

## Évaluation ACT - Technique

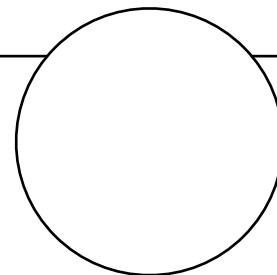
### A 23 AC&M — Expérimenter diverses techniques plastiques et artisanales...

...en développant des habiletés de motricité globale et fine (souplesse, précision, coordination, pression, rapidité du geste...)

...en utilisant divers outils, matériaux, supports, formats

...en produisant des formes, des objets, des volumes et des structures

...en effectuant des gestes artisanaux spécifiques



Date \_\_\_\_\_

Points \_\_\_\_\_

Commentaire éventuel:

---



---



---



---



---

	Excellent (3 pts)	Bien (2 pts)	Suffisant (1 pt)	Insuffisant (0 pt)
1. Positionner la canette.				
2. Enfiler la machine.				
3. Coudre un point droit centré.				
4. Coudre un point droit, aiguille à gauche				
5. Coudre un point zigzag.	<i>1er coup</i>	<i>2ème coup</i>	<i>plusieurs essais</i>	<i>pas parvenu</i>
6. Ranger le coin machine à coudre après usage et dépoussiérer la machine si besoin.				
Bonus: Faire de son mieux	<i>Toujours</i>	<i>Souvent</i>	<i>Parfois</i>	<i>Rarement</i>

<b>6</b>	<b>5,5</b>	<b>5</b>	<b>4,5</b>	<b>4</b>	<b>3,5</b>	<b>3</b>	<b>2,5</b>	<b>2</b>
18	17-16	15	14-13	12-11	10-8	7-6	5-3	2-0