

L'attrape nombre



l'attrape-nombres

 **Règles du jeu**

STANDARD



EXPERT



CRÉDITS





Bonjour ! Pour jouer, choisissez un niveau



14/15 ★

1
★★★
0:21

2
★★★
0:26

3
★★★
0:31

4
★★★
0:32

5
★★★
1:54



12/15 ★

6
★★★
2:08

7
★★★
1:13

8
★★★
1:45

9
★★★
0:50

10
★★★
2:21



5/15 ★

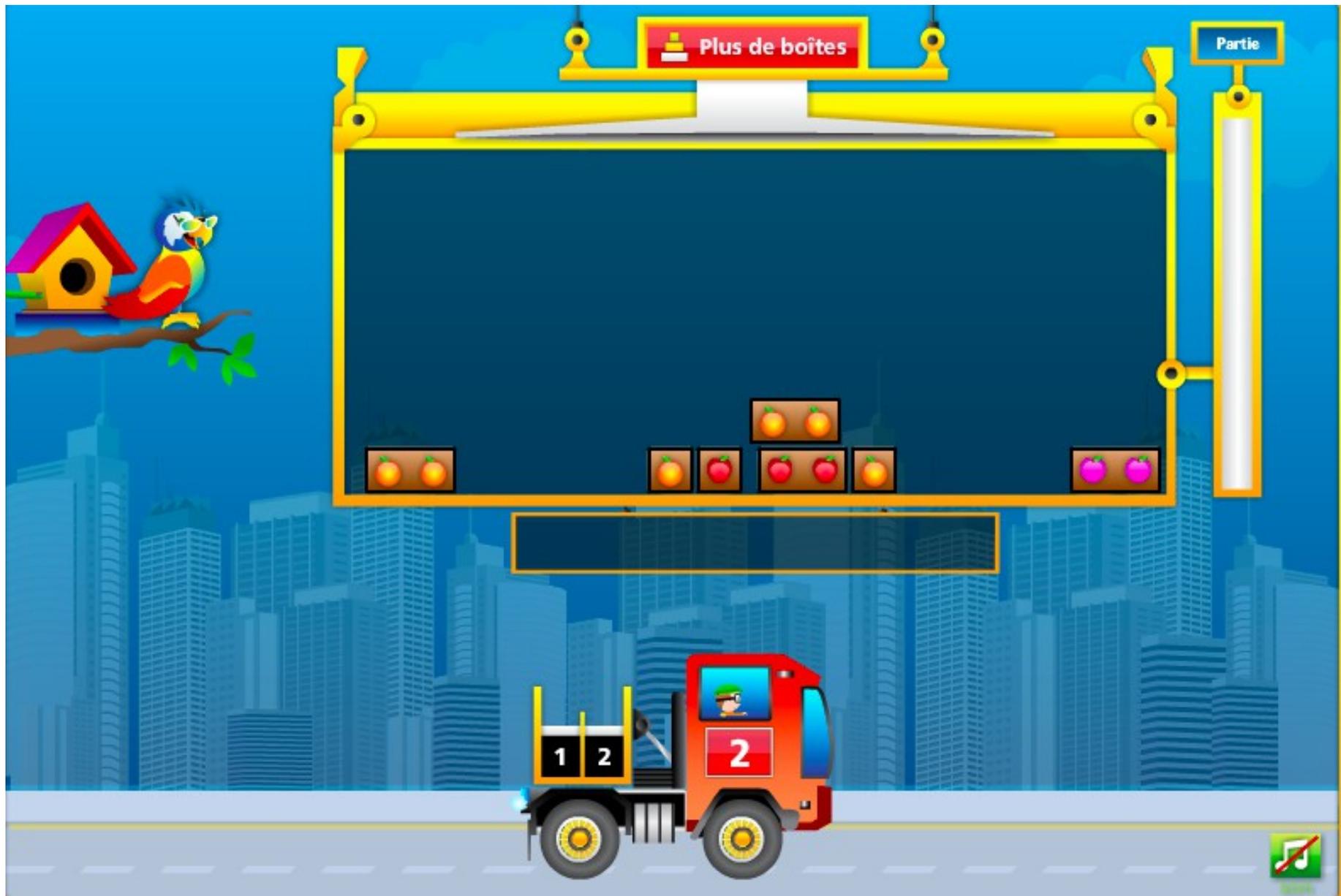
11
★★★
1:11

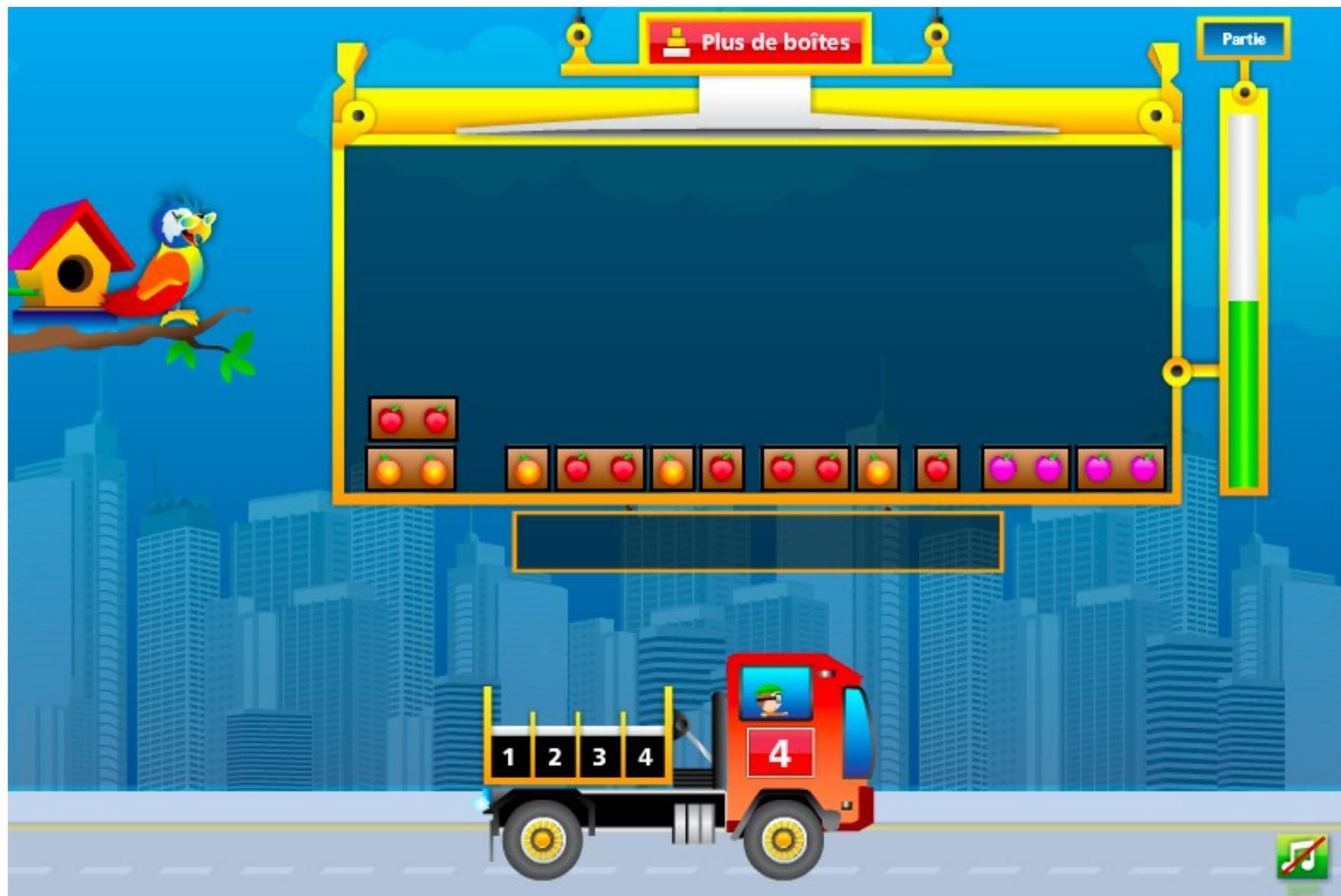
12
★★★
2:00

13
★★★



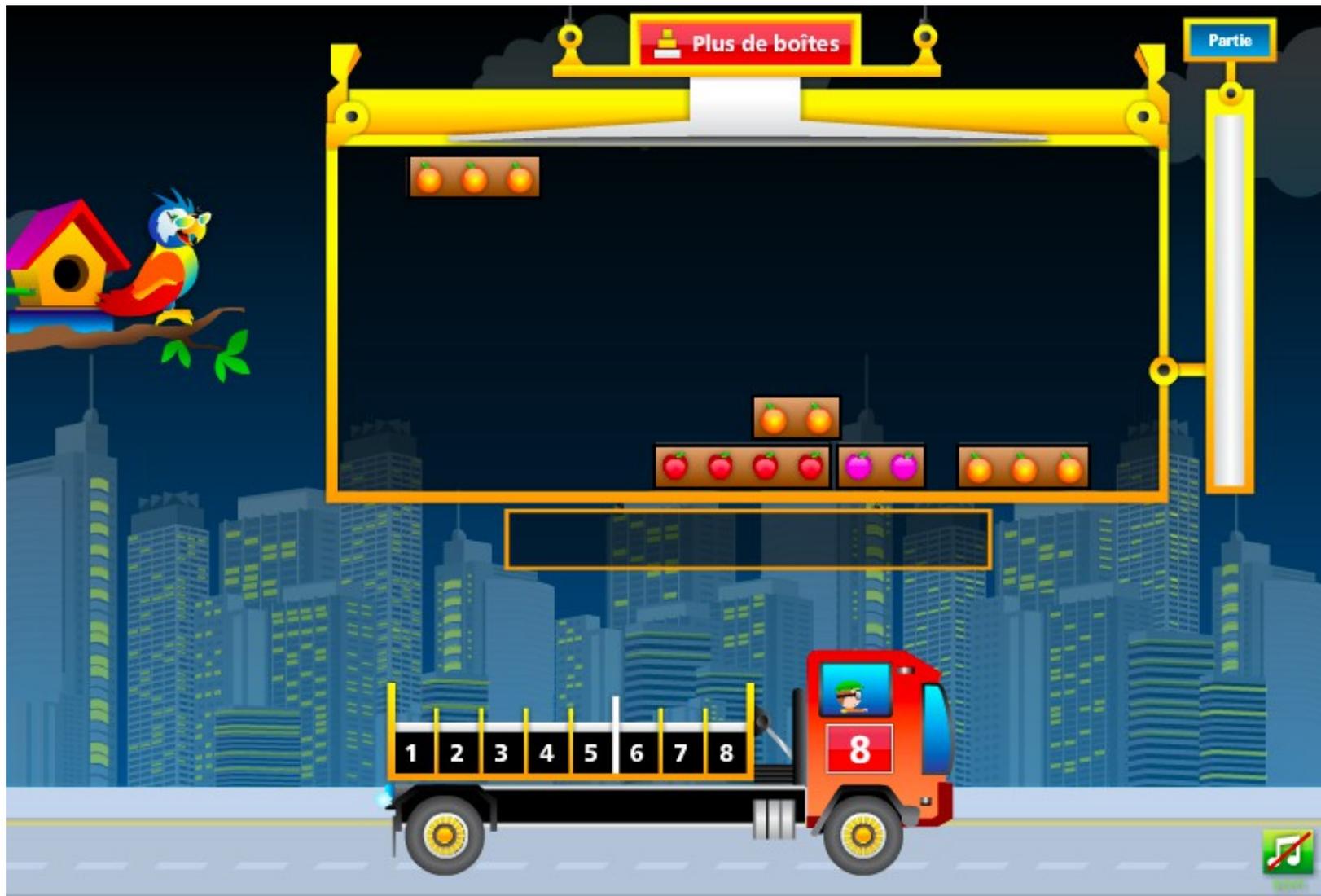
Niveau 1 : Remplir le camion avec le bon nombre de fruits.





$$2 + 2 = 4$$

$$1 + 3 = 4$$



$$4 + 2 + 2 = 8$$

$$3 + 3 + 2 = 8$$

