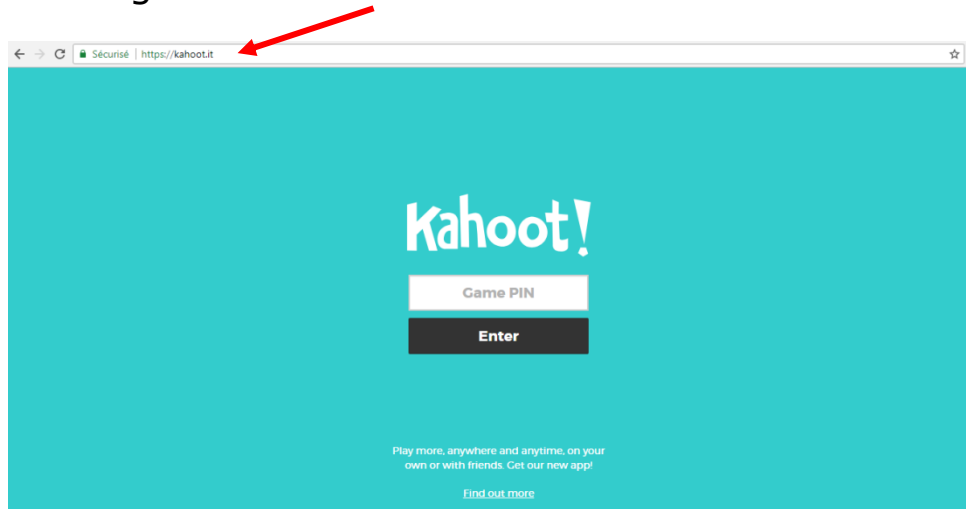
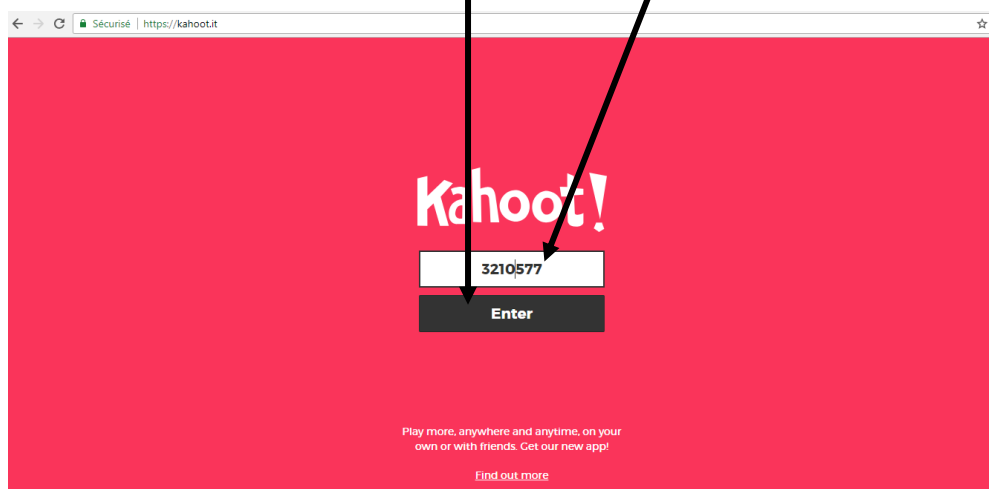


Démarche pour lancer une partie sur Kahoot

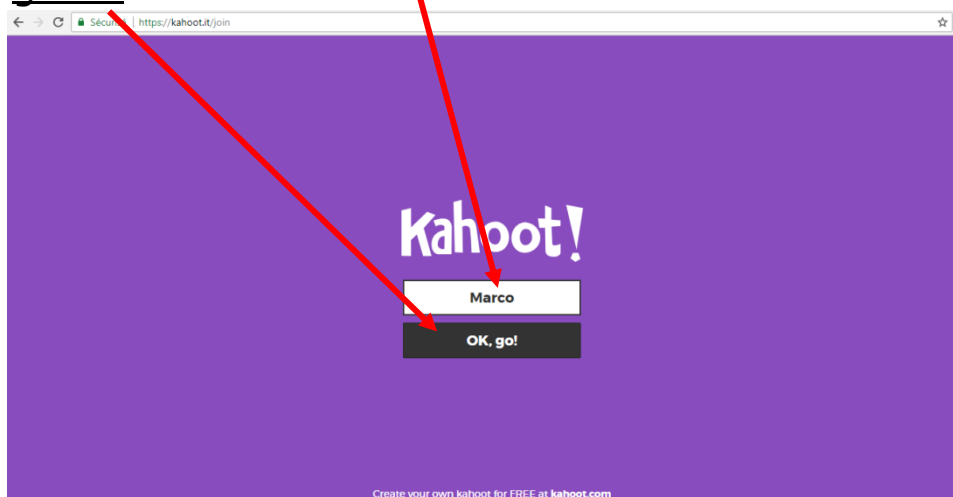
1. Entre l'adresse suivante dans la barre de recherche du navigateur : *Kahoot.it*



