

Suivez la flèche ... (MaN. 2002)

Le premier joueur qui totalise 25 points a gagné.

Références : dico - cahier de voc-ortho - cherche et trouve - bibliothèque -- ...

Matériel : plan de jeu - un dé - un cahier d'essais - crayon - gomme - alphabet.

Nombre de joueurs : de 2 à 4 joueurs, un joueur tourne la flèche... tous les joueurs jouent simultanément.

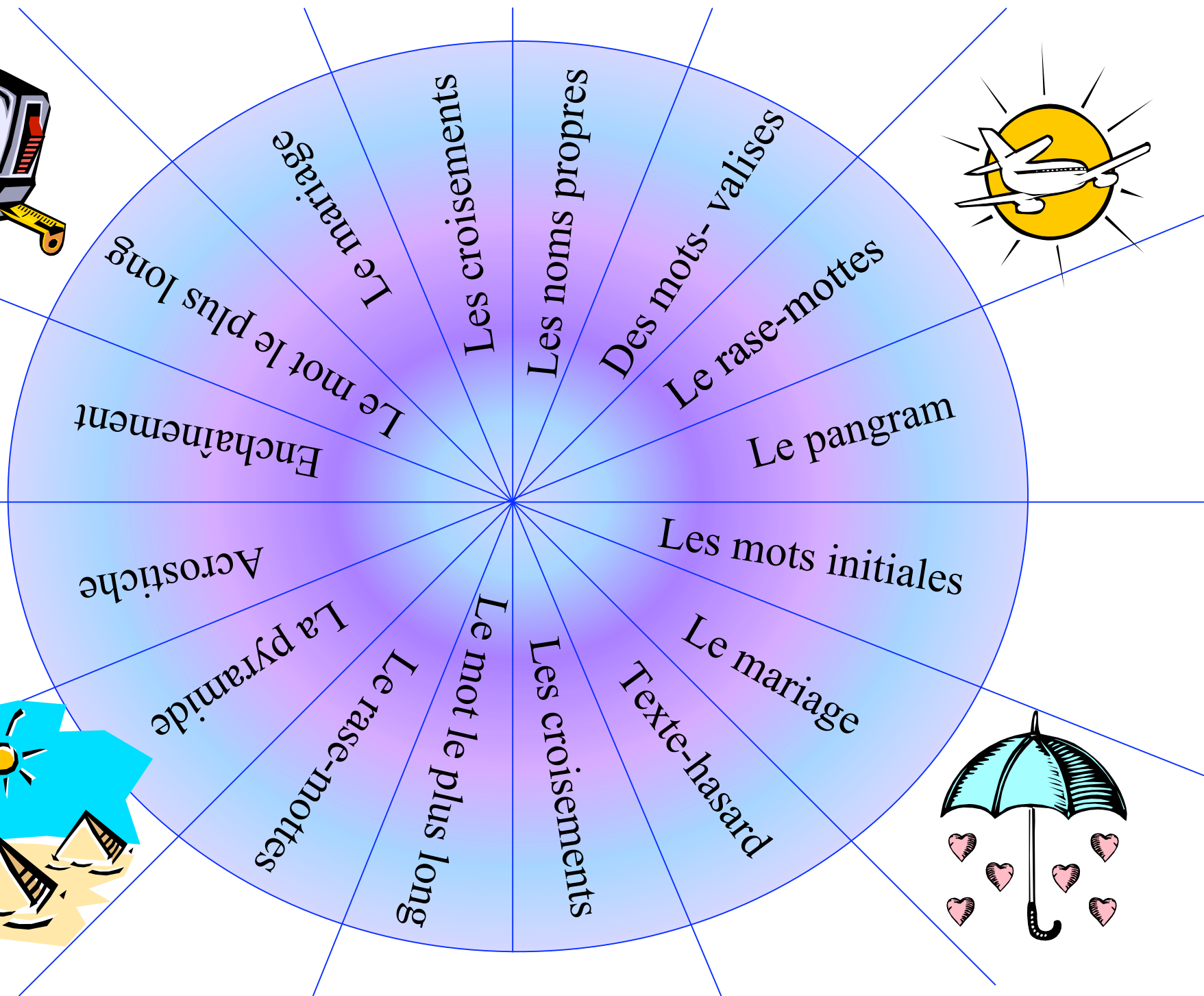
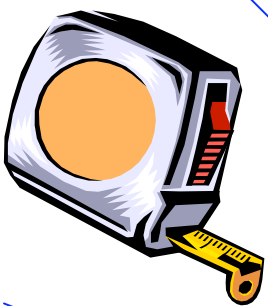
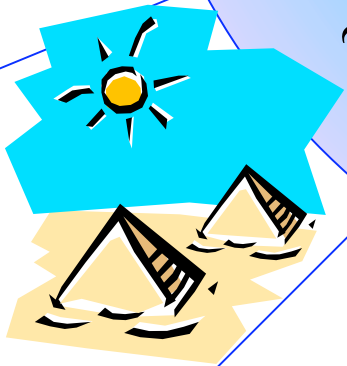
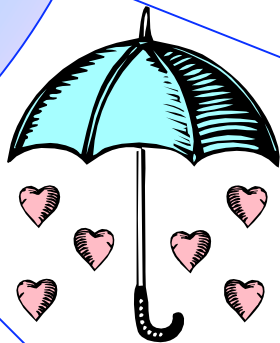
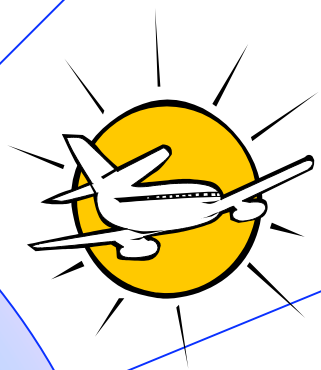
Remarques : - chaque « déficit » peut être travaillé durant le courant de l'année en français II , puis le jeu présenté en fin d'année scolaire.

