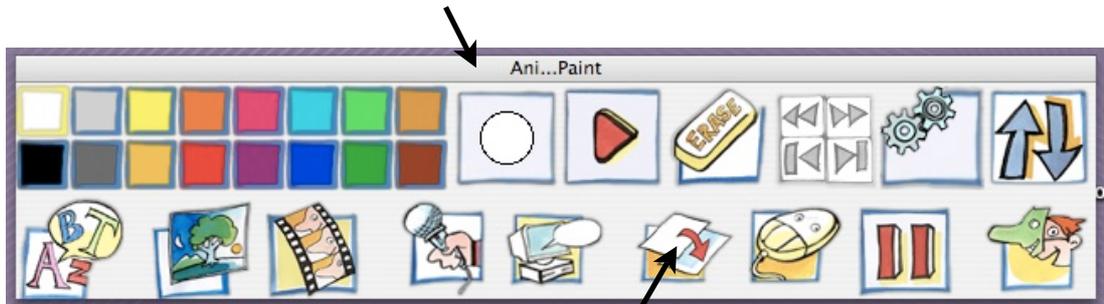


## Ani...paint: le bonhomme de neige

- 1° ouvrir ani...paint (tulipe rouge dans le "dock" du nouveau master)
- 2° créer un nouveau projet -> ok, écrire nom du projet (de l'élève)
- 3° "monter" la barre des outils s'ils sont cachés par le "dock" (cliquer sur la bande grise avec le nom "Ani...paint" au haut des outils, et déplacer la souris)



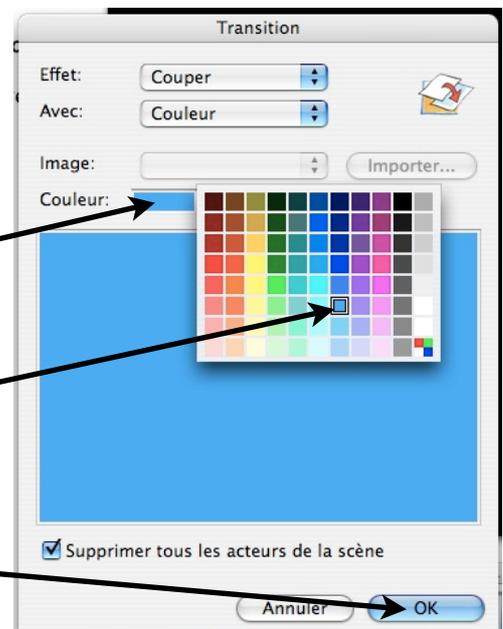
- 4° choisir la couleur de fond du dessin:

symbole avec deux feuilles de papier l'une sur l'autre, puis

-cliquer dans le petit rectangle à côté de "couleur"

-cliquer sur la couleur choisie

-cliquer sur "ok"



- 5° régler la largeur du pinceau en cliquant dessus et bougeant le curseur de gauche à droite (ou vice-versa)

choisir la couleur



lorsque le dessin est fini, revoir l'animation

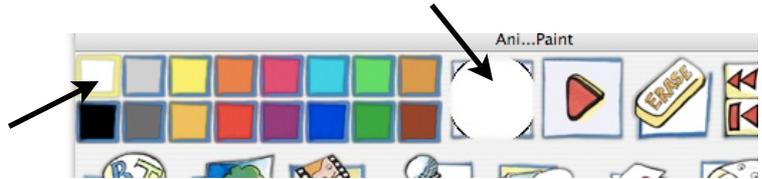
effacer

Pour effacer votre projet: disque dur->documents->vos projets apparaissent sous forme de valises-dossiers portant le nom que vous leur avez donné, glissez les valises à la poubelle!

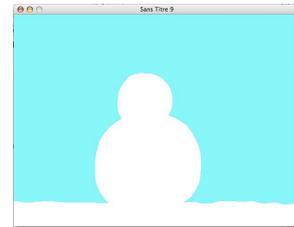
# Ani...paint: le bonhomme de neige

Pour l'élève:

Sélectionne le blanc et un gros pinceau:



Dessine le sol couvert de neige et le bonhomme:



Ajoute le chapeau, les yeux, les boutons, le nez en carotte...



avec un plus petit pinceau !

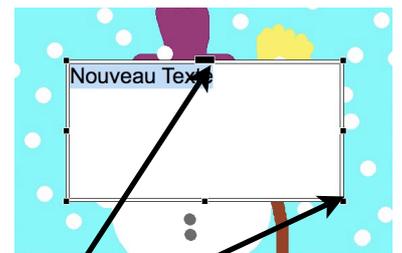


et d'autres couleurs...



Dessine des flocons de neige ---->

Ecris ton prénom avec le clavier !



Règle la grandeur de la zone texte avec les poignées au coin de l'étiquette:

Déplace le texte au bas du dessin

avec la poignée au haut de l'étiquette:



Attention: pour enregistrer puis imprimer: fichier -> enregistrer l'image sous...