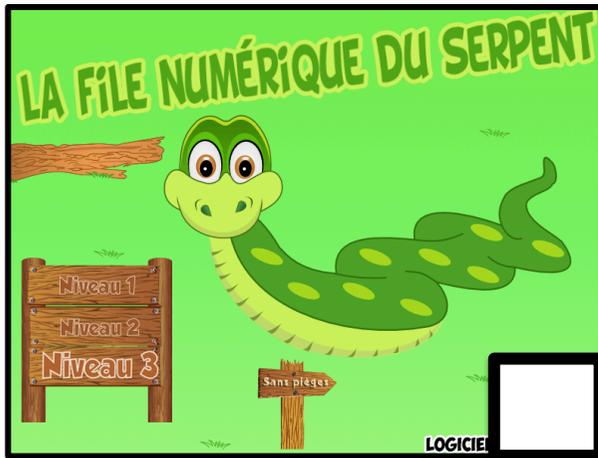
NUMÉRATION

MSN 12 — Poser et résoudre des problèmes pour construire et structurer des représentations des nombres naturels...

Nombres

Domaine numérique de travail: nombres naturels de 0 à 200

https://www.logicieleducatif.fr/index_numeration.php



La suite numérique



Compter jusqu'à 100



Encadrer les nombres jusqu'à 200



L'ordre croissant



L'ordre décroissant



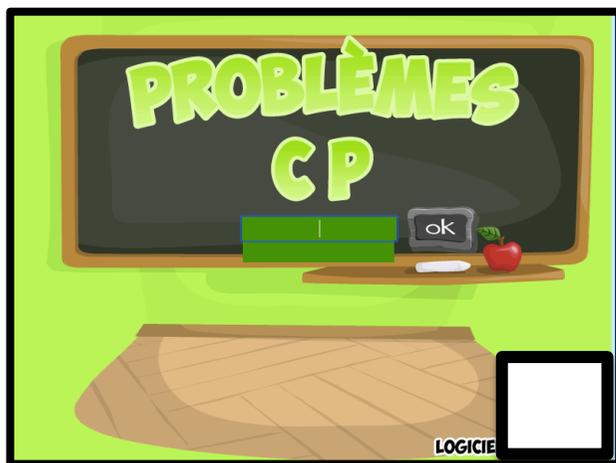
L'ordre décroissant



MSN 12 — Poser et résoudre des problèmes pour construire et structurer des représentations des nombres naturels...

Nombres : Domaine numérique de travail: nombres naturels de 0 à 200

<https://www.logicieleducatif.fr/math/problemes/problemes.php>



Problèmes 1



Problèmes 2



Problèmes de logique junior



Problèmes de logique 1-2-3



Problèmes de logique 4-5-6



Problèmes de logique 7-8-9



MSN 13 — Résoudre des problèmes additifs...

Opérations

Domaine numérique de travail: nombres naturels de 0 à 20 en 3e et de 0 à 200 en 4^e

https://www.logicieleducatif.fr/index_calcul.php



Les tables d'additions jusqu'à 12



Les tables de soustractions



Les doubles et les moitiés



Calculer des dizaines



Les additions en pyramides



La suite numérique : compter de 2 en 2



MSN 14 — Comparer et sérier des grandeurs...

Grandeurs et mesures

<https://www.logicieleducatif.fr/math/grandeurs-et-mesures/grandeurs-et-mesures.php>



Lire l'heure



Droites et segments de droites