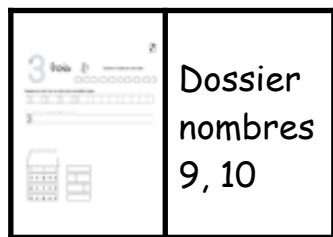
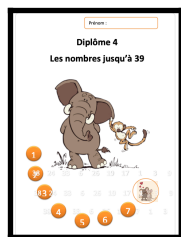






JEUX - ACTIVITES

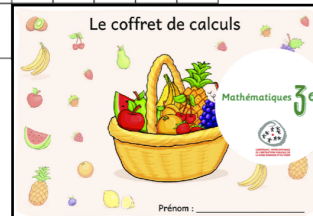
	Avec Architek Construire et reproduire une forme géométrique plane ou un solide avec du matériel de construction (plots, mosaïque,...)		
	A la queue leu leu		
	Copie conforme Situer et décrire sa position ou celle d'un objet (devant, derrière, à côté, sur, sous, entre, à l'intérieur, à l'extérieur, à gauche, à droite,...) selon différents repères		
	Les pommiers Dénombrer et constituer une collection ayant un nombre d'objets inférieur à 50 et estimer le nombre d'objets d'une collection		
	Chasse aux trésors Comparer, ordonner, encadrer et intercaler des nombres jusqu'à 30		
	Cache-cache Comparer, ordonner, encadrer et intercaler des nombres jusqu'à 30		

	Toboggan Comparer, ordonner, encadrer et intercaler des nombres jusqu'à 30		
	Les jetons Additionner et soustraire en situation		
	Où suis-je ? Additionner et soustraire en situation		
	Le plus grand		
	10 Mémoriser le répertoire additif (somme inférieure ou égale à 10)		
	Le coin-coin Mémoriser le répertoire additif (somme inférieure ou égale à 10)		
	Au trésor Utiliser des procédures de calcul réfléchi pour additionner et soustraire		

CAHIERS



	Série abricot	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
	Série cerises	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
	Série pastèque	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
	Série citron	1	2	3	4	5					



FICHES