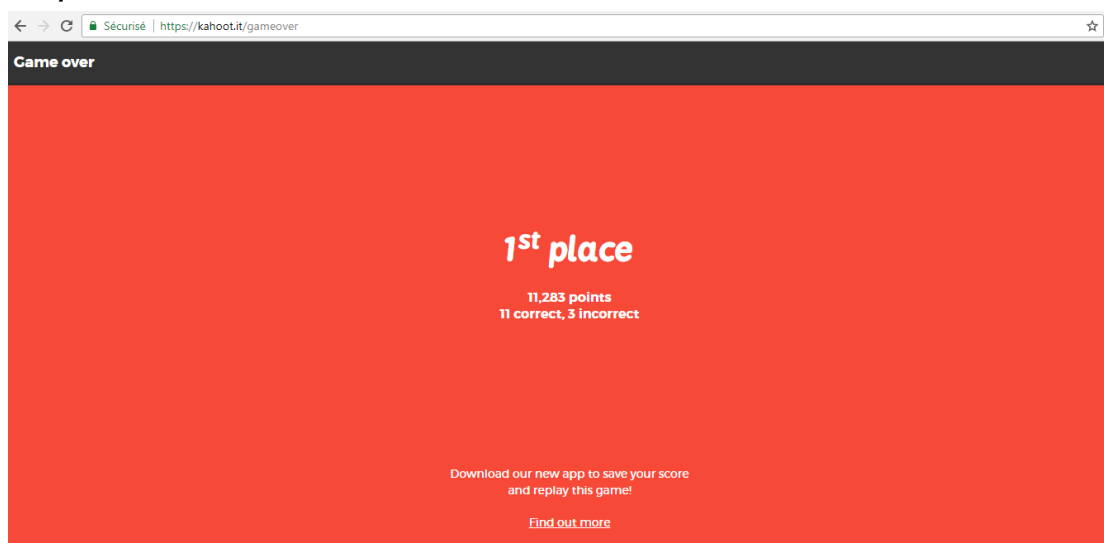
2. L'enseignant te communique un code à introduire. Clique ensuite sur « Enter »



3. Selon les indications de l'enseignant, introduis ton prénom ou un pseudonyme avant de cliquer sur « OK, go ! »



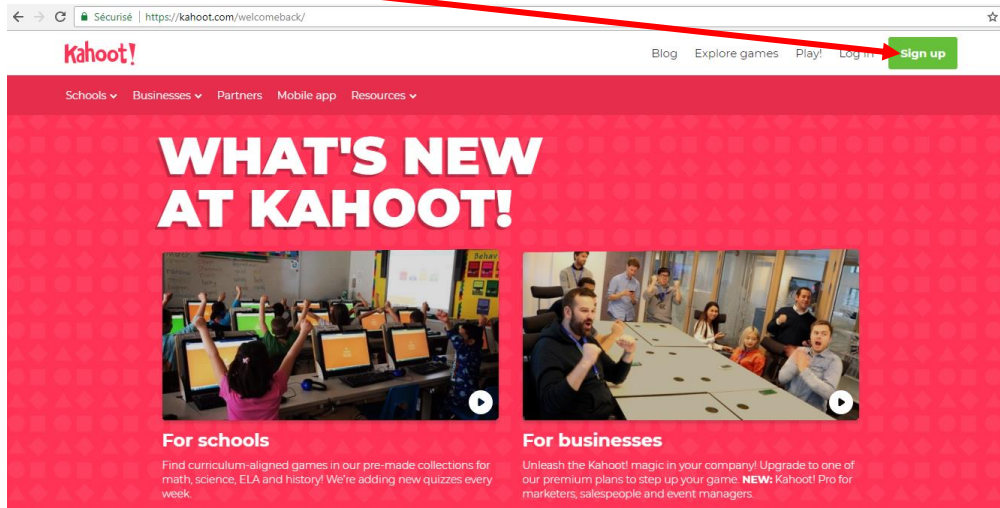
- Attends que tous les participants soient prêts pour jouer.
- Réponds aux différentes questions dans le temps imparti. En fonction du professeur, certains bonus comme la rapidité pour donner la réponse ou le nombre de réponses justes à la suite peuvent vous faire gagner plus de points.
- Consulte ton score et ton classement final à la fin du questionnaire.



