

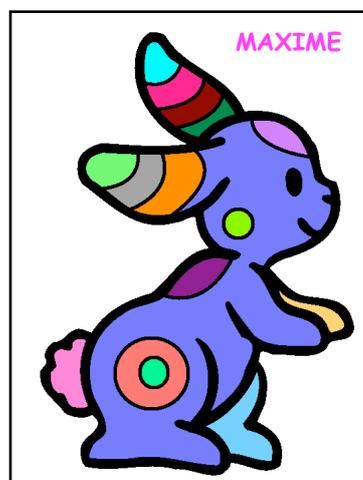
Remplir un coloriage sur Paintbrush

Cette marche à suivre est utile pour :

- ☞ rechercher des coloriages sur *Google*.
- ☞ lancer une recherche sur votre ordinateur pour trouver un document ou un programme.
- ☞ sauvegarder une application sur le Dock.
- ☞ utiliser les raccourcis du clavier pour copier, coller et faire des captures d'écran.
- ☞ copier une image sur *Paintbrush* afin de la remplir en couleur.
- ☞ enregistrer rapidement et imprimer l'ensemble des productions des élèves.

Table des matières

1. Rechercher des images sur internet.....	2
2. Ouvrir le programme <i>Paintbrush</i> et l'enregistrer sur le « Dock »	3
3. Introduire une image sur <i>Paintbrush</i>	4
4. Remplir les cases de peinture.....	4
5. Ecrire un texte.	5
6. Enregistrer et imprimer le travail réalisé.....	5
7. Informations complémentaires.....	6
Raccourcis clavier	7



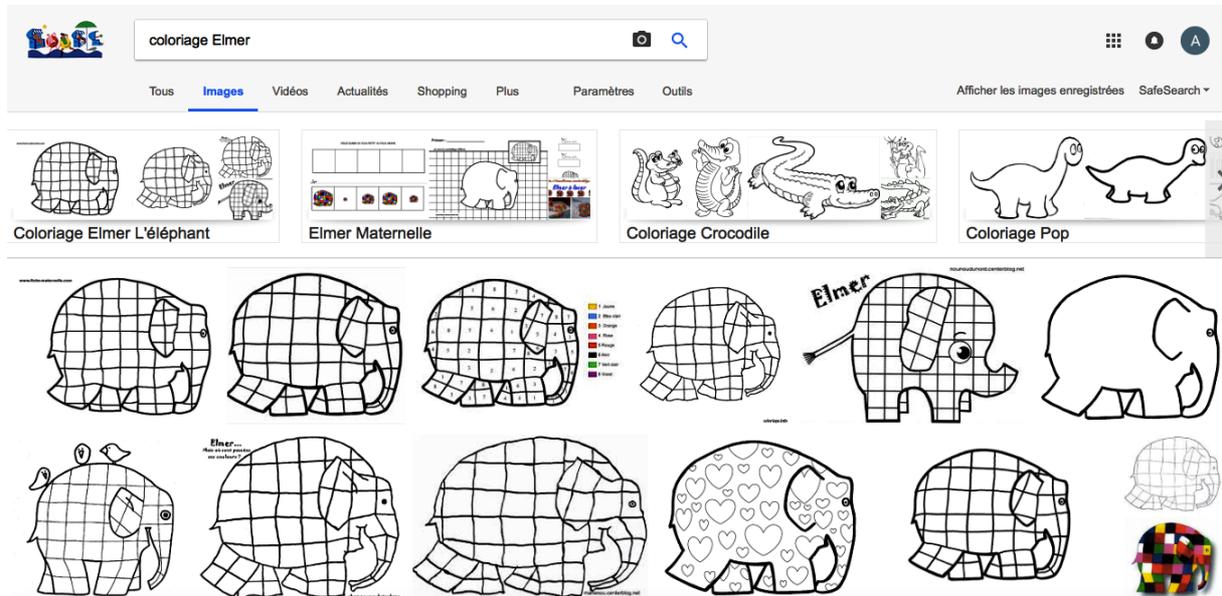
Projet réalisé dans la classe de Véronique Rivier.

1. Rechercher des images sur internet.

Allez sur *Google* et tapez « coloriage + objet recherché ».