Niveau 2 : Remplir la **charrette** avec le bon nombre de fleurs.

→ Tu peux scier des boîtes pour arriver au bon nombre.



Clique sur la scie et déplace la sur la boîte que tu veux couper.



Place la scie à l'endroit où tu veux couper la boîte.



Il faut toujours remplir le premier chariot avant de passer au deuxième.





$8 + 2 = 10$ puis on rajoute 2

Niveau 3 : Remplir le bateau avec le bon nombre de poissons.

The screenshot shows a game interface for 'Niveau 3'. At the top, a blue bar displays 'TEMPS : 0:08' and 'NIVEAU : 12'. To the right are 'PAUSE' and 'AIDE' buttons. The main area features a large yellow frame containing several numbered blocks: a brown block with '3', a brown block with '4', a brown block with '4', a brown block with '2', and a long brown block with '8'. A key icon is on the left, and a 'Partie' progress bar is on the right. Below the frame is a pink boat with a grid of 20 numbered slots (1-20) and a '20' score box. A parrot and a birdhouse are on the left, and a music icon is in the bottom right.

Temps

Niveau

Plus de boîtes

Pause



Quand tu as terminé un niveau, remplis la fiche de résultats avec le temps et le niveau, puis clique sur le bouton rouge pour continuer.

