

Gestion de la mémoire

Model-View-Controller (MVC)

OCInformatique

Stack & heap, pointeurs

Gestion de la mémoire

Smartphone et mémoire RAM

Différence avec un ordinateur portable ou de bureau

- ▶ **Sur un iPod Touch ou un iPhone: entre 128 et 512 Mo de RAM**
- ▶ **Sur un ordinateur de premier prix: 4 Go de RAM (4000 Mo), puis facilement jusqu'à 8 voire 16 Go**

3

3

La mémoire n'est pas infinie!

sur un smartphone

Si une application utilise trop d'espace dans la RAM de l'appareil

Le système d'exploitation (iOS) fait crasher l'application

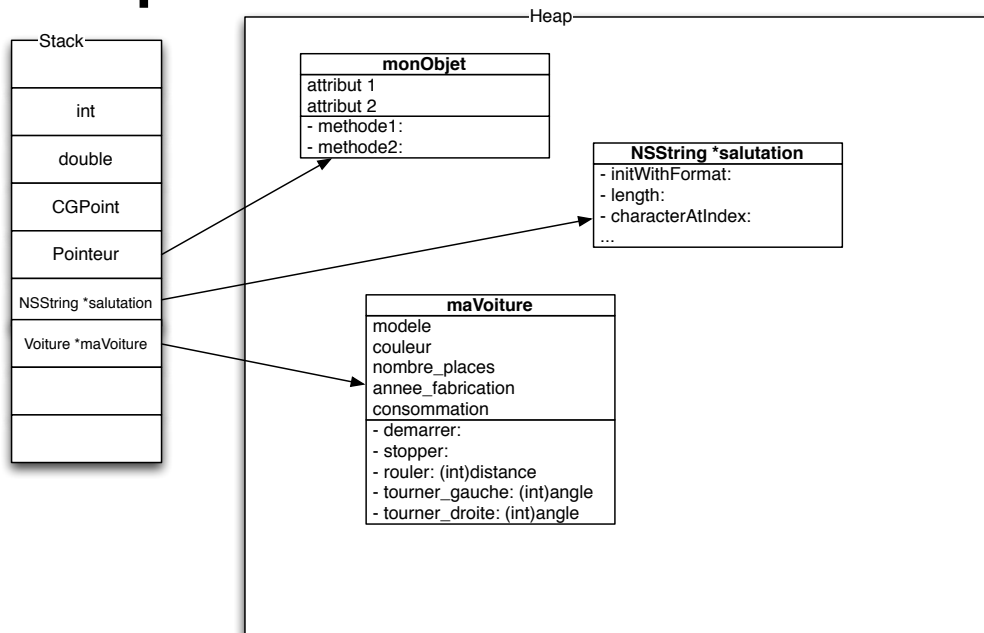
Le développeur pour smartphone doit y veiller



4

4

Stack / Heap



5

5

Pointeurs, pointeurs, pointeurs

En Objective-C, on ne travaille jamais directement avec les objets, mais avec des pointeurs vers les objets

Exemples:

- **NSString *monPrenom**
- **UITextField *monChampTexte**
- **UILabel *reponse**

