

Règles du jeu

Construis ta ville en plaçant les bâtiments sur les cases d'herbe.



En haut à gauche se trouve le bâtiment que tu vas placer.

Les bâtiments résidentiels sont ceux qui te donnent des points (les maisons et les appartements).

En haut s'affiche le nombre de points pour chaque colonne.

Les points changent en fonction des bâtiments que tu places autour des bâtiments résidentiels.

Si les carrés autour du bâtiment que tu vas placer sont

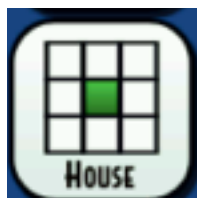
- bleus, alors tu **gagnes** des points,
- s'ils sont rouges, tu **perds** des points
- s'ils sont blancs, rien ne se passe (neutre)

Le but est d'avoir 4 points dans chaque colonne afin de faire avancer la construction de ta ville. Lorsque tu as 4 points (ou plus) dans la colonne tout à gauche, la ville avance vers la droite.

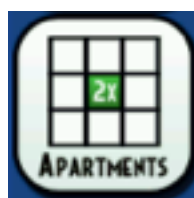
A toi de construire ta ville afin qu'elle soit la plus grande possible !

(Ton score est affiché en bas au droite.)

Bâtiments :



Maison



Appartements



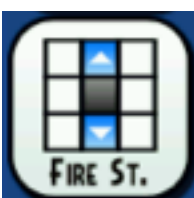
École



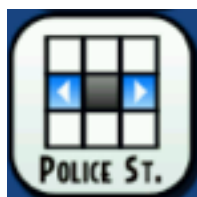
Bibliothèque



Hôpital



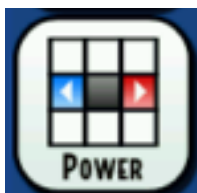
Pompier



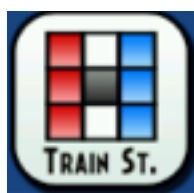
Poste de police



Parc



Electricité



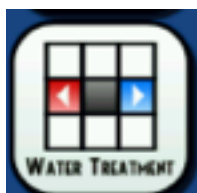
Gare



Centre commercial



Municipalité



Traitement des eaux



Décharge



Industrie



Prison



Parking

1. Quel est le but du jeu ?

.....

.....

.....

2. Dans le jeu, quelles sont les différences et les similitudes avec la vraie vie ?

Différences	Similitudes

3. Choisissez une différence et expliquez comment vous pourriez améliorer le jeu pour qu'il soit plus proche de la réalité.

.....

.....

.....

.....