Par ex : Coloriage Elmer

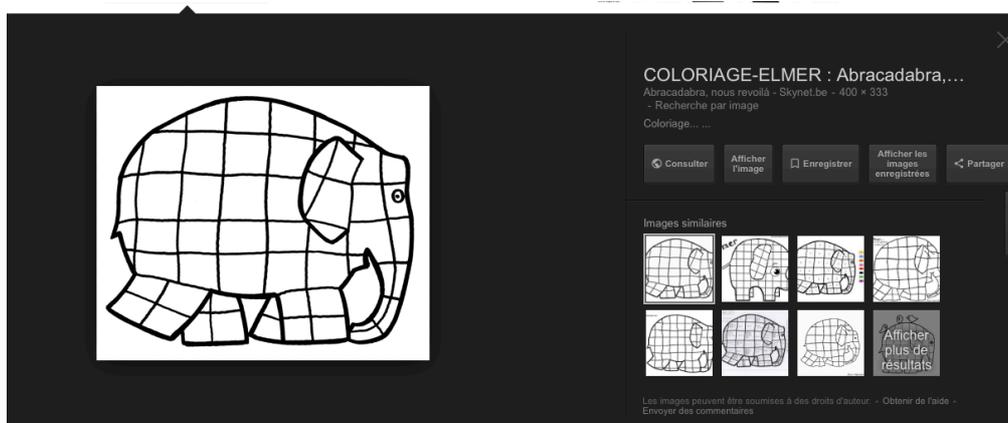
Ensuite, cliquez sur « image » dans *Google* pour afficher uniquement les illustrations. Vous devriez arriver à cette page.



Cliquez sur l'image que vous souhaitez utiliser pour la remplir en couleur ou la modifier sur *Paintrbush*.

(Il est nécessaire de tester, car, malheureusement, pas tous les dessins ne se remplissent correctement.)

Ensuite, faites une capture d'écran¹ de l'image qui vous intéresse directement sur le dessin affiché dans *Google*.



¹ Les parties soulignées sont expliquées en fin de texte, sous « raccourcis clavier » à la page 7.

2. Ouvrir le programme *Paintbrush* et l'enregistrer sur le « Dock »

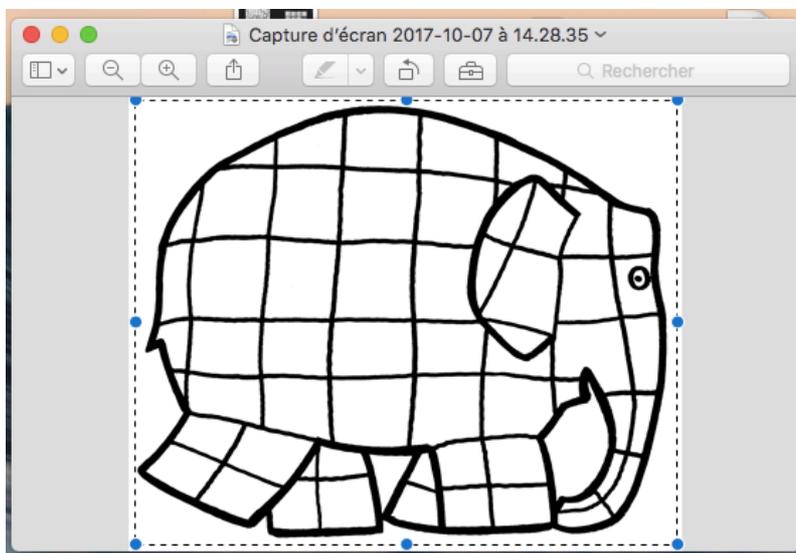
Lors de la première utilisation du programme, il est nécessaire d'aller le chercher. Pour cela, cliquez sur la loupe qui se trouve en haut de l'écran sur la barre du menu. Puis, écrivez « Paintbrush ». Cliquez dessus pour ouvrir le programme.



L'icône *Paintbrush* s'affiche sur le Dock. Pour le garder toujours affiché dans le Dock, il suffit, à partir de l'icône (sur le Dock), de cliquer dessus et maintenir le clic 3 secondes, puis monter sur « option », et lâcher le clic lorsque « Garder dans le Dock » est sélectionné.

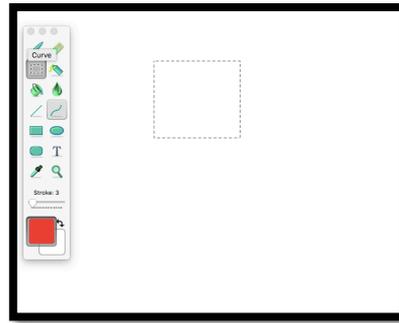
3. Introduire une image sur *Paintbrush*.