6

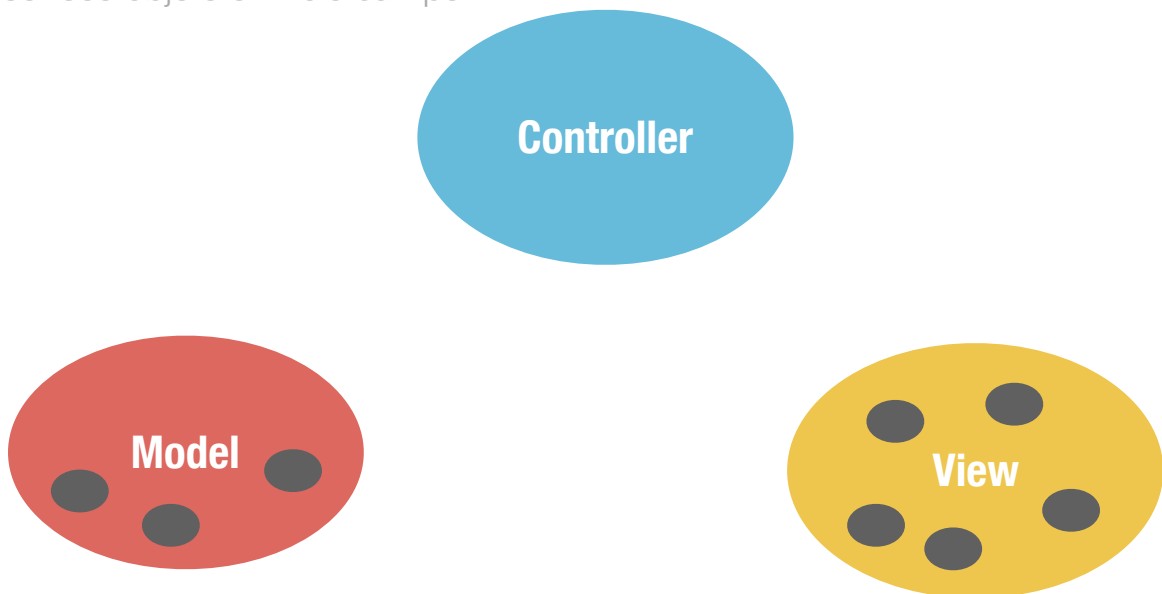
6

MVC

Model - View - Controller

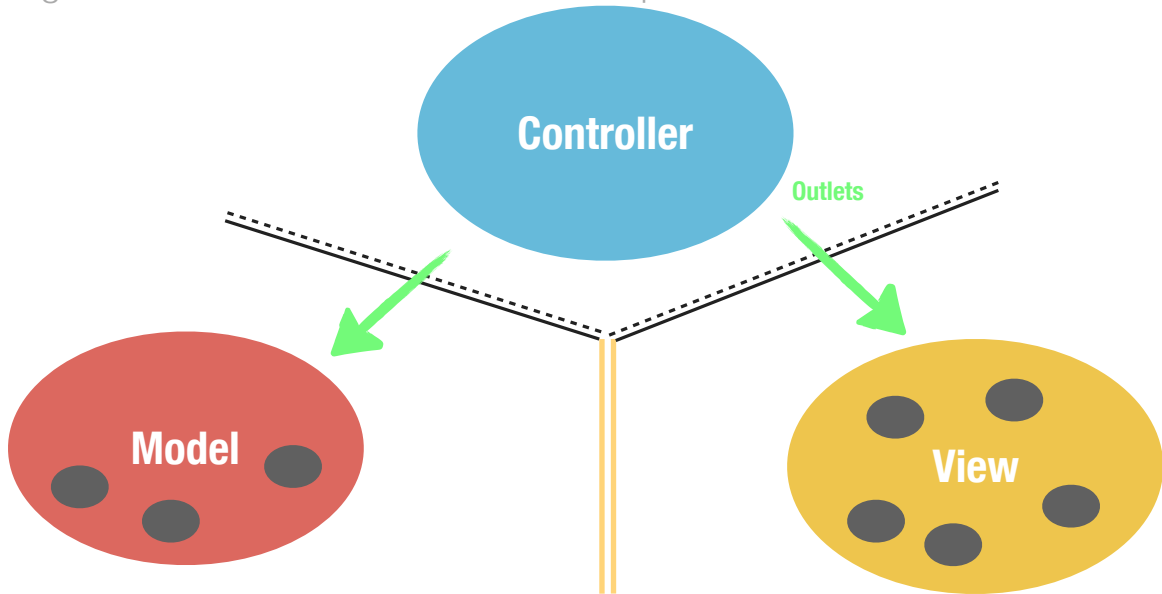
MVC

Diviser ses objets en trois camps



MVC

