

# Géométrie - Vecteurs et coordonnées

Gymnase de Burier

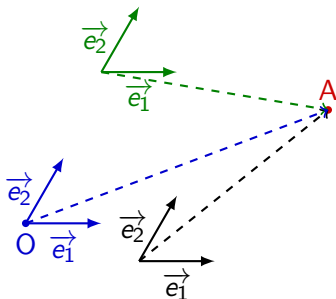
S. Rochat

1MSt

## Chapitre 3 - Repères et coordonnées

## 1 - Repères dans le plan

# Repère du plan



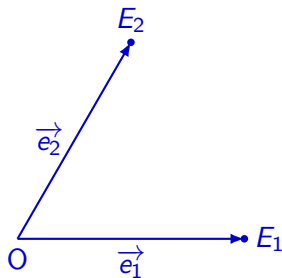
Soit  $B = (\vec{e}_1; \vec{e}_2)$  une base de  $V_2$ . Il y a une infinité de couples de flèches qui représentent la base.

Comment représenter un **point A** du plan ? **La solution dépend de la base choisie !**

Pour éviter cela, on **associe à la base un point du plan**, ici le **point O**, c'est-à-dire que l'on choisit les **représentants** qui partent de ce point.

On appelle le triplet  $\mathcal{R} = (O; \vec{e}_1; \vec{e}_2)$  un **repère** du plan. Dans un repère, on peut représenter **les vecteurs et les points**.

# Repère du plan

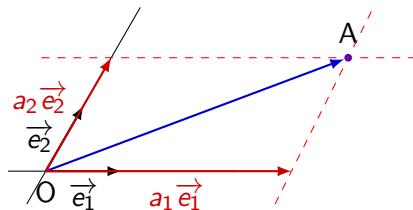


## Définition

Un repère du plan  $\mathcal{R}$  est formé d'un point  $O$  du plan, appelé **origine**, et d'une **base associée**  $(\vec{e}_1; \vec{e}_2)$ . On le note  $\mathcal{R} = (O; \vec{e}_1; \vec{e}_2)$ .

On peut aussi définir un repère à l'aide de **trois points non-alignés**, par exemple, ici,  $\mathcal{R} = (O; E_1; E_2)$ .

# Repère du plan

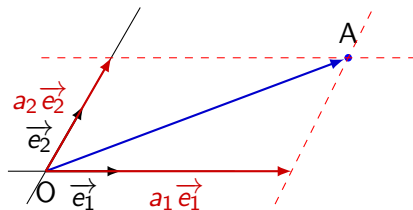


## Définition

Les **coordonnées** d'un point A du plan relativement à un repère  $\mathcal{R} = (O; e_1; e_2)$  sont les **composantes numériques** du vecteur  $\vec{OA}$  dans la base associée  $B = (e_1; e_2)$  :

$$\vec{OA} = \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \end{pmatrix} \Leftrightarrow A(a_1; a_2)$$

# Repère du plan



## Définition

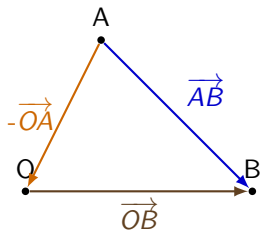
- $a_1$  est la première coordonnée ou **abscisse** du point A ;
- $a_2$  est la deuxième coordonnée ou **ordonnée** du point A ;
- $\overrightarrow{OA}$  est le **rayon vecteur** du point A.

## 2 - Calculs avec les coordonnées



## Composantes d'un vecteur

Soit deux points  $A(a_1; a_2)$  et  $B(b_1; b_2)$ . Quelles sont les composantes du vecteur  $\overrightarrow{AB}$  ?



Par la relation de Chasles :  $\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{OB} - \overrightarrow{OA}$

De plus,  $A(a_1; a_2) \Leftrightarrow \overrightarrow{OA} = \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \end{pmatrix}$

On a donc

$$\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{OB} - \overrightarrow{OA} = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b_1 - a_1 \\ b_2 - a_2 \end{pmatrix}$$

### Théorème

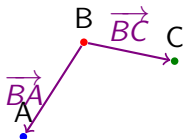
Soit deux points  $A(a_1; a_2)$  et  $B(b_1; b_2)$ . Les composantes numériques du vecteur  $\overrightarrow{AB}$  sont données par

$$\overrightarrow{AB} = \begin{pmatrix} b_1 - a_1 \\ b_2 - a_2 \end{pmatrix}$$

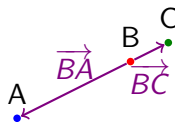
# Alignement de points

On nous donne trois points  $A$ ,  $B$  et  $C$ . Comment savoir si ces trois points sont alignés ?