Ouvrir l'image dans le bureau que vous aviez prise auparavant en capture d'écran en cliquant deux fois dessus. Copier la zone qui vous intéresse. Les petits points bleus peuvent être déplacés afin de préciser votre zone de copie.



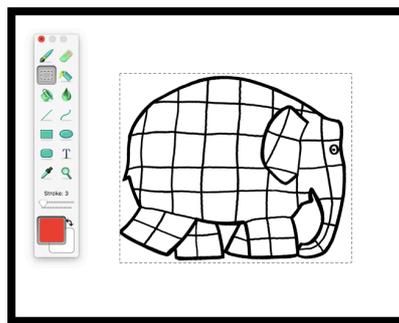
Ensuite, allez sur *Paintbrush*, cliquez sur l'outil quadrillé comme dans l'exemple ci-contre.

Dessinez un petit cadre sur la feuille de dessin.



Puis, collez l'image.

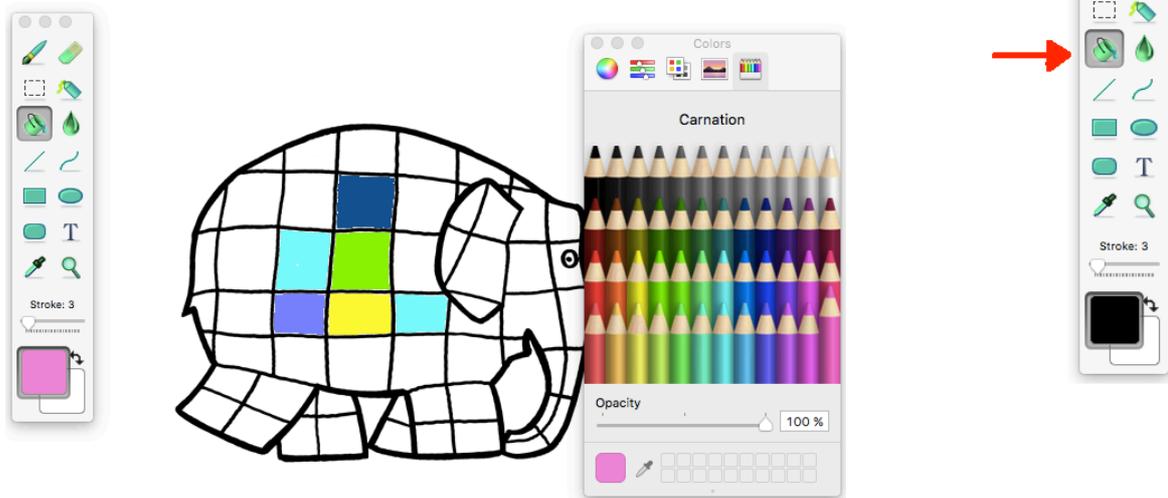
Vous pouvez la centrer sur la feuille en maintenant le clic de la souris.



Une fois que vous êtes satisfait-e du résultat et de son positionnement, je vous conseille d'en faire une capture d'écran afin de garder le modèle original sur votre bureau. *(Personnellement, je trouve utile d'encadrer le dessin - avec l'outil cadre -, et de garder un modèle vierge sur la page de dessin pour gagner du temps et faire défiler les élèves à l'ordinateur.)*

4. Remplir les cases de peinture.

Sélectionnez l'outil « pot de peinture » comme dans l'image ci-contre.