Il faut gérer la communication entre ces camps

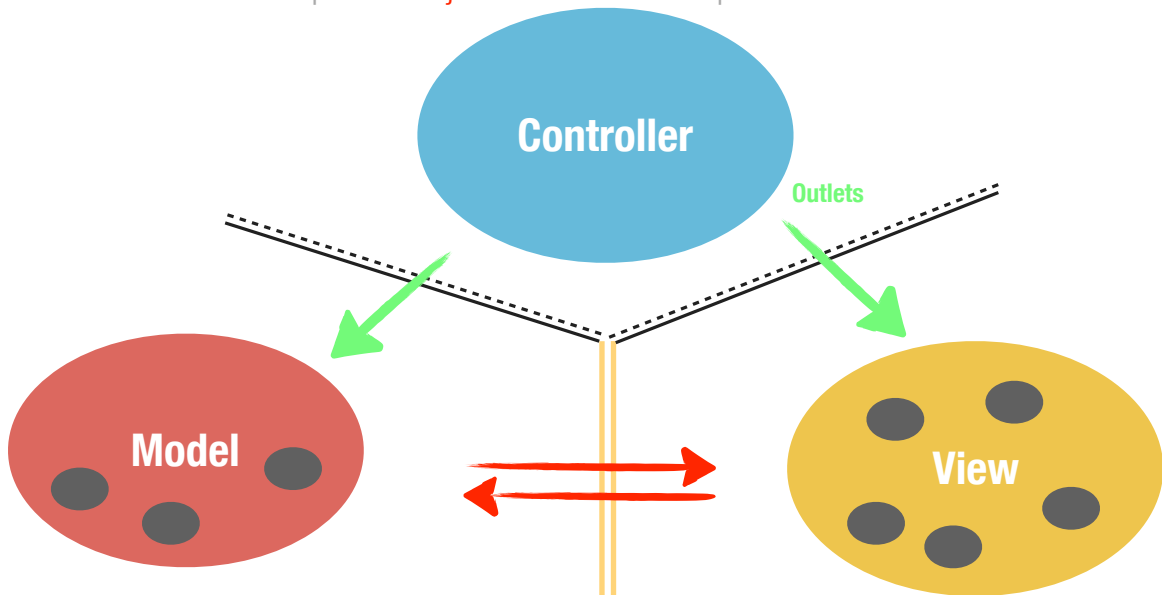


9

9

MVC

Le Model et la View ne peuvent **jamais** communiquer directement!