1) Les points ne sont pas alignés



2) Les points sont alignés



Les vecteurs sont colinéaires !

# Alignement de points

Exemple : Soit  $A(0; 2)$ ,  $B(\frac{3}{2}; \frac{11}{4})$  et  $C(2, 1)$ . Ces trois points sont-ils alignés ?

Calculons les composantes de  $\overrightarrow{AC}$  et  $\overrightarrow{AB}$  :

$$\overrightarrow{AC} = \begin{pmatrix} c_1 - a_1 \\ c_2 - a_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 - 0 \\ 1 - 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \end{pmatrix} \quad \overrightarrow{AB} = \begin{pmatrix} \frac{3}{2} - 0 \\ \frac{11}{4} - 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{3}{2} \\ \frac{3}{4} \end{pmatrix}$$

Méthode A : Résolvons le système d'équations

$$\begin{pmatrix} 2 \\ -1 \end{pmatrix} = k \cdot \begin{pmatrix} \frac{3}{2} \\ \frac{3}{4} \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{cases} 2 = k \cdot \frac{3}{2} \\ -1 = k \cdot \frac{3}{4} \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} k = \frac{4}{3} \\ k = -\frac{4}{3} \end{cases}$$

Méthode B : On utilise la formule croisée

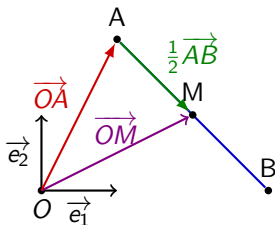
$$2 \cdot \frac{3}{4} - 1 \cdot \frac{3}{2} = \frac{3}{2} - \frac{3}{2} = 0$$

Les vecteurs sont **colinéaires** et donc **les points alignés**.

## Milieu de segment

Soit deux points  $A(a_1; a_2)$  et  $B(b_1; b_2)$ . Quelles sont les coordonnées du milieu  $M$  du segment  $AB$  ?

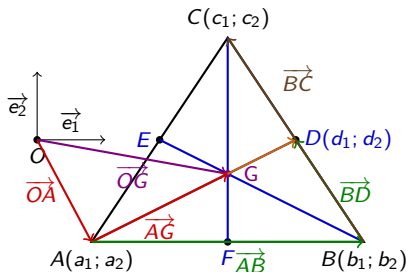
On cherche les composantes du vecteur  $\overrightarrow{OM}$ .  
On observe que



$$\begin{aligned}
 \overrightarrow{OM} &= \overrightarrow{OA} + \frac{1}{2}\overrightarrow{AB} = \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} \frac{1}{2}(b_1 - a_1) \\ \frac{1}{2}(b_2 - a_2) \end{pmatrix} \\
 &= \begin{pmatrix} a_1 + \frac{1}{2}b_1 - \frac{1}{2}a_1 \\ a_2 + \frac{1}{2}b_2 - \frac{1}{2}a_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{a_1 + b_1}{2} \\ \frac{a_2 + b_2}{2} \end{pmatrix} \\
 &\Leftrightarrow M \left( \frac{a_1 + b_1}{2}; \frac{a_2 + b_2}{2} \right)
 \end{aligned}$$

## Centre de gravité d'un triangle

Soit  $ABC$  un triangle et  $D, E, F$  les centres des côtés.



On trace les **trois médianes** du triangle. L'intersection des médianes nous donne le **centre de gravité  $G$** . Que valent les **coordonnées de  $G(g_1; g_2)$**  (les composantes de  $\overrightarrow{OG}$ ) ?

