

Informations concernant le jeu de lecture de Ludovic et Charlène !

Jeu imaginé avec 2 enfants en appui-lecture.

Les différentes étapes :

- Rechercher dans le dictionnaire des mots « compliqués » à lire
- écrire des listes de mots
- imaginer le jeu
- préparer la marche à suivre
- tester le jeu
- éventuellement apporter des corrections
- préparer le plan de jeu final (gommettes,...)
- le présenter aux camarades de classe
- jouer avec les camarades.



Le plan de jeu :

Ici, le parcours utilise les prénoms des 2 enfants- auteurs.....

Je l'ai tout de même mis comme exemple ; et il peut « dépanner » !

Vous pouvez marquer des mots en rapport avec votre centre d'intérêt du moment, des prénoms d'E de votre classe, des sportifs, des pays, ... etc...

Ou inventer un tout autre plan de jeu en gardant les mêmes règles.

Les couleurs des billets :

Sur les fiches, j'ai laissé les couleurs de fond aux billets-mots.

A vous d'en changer si elles ne vous conviennent pas ou si vous voulez faire un tri de mots.

Utilisation des mots :

Dans ce jeu, on ne va pas s'occuper du sens de chaque mot (!!!)

→ trop difficile pour bcp de mots

le but est le déchiffrage, la lecture du mot.

(évidemment il n'est pas interdit de parler de ces mots à d'autres moments !!)



Par Ludovic et Charlène

2 à 6 joueurs (au moins 2 par ligne)

Matériel :

- Plan de jeu
- Des pions, des jetons ou des petits objets
- Un dé
- La réserve de mots

Marche à suivre :

- Choix de la ligne de jeu .
- Rouler le dé avant de lire... lire le mot...(1 essai) avancer ou pas !

Les billets de lecture :

- tu roules ton dé, il indique 1 : tu lis un billet
 - tu roules ton dé, il indique 2 : tu lis un billet
 - tu roules ton dé, il indique 3 : tu lis un billet
 - tu roules ton dé, il indique 4 : tu lis un billet
 - tu roules ton dé, il indique 5 : tu lis un billet
 - tu roules ton dé, il indique 6 : *(voir choix de pièges)*
- =
couleurs de
votre choix

Le mot est « bien lu » → tu peux avancer du nombre de cases indiquées par ton dé.

Le mot est « mal lu » → tu n'avances pas, tu restes sur place.



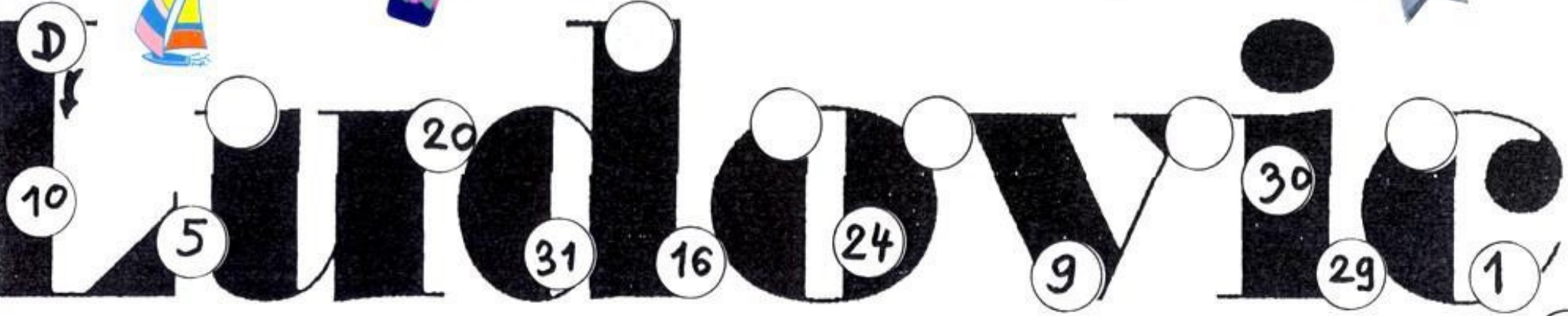

N'oublie pas d'additionner les points notés sur les « bulles-arrêts ».