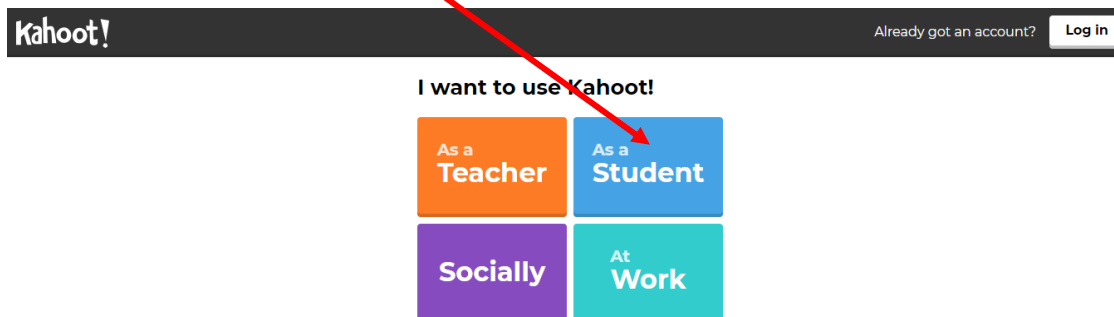
- L'enseignant fera ensuite un retour sur le questionnaire et t'aidera à comprendre tes erreurs.

Démarche pour créer un questionnaire Kahoot

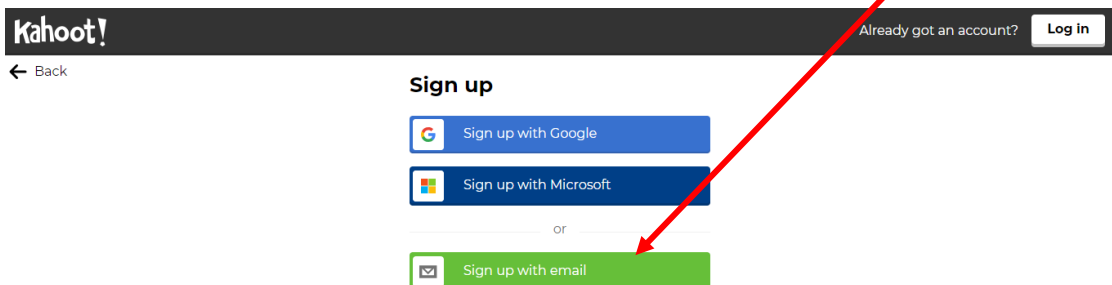
1. Pour créer un questionnaire Kahoot, vous devez d'abord vous inscrire sur le site. Pour cela, entre l'adresse suivante dans le navigateur : *Kahoot.com*, puis cliquer sur Sign up



2. Choisir l'option As a Student



3. Utiliser votre adresse email Educanet2 pour vous inscrire au site en cliquant sur Sign up with email



4. Compléter les différentes informations demandées (suivant les consignes de l'enseignant) puis valider pour créer votre compte Kahoot.