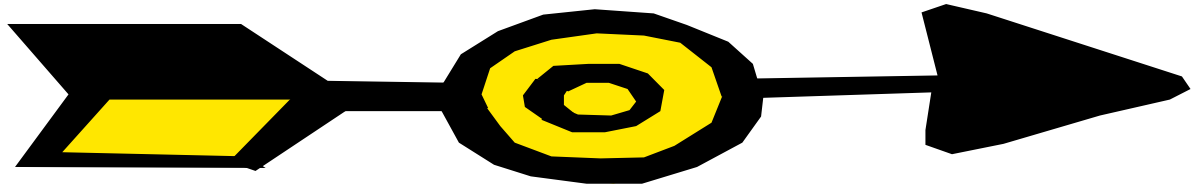
- utiliser ce jeu en ouverture de classe ; chaque enfant totalise ses points... après quelque temps, qui sera le premier à totaliser 25 points ?

etc...

G	H	I	J	K	A	B
L	M	N	O	P	C	D
Q	R	S	T	U	E	F
V	W	X	Y	Z		

Info : **font**
utilisée pour
l'alphabet :
flying penguin
(true type)





« SUIVEZ LA FLECHE »

Mny. 2004

calibrer la flèche...

...la fixer au centre du plan de jeu, éventuellement avec un pin's.

Écritures utilisées : *alphabet des pingouins* : flying penguin (true type)

comic sans MS

arial

pour instructions (couleurs): courier new

comic sans MS

SUIVEZ LA FLÈCHE !!

Mny. 2004

Les noms propres	note 6 noms propres : 2 de personnes - 2 d'animaux - 2 de choses	2	1/2 point par bonne réponse
Des mots-valises	il s'agit de créer un nouveau mot composé de deux mots connus de telle façon qu'ils en forment un nouveau amusant.(ex: jour+mal >> un journal ... n'apporte que des mauvaises nouvelles)		1 point si le mot est accepté avec son explication
Les rase-mottes	écrire 4 mots ou une phrase sans une lettre qui "dépasse". (pas de t,l,q,p,d,f,g,h,j,k,y,b,z)		1 point pour chaque mot correct
Le pangram	écrire une phrase dont chaque mot contient une lettre imposée.(tirer au sort une lettre) (ex: T -- t on pe t i t cha t on es t t ombé devan t t a t able.		1 point pour chaque mot correct
Les mots initiales	tirer au sort 6 lettres ; écrire une phrase dont chaque mot commence par ces lettres. (ex: A-E-F-C-U-P : A strid e t F rançois c herchent u n p iano)		1 point pour chaque mot correct
Le mariage	je note 2 mots composés (un trait d'union est entre les deux mots) Ex : un porte-monnaie		2 points par mot composé correct

Texte-hasard	lance ton dé à deux reprises et additionne les deux résultats = le nombre de mots contenus dans ta phrase. (facultatif : Lance encore trois fois ton dé = nombre de lettres imposées pour certains mots)	<i>1 point si la phrase est formée du nbre de mots correct (1 point par mot correct ayant le nbre de lettres imposé)</i>
Les croisements	copie 3 mots et fais-les se croiser	<i>1 point par croisement</i>
Le mot le plus long	qui notera le mot le plus long ?	<i>3 points à celui qui a noté le mot le plus long</i>
La pyramide	copier 4 mots, du plus petit au plus grand (compter le nbre de lettres)	<i>2 points si la pyramide est correcte)</i>
Acrostiche	choisir un mot de 4 lettres ; copier 4 mots dont leur première lettre commence par une lettre du mot choisi	<i>1 point pour chaque mot correct</i>
Enchaînement	le premier dit un mot, le deuxième doit dire un mot commençant par la dernière syllabe du premier, le troisième continue..... (ex:bout de ficelle-selle de cheval-...)	<i>celui qui dira le dernier mot, marquera 3 points</i>