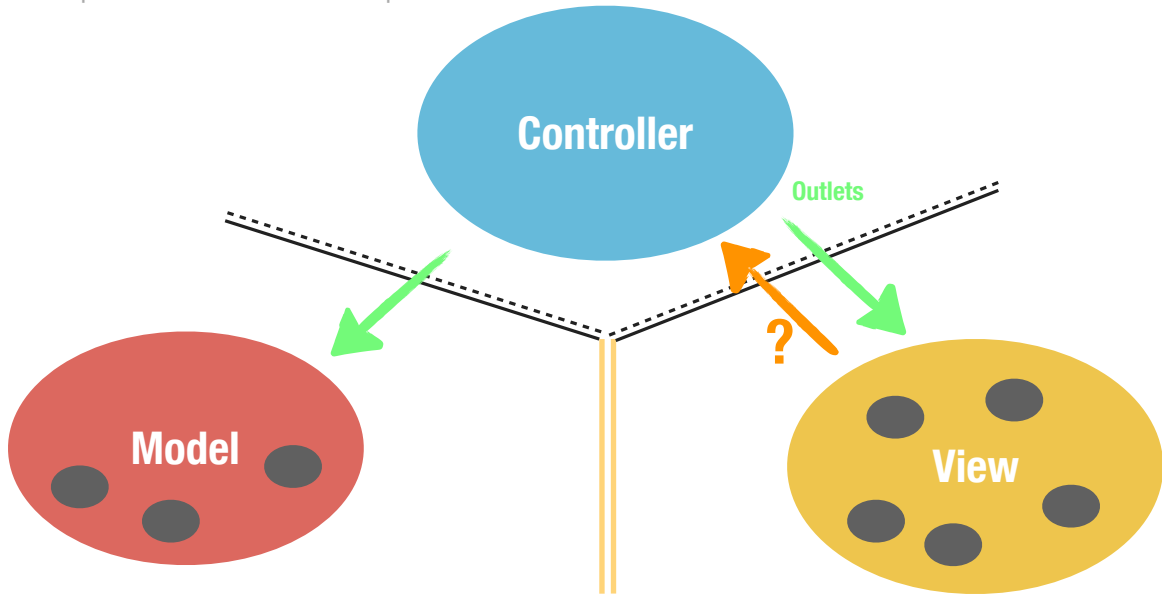


10

10

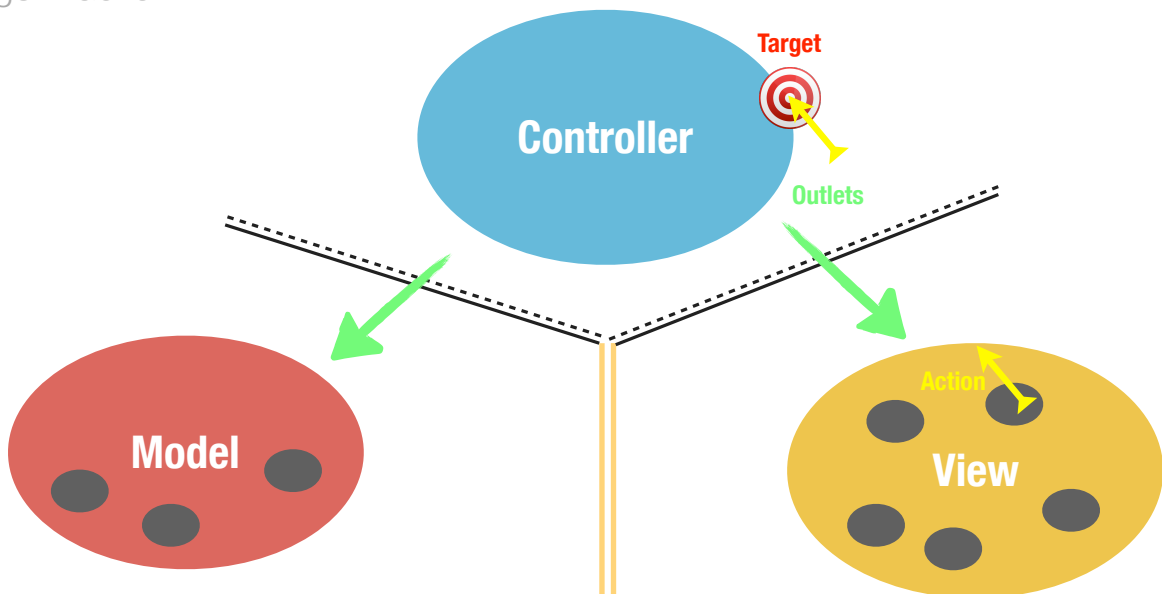
MVC

La View peut-elle communiquer avec son Controller?