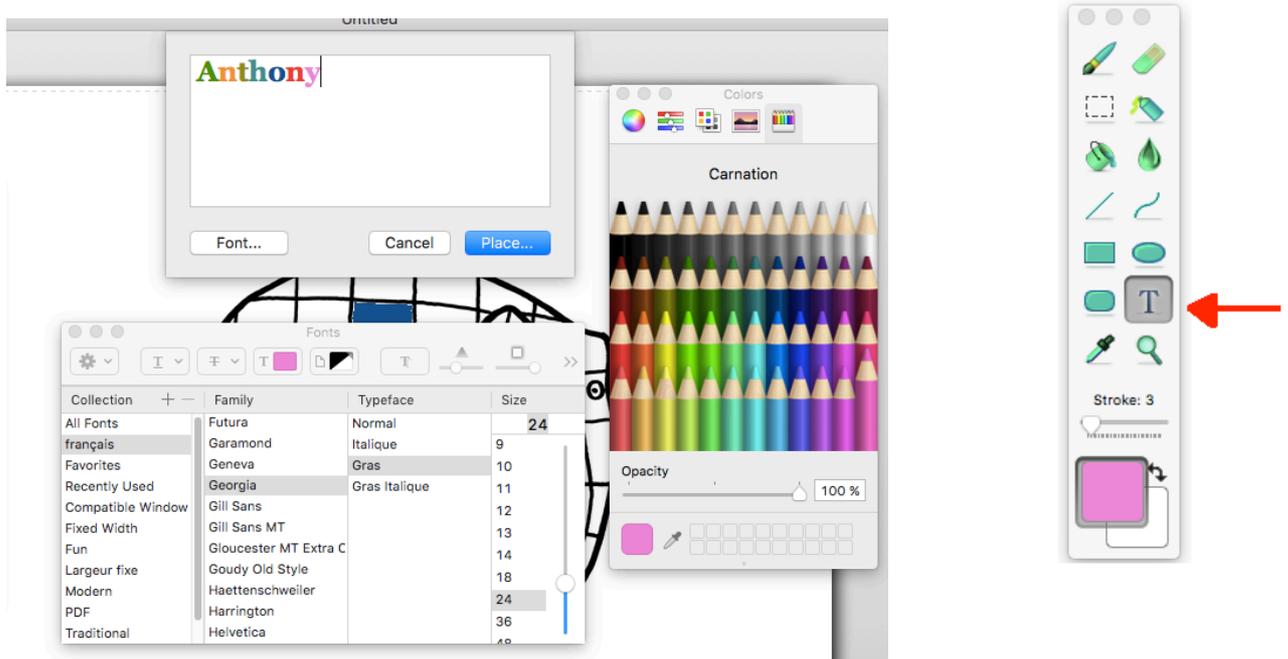
Si on se trompe, par exemple si on remplit une autre zone que celle désirée, il est possible de revenir en arrière en supprimant la dernière action effectuée.

Pour que les crayons de couleur s'affichent, il suffit de cliquer sur le carré de couleur en bas de la barre d'outils.

5. Ecrire un texte.

Cliquez sur l'outil « T » pour texte.

Puis, cliquez une fois sur la feuille de dessin.



Ecrivez le texte que vous souhaitez en modifiant la police, la taille et la couleur d'écriture.

Sélectionnez le texte et faites les modifications désirées.

Enfin, cliquez sur « Place... » lorsque vous êtes satisfait-e-s de votre texte.

Une fois que vous avez choisi sa bonne position, cliquer une fois sur la souris.

6. Enregistrer et imprimer le travail réalisé

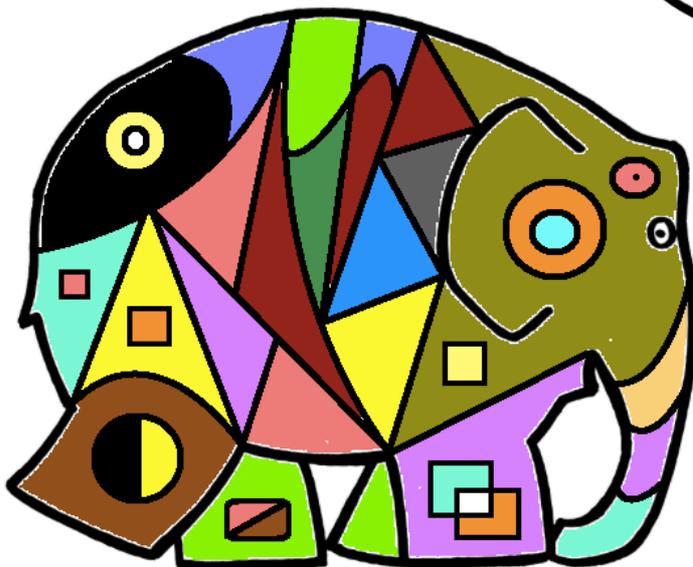
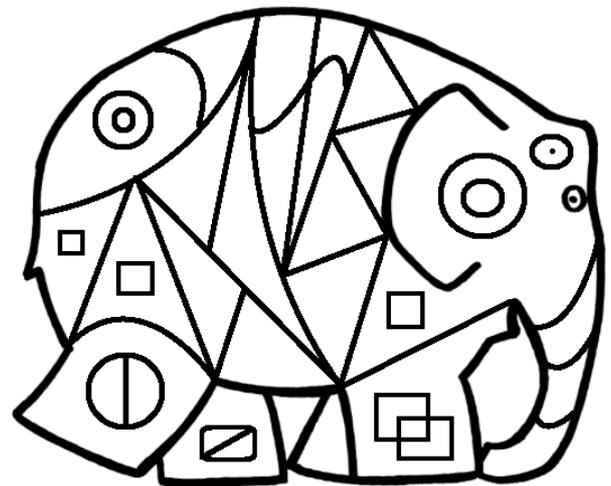
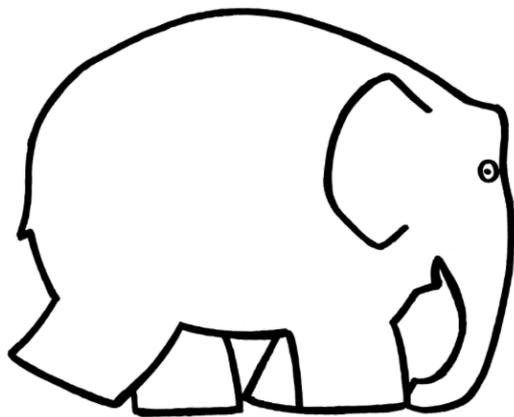
Pour gagner du temps et faire passer rapidement les élèves, je vous suggère de faire une capture d'écran de la production de chaque élève une fois leur travail terminé sur la feuille de dessin virtuelle. De cette manière, leur dessin sera directement enregistré sous un format d'une photo dans votre bureau.