- (tu) arrives sur une bulle vide : tu dois faire 6 pour pouvoir en sortir, et lorsque tu es libéré, tu avances d'une case.

Pièges à choix !

- ton dé indique 6 : tu recules de 2 bulles.
- ton dé indique 6 : tu passes ton tour

Ludovic



Charlène



machiniste

obtenir

pharmacien

ophtalmologue

tambouille

tauromachie

universitaire

occurrence

vermisseau

vérification

diligence

uniquement

graphique

occident

jeunesse

wagon

jonquille

wagonnet

kinésithérapie

klaxonner

qualifier

walkman

kangourou

digital

zouave

embuscade

zozoter

zoologie

habitable

halogène

hanneton

heurter

nivellement

nominatif

fatalement

faubourg

yoghourt

yucca

yeux

ambassadeur

mathématique

matérialiser

alourdissement

conservateur

réimpression

congratulation

protagoniste

perpendiculaire

émiettement

vouvoiement

diplodocus

lessivage

bienveillent

cornemuse

bicentenaire

psychologie

invinciblement

raccommoder

involontairement

invraisemblable

microscopique

déshonneur

rapprochement

sécurisant

ralentissement

sélectionner

xénophobe

xylophone

cataplasme

conservation

perspicace

s'abstenir

submersible

sextuplé

extirper

abstention

éclipse

prospectus

spasme

luxueux

exactitude

infarctus

spéléologue

exclure

crispation

spirale

incruster

scrupule

spectre

scoliose

presbytère

adjudication

météorologie

prestidigitateur

caractéristique

trufficulteur

cacographie

épizoaire

onychophagie

pharmacologie

spectaculaire

téléscripteur

abracadabrant

rétrospective

charivaresque

ophtalmoscope

pantagruéliser

francophilie

cucurbitacée

artistiquement

homogénéisé

irréductibilité

paléographie

micromolécule

communicabilité

prochain

triangle

étudiant

dizaine

semaine

chien

peinture

atteindre

ceinture

patience

sciences

pointe

champion

récréation

excursion

voyelle

balayer

tuyau

voyageur

essayer

bruyant

crayon

septembre

dictionnaire

excellent

orthographe

exemple

gymnastique

aujourd'hui

quelqu'un

est-ce que ?

qu'est-ce que?

catastrophe

téléphone

géographie

photographier

physique

paragraphe

bouquet

lorsque

pourquoi ?

aiguille

quatorze

guêpe

guitare

barque

quelquefois

jusque

garçon

augmenter

escargot

bougie

soigneusement

peigne

mignon

champignon

rougeole

bourgeon

boulangier

gorge

ligne

singe

signe

grogner

aigle

graisse

guetter

femme

évidemment

flamme

masquer

prendre

français

cinéma

cycliste

merci

cinquante

leçon

balançoire

caillou

saucisson

muraille

soleil

veille

vieille

travailler

paille

maillot

corbeille

bataille

bouteille

ailleurs

feuille

grenouille

cueillette

bouillon

écureuil

fauteuil

brouillard

soustraction

addition

occasion

émission

question

punition

rayon

natation

cahier

habiller

calendrier

oublier

envoyer

payer

dernier

métier

flèche

flûte

lièvre

fraise

tranquille

traîneau

problème

trembler

ramper

chambre

timbre

ressembler

perroquet

paresseux

regretter

guerre

terrain

ensemble

pointure

prairie

nombre

moelleusement

prématurément

préhistorique

théâtre

volontaire

mâchouiller

orchestre

isotherme

déambuler

débarbouiller

cochonaille

clownerie

indissoluble

imperméable

périphrase

radiothérapie

sinusoïde

taïga

vénitien

œuvre

œillet

œil

psychiatre

graphologie

fièrement

côtelette

banlieue

aluminium

sérum