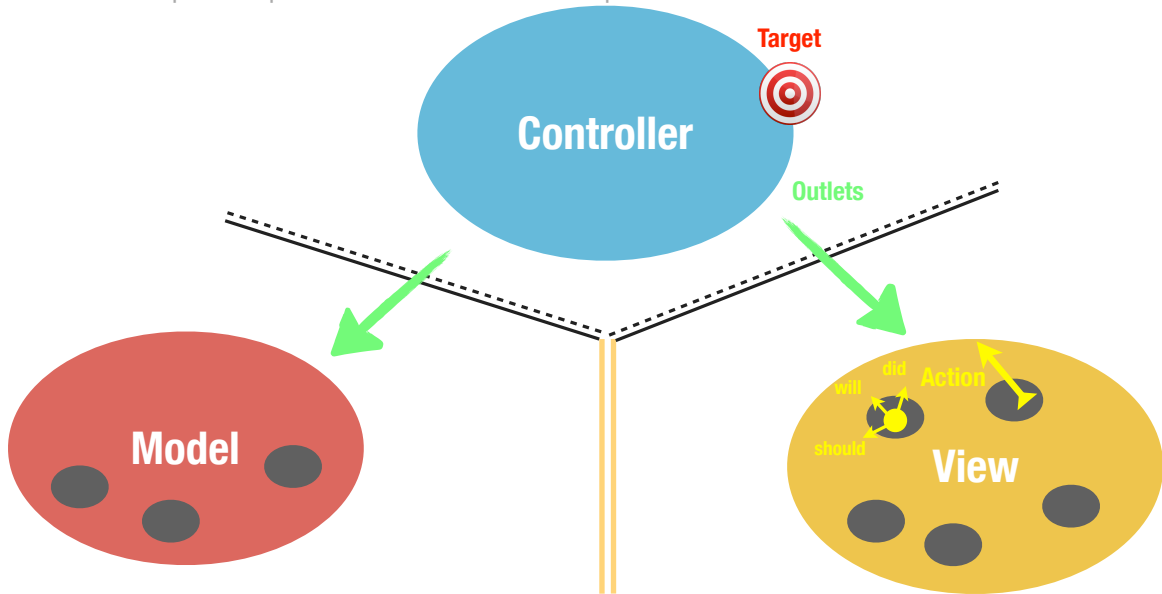
MVC

Target - action



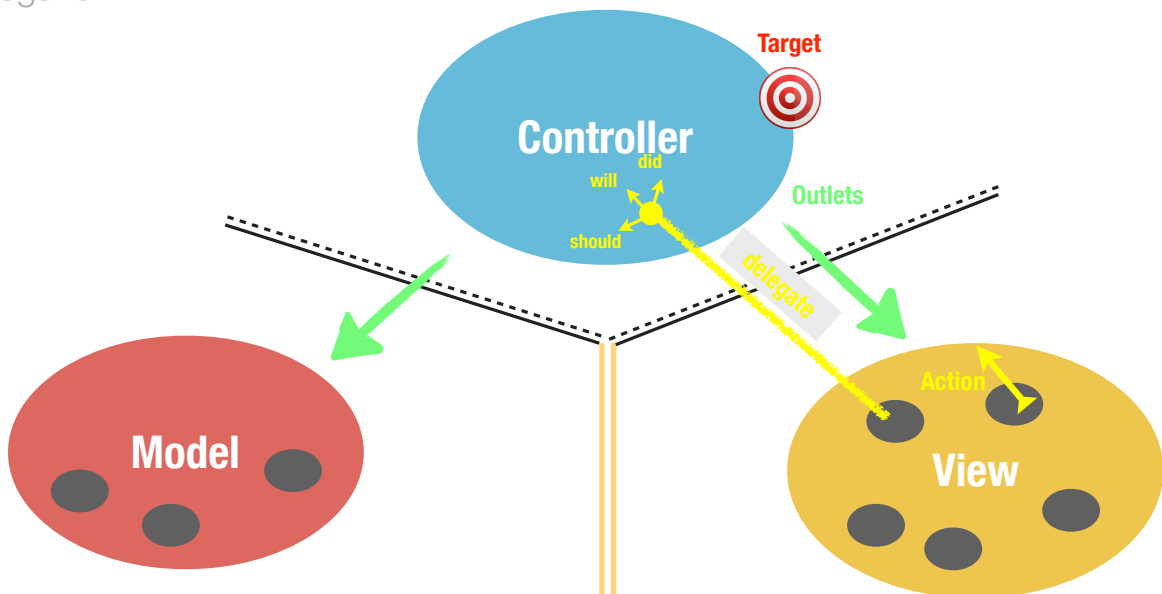
MVC

Autre solution pour que la View communique avec le Controller



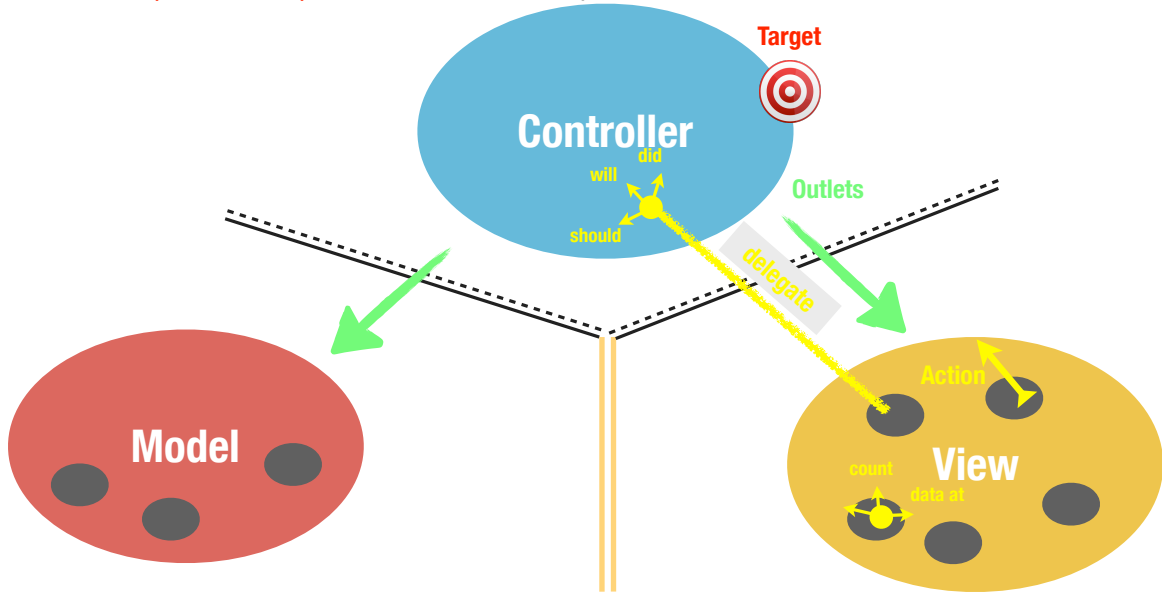
