



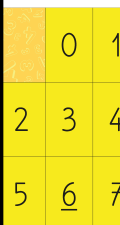


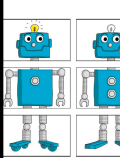


JEUX - ACTIVITES

	Architek rouge (Reproduire et réaliser des formes...)		
	Je me promène (Décrire un trajet en indiquant le point de départ, le point d'arrivée, les directions à prendre, les repères pertinents,...)		
	La traversée (Décrire un trajet en indiquant le point de départ, le point d'arrivée, les directions à prendre, les repères pertinents,...)		
	Suivez la flèche (Situer et décrire sa position ou celle d'un objet)		
	Jouons avec la bande (Mémoriser et communiquer la suite des nombres de 0 à 50 (suite des mots-nombres et écriture chiffrée))		
	Classement (Comparer deux collections, deux positions sur une liste ordonnée)		
	Cache-cache (Comparer, ordonner, encadrer et intercaler des nombres jusqu'à 30)		
	Grelo grelo (Introduire l'écriture soustractive)		

	Mystère (Additionner et soustraire en situation)		
	Les trios (Utiliser des procédures de calcul réfléchi pour additionner et soustraire)		
	Premier à 15 (Utiliser des procédures de calcul réfléchi pour additionner et soustraire)		
	Les devinettes (Reconnaître et résoudre des problèmes additifs et soustractifs)		
	Je t'écris (Utiliser un tableau, un dessin, une liste,... pour modéliser un problème)		