Your account details

Enter your date of birth (required)

Month ▾ Day ▾ Year ▾

Add your school or university (optional)

Pick a username (required)

Add your email address (required)

Confirm your email address (required)

Have you played Kahoot! before? (optional)

Yes No

I have read and agree with the Kahoot! [Terms and Conditions](#). Kahoot! will collect and process data as described in the [Privacy Policy](#) and [Children's Privacy Policy](#). (required)

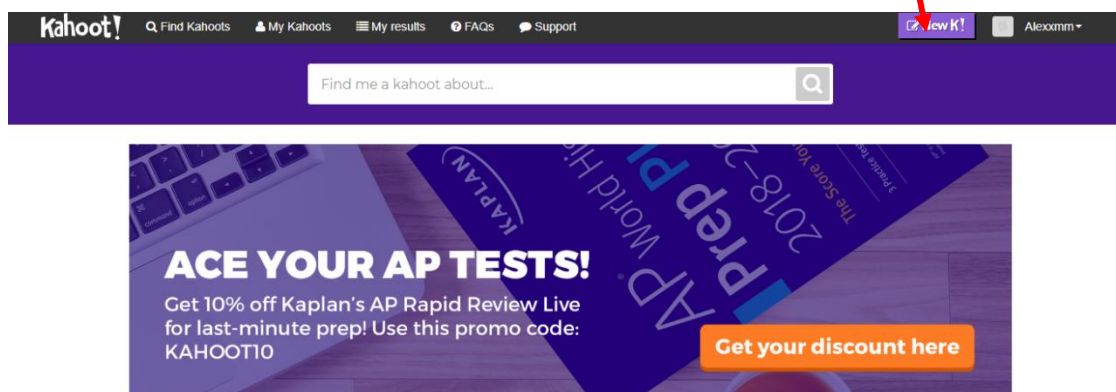
I wish to receive information, offers, recommendations and updates from Kahoot!

I want Kahoot! to send me information, exclusive invitations and special offers from other companies.

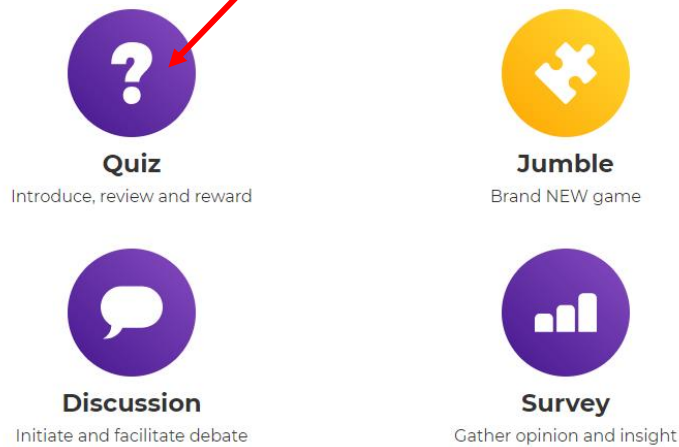
Join Kahoot!

I understand that I can withdraw my consent at any time and the withdrawal will not affect the lawfulness of the consent before its withdrawal, as described in the Kahoot! [Privacy Policy](#).

5. Après avoir créé votre compte, appuyer sur New K! pour élaborer votre questionnaire Kahoot.



6. Cliquer ensuite sur Quizz pour débuter la création du questionnaire.



7. Pour chaque Quizz, il faudra mentionner :

- un titre et une description ;
- charger éventuellement une image.

K! Quiz Ok, go

Title (required)
[Empty text box]

Description (required)
A #math #blindkahoot to introduce the basics of #algebra to #grade8

Cover image
Add image (Beta) Upload image
or drag & drop image

Visible to: Only me
Language: English
Audience (required): Please select...

Credit resources
[Empty text box]

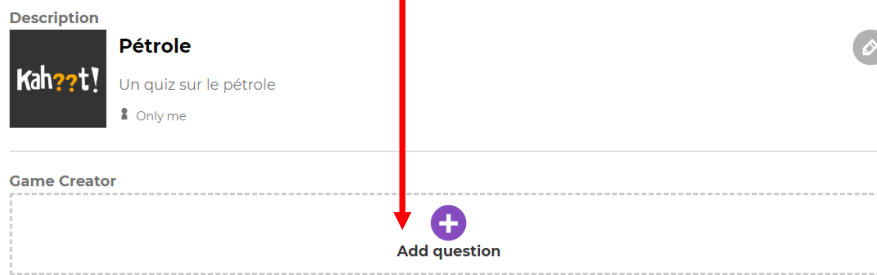
Intro video
<https://www.youtube.com/watch?v=xvNR4SRJu08>

Les ressources que vous utilisez pour vos questions doivent figurer dans la case CreditResources.

