

1

Qui est l'ami de

16 ?

4

Qui est l'ami de

18 ?

2

Qui est l'ami de

0 ?

20

Arrivée



Règle du jeu :

Chaque élève reçoit un « domino ». L'élève qui a le domino « départ » lit sa question : "Qui est l'ami de 1 ?" --(chacun regarde son étiquette....) L'enfant qui peut annoncer « 19 ; $19 + 1 = 20$! » a le droit de poser sa question à son tour. Et ainsi de suite jusqu'au domino « Arrivée ».

Mny-2013