On sait que

- $\overrightarrow{AG} = \frac{2}{3}\overrightarrow{AD}$  (propriétés médianes)
- $\overrightarrow{AD} = \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BD}$
- $\overrightarrow{BD} = \frac{1}{2}\overrightarrow{BC}$  (propriétés médianes)

$$\begin{aligned}
 \overrightarrow{OG} &= \overrightarrow{OA} + \overrightarrow{AG} = \overrightarrow{OA} + \frac{2}{3}\overrightarrow{AD} = \overrightarrow{OA} + \frac{2}{3}\overrightarrow{AB} + \frac{2}{3}\overrightarrow{BD} \\
 &= \overrightarrow{OA} + \frac{2}{3}\overrightarrow{AB} + \frac{2}{3}\left(\frac{1}{2}\overrightarrow{BC}\right) = \overrightarrow{OA} + \frac{2}{3}\overrightarrow{AB} + \frac{2}{6}\overrightarrow{BC} \\
 &= \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \end{pmatrix} + \frac{2}{3}\begin{pmatrix} b_1 - a_1 \\ b_2 - a_2 \end{pmatrix} + \frac{1}{3}\begin{pmatrix} c_1 - b_1 \\ c_2 - b_2 \end{pmatrix} = \frac{1}{3}\begin{pmatrix} a_1 + b_1 + c_1 \\ a_2 + b_2 + c_2 \end{pmatrix}
 \end{aligned}$$

On a donc :  $\overrightarrow{OG} = \frac{1}{3}\begin{pmatrix} a_1 + b_1 + c_1 \\ a_2 + b_2 + c_2 \end{pmatrix} \Leftrightarrow G\left(\frac{a_1 + b_1 + c_1}{3}; \frac{a_2 + b_2 + c_2}{3}\right)$

## Exemple

On considère les points  $A(4; 3)$ ,  $B(5; 1)$  et  $C(-4; 5)$ .

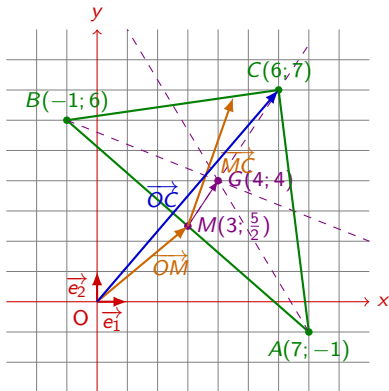
- Quelles sont les coordonnées du milieu  $I$  de  $AB$  ?

$$I \left( \frac{a_1 + b_1}{2}; \frac{a_2 + b_2}{2} \right) = \left( \frac{4 + 5}{2}; \frac{3 + 1}{2} \right) = \left( \frac{9}{2}; 2 \right)$$

- Quelles sont les coordonnées du centre de gravité  $G$  du triangle  $ABC$  ?

$$G \left( \frac{a_1 + b_1 + c_1}{3}; \frac{a_2 + b_2 + c_2}{3} \right) = \left( \frac{4 + 5 - 4}{3}; \frac{3 + 1 + 5}{3} \right) = \left( \frac{5}{3}; 3 \right)$$

D'un triangle  $ABC$ , on connaît les sommets  $A(7; -1)$ ,  $B(-1; 6)$  et le centre de gravité  $G(4; 4)$ . Calculer les coordonnées du sommet  $C$ . **Indice** : Chercher la médiane issue de  $C$ .



La médiane cherchée passe par le centre de gravité  $G$  et le milieu  $M(m_1; m_2)$  du segment  $AB$ .

$M$  est donné par  $M\left(\frac{a_1+b_1}{2}; \frac{a_2+b_2}{2}\right)$  :

$$M\left(\frac{7-1}{2}; \frac{-1+6}{2}\right) = M\left(3; \frac{5}{2}\right)$$

De plus, les médianes se coupant dans un rapport  $\frac{1}{3}/\frac{2}{3}$ , on a :  $\boxed{\vec{MC} = 3 \cdot \vec{MG}}$

On peut donc trouver  $C$  en utilisant la médiane issue de  $C$ .

$$\begin{aligned}\vec{OC} &= \vec{OM} + \vec{MC} = \vec{OM} + 3 \cdot \vec{MG} = \begin{pmatrix} m_1 \\ m_2 \end{pmatrix} + 3 \cdot \begin{pmatrix} g_1 - m_1 \\ g_2 - m_2 \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} m_1 + 3 \cdot (g_1 - m_1) \\ m_2 + 3 \cdot (g_2 - m_2) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \cdot g_1 - 2 \cdot m_1 \\ 3 \cdot g_2 - 2 \cdot m_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \cdot 4 - 2 \cdot 3 \\ 3 \cdot 4 - 2 \cdot \frac{5}{2} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 6 \\ 7 \end{pmatrix} \\ &\Rightarrow C(6; 7)\end{aligned}$$