Pour les 3 menus déroulants, cocher : Only Me, Français et School.

Lorsque vous avez fini, cliquer sur Ok, go

8. Cliquer sur Add question pour ajouter votre première question.



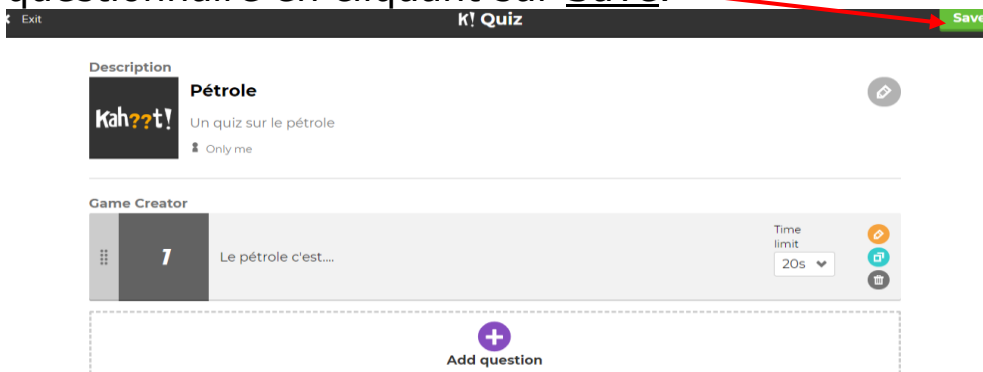
9. Formuler votre question, choisissez le temps pour y répondre, définissez les différentes réponses possibles.

⚠️ Cocher la ou les réponses correctes.

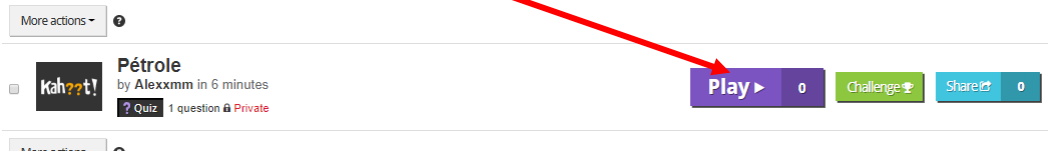
Vous pouvez ajouter une image/vidéo pour illustrer votre question. N'oubliez pas de mettre les sources pour votre question !

Cliquer ensuite sur Next pour créer une nouvelle question.

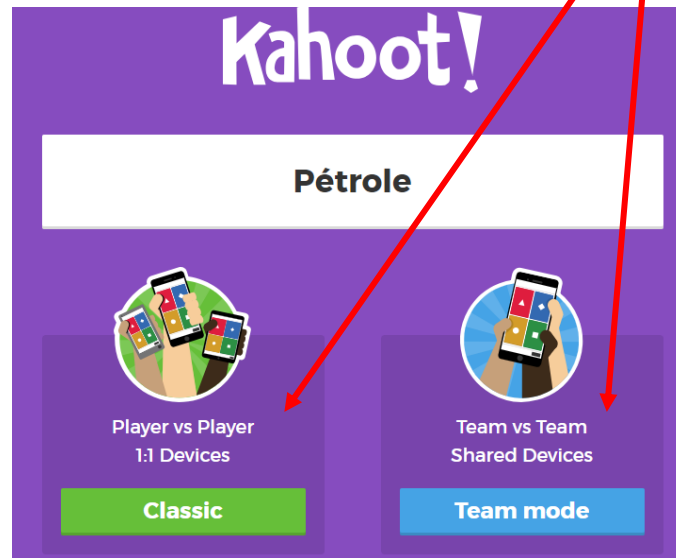
10. Après avoir rédigé toutes vos questions, **faites vérifier par votre professeur**. Enregistrez votre questionnaire en cliquant sur Save.



11. Cliquez sur Play pour lancer le questionnaire.



12. Sélectionnez ensuite un des deux modes de jeux (selon les consignes du professeur).



13. Demander à vos camarades d'entrer le code qui s'affiche, ainsi que leur prénom. Lorsque tout le monde est inscrit, cliquez sur Start pour commencer la partie.