MVC

Délégation



MVC

Une View **ne possède pas** les données qu'elle affiche!

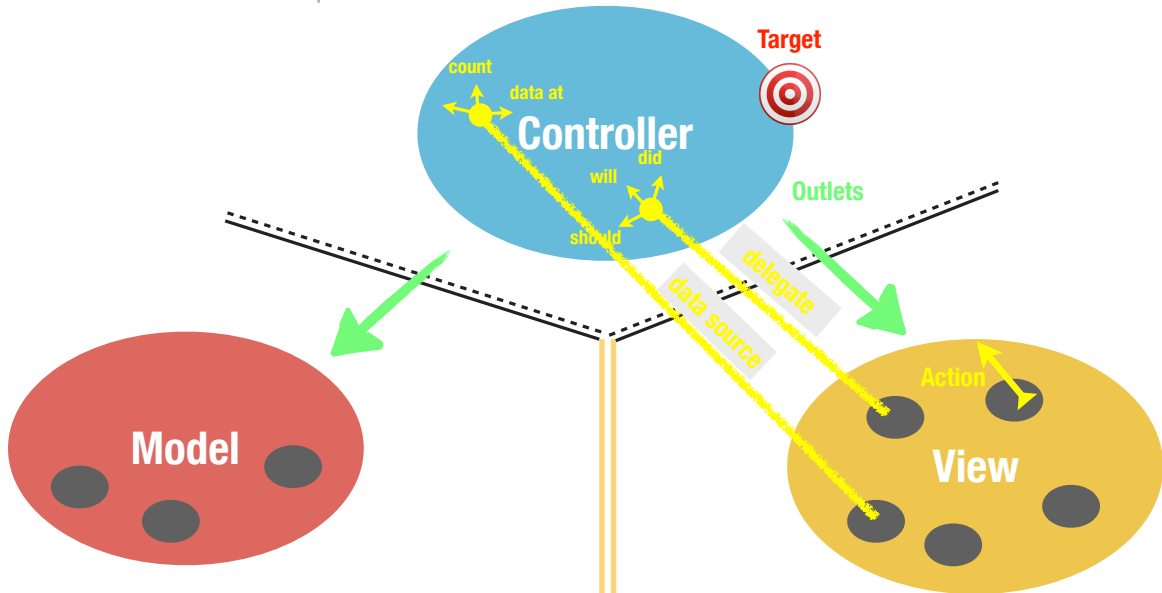


15

15

MVC

La View utilise un autre protocole: data source



16

16