Ensuite, une fois que tous les élèves sont passé-e-s, il vous suffit de glisser les photos de leurs dessins dans sur une page vierge du programme « Pages ».

Sur *Pages*, il est possible de modifier la taille des dessins, et les organiser tous ensemble sur un seul fichier avant de les imprimer.

7. Informations complémentaires

- ↻ *Paintbrush* peut également être utilisé comme programme de dessin pour les élèves. Avec l'outil pinceau, les élèves peuvent laisser libre cours à leur imagination et créativité.
- ↻ Avec les formes et les segments, il est notamment possible, d'une part, de travailler sur les formes géométriques, et, d'autre part, de modifier une image comme dans l'exemple ci-dessous.
- ↻ Enfin, il s'agit aussi d'un outil de travail pratique pour tout enseignant-e qui crée du matériel didactique.



Pour plus d'informations ou en cas de questions ou besoin, n'hésitez pas à me contacter par courriel à l'adresse suivante : anthony.coppola@vd.educanet2.ch

Raccourcis clavier

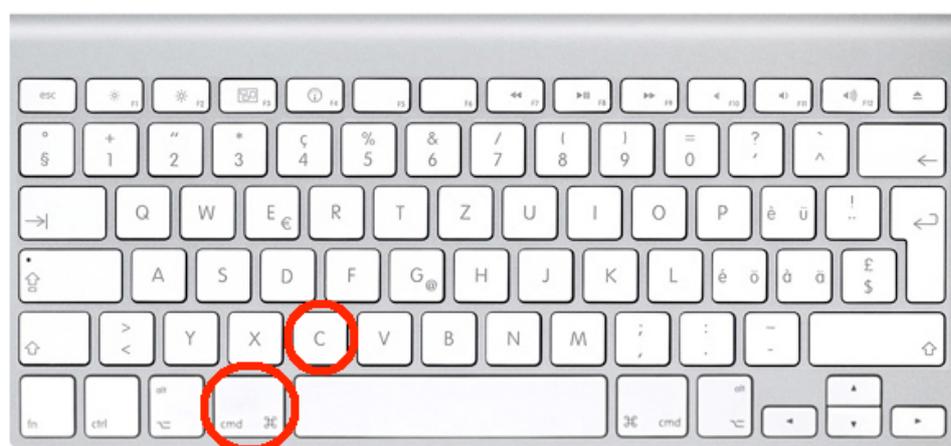
Faire une capture d'écran

Pour faire une photo d'une partie de l'écran, maintenez les trois touches mises en évidence sur le clavier ci-dessous. Le pointeur change. Il ne vous reste plus qu'à sélectionner la partie de l'écran qui vous intéresse avec la souris. Lorsque vous lâchez le pointeur de la souris, la photo est prise et se trouve sur votre bureau.



Copier

Pour copier un élément, il suffit de maintenir la touche « cmd » et d'appuyer une fois sur « C ».



Coller

Pour copier un élément, il suffit de maintenir la touche « cmd » et d'appuyer une fois sur « V ».

**Supprimer la dernière action effectuée**

Pour copier un élément, il suffit de maintenir la touche « cmd » et d'appuyer une fois sur « Z ».

